

## גזע האנוב – גזע חדש, כשרונות ונתיב מופת למו"ד 4

הפונדק – [www.pundak.co.il](http://www.pundak.co.il)

מאת: חגי גומפרט

נוראה. גם לאחר שהמגפה הוכנעה, האנובים נותרו בעולם כדי להזכיר לכולם שלחיים תמיד יש קץ.

טורפים עשויי חול, גופם עפר ואפר ונשמת-אפם כוח היקא טהור.

### תכונות גזע:

גובה: 180-230 ס"מ.

משקל: 70-90 ק"ג.

ערכי תכונות: +2 לזריזות; +2 לתבונה או לחכמה.

גודל: בינוני.

מהירות: 7 משבצות.

ראייה: אור-מועט.

### כדאי לך לשחק אנוב אם אתה רוצה...

0 להיות טורף ערמומי ומאיים העשוי חול.

0 להביא את בשורת המוות ליריביך.

0 לשחק בגזע אשר מתאים למקצועות האשף, הנוכל, הנזיר והסייר.

### תיאור פיזי:

האנוב הוא דמוי-אדם כחוש בעל ראש של תן - אולם הוא אינו בשר ודם. האנובים עשויים מחול שצבעו נע בין אפור כהה עד לשחור. טופריהם וניביהם הם שברי עצמות אשר התעוותו לכדי צורה של טלפיים וניבי-תן. עיני האנוב הן כדורים של אנרגיה, זוהרים בצהוב או כתום. לאנוב אין כל נוזלי-גוף.

משום שהם עשויים למעשה מחול, עצם, ואנרגיה טהורה, האנובים עמידים בפני מגוון התקפות, כמו דימום או רעל.

למרות זאת, כמויות גדולות של נוזלים הופכות אותם לבעלי "מרקם בוצי". "עורו" של האנושי הוא בעל מרקם של אבן חול רכה והוא מעט דוקרני או מחוספס באזור הראש והגב. שאר חלקי גופו של האנוב חלקים יחסית.

כל אנוב מסוגל ליצור אנובים חדשים בטקס מורכב, במהלכו הוא מתעל את כוח ההיקא לתוך ערמה של חול שחור ועצמות יבשות של דמויי אדם. ניתן ליצור אנובים מתוך שרידיו של כל דמוי אדם, ואף מאוסף עצמות שנלקחו ממספר דמויי אדם – אך זהו תהליך איטי, לוקח זמן רב עד שערמת העצמות מתגשמת לכדי אנוב חי.

התהליך נעשה פשוט בהרבה, אך לא מתקצר, אם האנוב החדש נוצר מתוך שרידיו של אנוב מת.

כשהאנוב נוצר הוא מפותח בערך כמו בן-אנוש בגיל 10. הוא מגיע לבגרות גופנית ופסיכולוגית בתוך 7-9 שנים.

הוכח ללא-ספק, כי אנוב הוא בעל מאפיינים גופניים ונפשיים הדומים במידה מסוימת לאלו של דמוי האדם שעצמותיו שימשו ליצירה. מאחר ולרוב הטקס כולל עצמות ממספר דמויי אדם, כל אנוב הוא תצרף של תכונות ומאפיינים. אם אנוב נוצר מתוך שרידיו של אנוב בודד, הוא יהיה זהה לחלוטין לאנוב המת מבחינה גופנית, פסיכולוגית ומאגית. רק הסביבה בה גדל והתחנך תבדיל אותו מהאנוב המקורי. כתות מסוימות של אנובים מנצלות את הידע הזה בנסיון לשפר את הגזע: הם בודקים היטב ממי נלקחו העצמות המשמשות אותם בטקסי-היצירה, בנסיון ליצור אנובים חכמים יותר, חסונים יותר ומהירים יותר. אנובים שומרים על כושרם והחיוניות שלהם עד גיל 110 בדיוק, אז מתחילות העצמות בגופם, כולל טופריהם והניבים שלהם, להישחק. בשחר הראשון לאחר שהגיע לגיל 120, האנוב מתפורר לחול.

שפות: מדוברת, שפה אחת נוספת.

תוספי מיומנויות: +2 איום, +2 תפיסה.

גוף חול שחור: יש לך תוסף +1 להגנת הקשיחות. אין לך צורך בנשימה בכדי להתקיים ואתה נהנה מעמידות לרעל השווה ל-5 + חצי דרגתך. כאשר אתה נע בתוואי שטח קשה שמקורו במים או בכוח, דרושה לך משבצת אחת נוספת בכדי להכנס לתוואי השטח הקשה.

עורקים שופעי-היקא: אתה נהנה מתוסף +2 לזריקות הצלה נגד נזק מתמשך ונגד מחלות. כאשר אתה מבצע בדיקת סיבולת לקביעת מצבך במחלה, גלגל פעמיים וקח את התוצאה הטובה יותר.

מבטו של התן: יש לך את כוח ההתקלות מבטו של התן.

### מבטו של התן

אתה נועץ את מבטך היוקד ביריב, מתמקד בו ללא מצמוץ וחושף חיוך עטור ניבים שמזכיר לו את כל הדרכים הנוראיות בהן יצור עשוי למצוא את מותו.

התקלות ♦ מבט, מוות, פחד

פעולה משנית

קרום פרץ 5

דרישות: אינך יכול לתקוף בכוח זה כאשר אתה עיוור

מטרה: יצור אחד בפרץ שאינו עיוור

התקפה: תבונה, חכמה או כריזמה + 2 נגד רצון

פגיעה: המטרה סובלת מחסר 2- לכל ההגנות עד סוף תורך הבא. אם היא מדממת, המטרה גם סופגת נזק מוות בסך מתאם החכמה שלך + חצי דרגתך.

מיוחד: בדרגה הראשונה עליך לבחור איזו תכונה משמשת אותך בגלגול ההתקפה. לא ניתן לשנות את הבחירה. בדרגה 11 התוסף להתקפה הוא +4 ובדרגה 21 הוא משתפר ל-+6.

טקסים מסוימים מביאים את כלבי השמירה והצייד של ממלכות המתים לכדי התגשמות בעולם החומרי שמצידו הזה של מחזור המוות והחיים. חלק רואים בהם חולי של העולם או שליחי-האופל המוחלט, אך רוב עולם בני-התמותה מכיר בהם כשליחים של ידע ושל נקמה אשר הגיעו לעולם לפני זמן רב במטרה לטהר אותו ממגפה

יש לציין כי גם אם עצמותיו של אנוב שנפטר משמשות בטקס-יצירה, נשמתו מעופפת אל עולם המתים - האנוב החדש, לא משנה כמה זהה הוא למת, יהיה בעל נשמה חדשה.

### לשחק אנוב:

לאנובים ישנו הלך-מחשבה יוצא דופן, המשלב אינסטינקטים של אוכל נבלות עם שליטה עצמית כשל כוהן מתנזר: האנובים ניזונים מעצמות בלבד, אותן הם משיגים בציד או מאכילת נבלות. כאשר הם צדים, נלחמים, או אפילו מטיילים, האנובים נוטים לפעול מהר ובשקט, כאילו טורף-על עלול להבחין בהם ולקחת מהם את טרפם.

הם מאמינים בחלוקת שכר (או שלל) שווה, ורובם נוטים לאמץ לעצמם "להקה" - אוסף בני תמותה, לעתים כאלו שאינם קשורים או מכירים זה את זה, אשר האנוב דואג להגן עליהם ועל זכויותיהם, ומצפה מהם להתייחס אליו בצורה זהה. אם אחד מחברי "להקה" מועל באמונו של האנוב, עליו לצפות לנקמה אכזרית ומתמשכת מהאנוב. במקביל, האנוב הממוצע יודע מתי לסגת, ומסוגל לספוג עלבונות בצורה מרשימה - הנקמה שלו תגיע מאוחר יותר. הוא דבק במטרתו, וקשה להסיח את תשומת ליבו.

למרות שבמקור הם היו שליחי האלים, האנובים סטו דרך ארוכה מהלך הרוח שקיימו בימי קדם. הם הושפעו רבות מבני הגזעים האחרים. אנובים רבים רואים בעצמם ציידים ותו-לא וחלק מהם מתפרנסים מציד חיות - או ציד-ראשים. אנובים אחרים פורשים למנזרים, כנסיות או כתות שונות בנסיון להתקרב בחזרה לטוהר שיצר אותם. אחרים למדו לפחד מהשיבה לחולות ומהמוות, ומחפשים למנוע את הכליון המצפה להם בסוף השנה ה-120 לחייהם. אלו הם כוחות אופל מהגרועים ביותר, משום שהם משרתים רק את עצמם ואינם סומכים על איש - לא ניתן לצפות כיצד הם יפעלו או מתי יכו.

**תכונות אישיות:** ממוקד, עקשן, נקמן, נאמן, חשדן, טורף, מעדיף פעולה על פני דיבורים.

### אנובים בעולם מערכה מצרי:

כאשר בני התמותה מרדו באמון וחתרו תחת האלים, שלה אמון את עינו הימנית, סח'מת, לקטול בהם. סח'מת יצרה את החולי, אנוביס יצר את ממלכת המתים, וחתחור הולידה את גבירת הצדק, מעאת. כל השלושה נועדו למנוע מבני התמותה את הרצון להפיל את האלים - חייהם של בני התמותה יהיו נתונים לסכנות של חולי, כאשר רק מעטים יכולים לרפא אותו. אלו שימותו, לא יתגלגלו מחדש בגוף צאצאיהם, כי אם ימצאו עצמם בעולם המתים, עומדים למשפט. טובי הלב והנאמנים לאלים יעברו לשדות האינסופיים של עולם המתים, בעוד שהחוטאים והכופרים יזכו בעינויים, או גרוע מכך - ישמשו כמזונה של אוכלת הנשמות הנוראית, חיה אשר חלקה היפופוטם, חלקה לביאה, וחלקה תנין.

אולם בשלב מסוים, צריך היה להפסיק את ההרג של סח'מת, אשר סירבה לתת למחלות שלה יד חופשית, והתעקשה לשחוט את בני התמותה בעצמה. אמון פנה לכוהנים שלו, אולם צריך היה להביא את חוקי האלים גם אל המקומות שבהם אמון היה חסר נאמנים. אנוביס החליט שכעת הגיע זמנו לנצל את הזכות שכל אחד מהאלים הראשונים זכאי לה - לברוא גזע בן תמותה אחד.

אנוביס הנהיג את אוכלי הנבלות, ופקד עליהם לאסוף את שרידי הקטל של סח'מת. הר של עצמות התרומם ועלה בעולם בני-התמותה, ועליו פיזר אנוביס חול שחור, ספוג בכוח האלוהי. אנוביס, קולו של אמון, פקד על החיים לשוב אל הגופות.

כך נוצרו האנובים, ואנוביס שלח אותם להתפזר ברחבי העולם ולהתערות בתרבות המשתקמת של בני התמותה האחרים. גם אם האנוב אינו נאמן לאנוביס, בעצם קיומו הוא משמש הוכחה חיה לעוצמת האלים.

### אנובים בעולם המערכה שלכם:

האנובים הם שליחים שמימיים הלוכשים צורה גשמית. בעולם שלכם, האנובים יכולים להיות גזע שנשלח לשרת את הדווה מספר החוקים לשחקן 2 בתור הזהב שלהם, לפני שנפלו מגדולתם. לחלופין, אפשר לקבוע שהאנוב הוא שלב ביניים בין הדווה ובין הרקשאסה - או שאנוב הוא רקשאסה שמבקש לכפר על חטאיו ולחזור להיות הדווה שהיה פעם. במקרים כאלו אפשר להוסיף את שני הכשרונות הבאים לכשרונות הגזע של האנוב:

#### זכרון מחיים קודמים [תקופת הגבורה]

**דרישות:** אנוב.

**תועלת:** אתה מקבל את כוח הגזע של דווה, זכרון של אלף תקופות-חיים. בכל התקלות אתה רשאי להשתמש רק בכוח גזע אחד - או בכוח זה או בכוח מבטו של התן, אך לא בשניהם.

#### טהרה שמימית [תקופת המופת]

**דרישות:** אנוב.

**תועלת:** כאשר ברצונך לבחור כשרון חדש, אתה רשאי לקחת כשרונות ייחודיים לגזע הדווה, כאילו היית דווה. בנוסף, אתה נהנה מתוסף +2 לבדיקות דת והיסטוריה.

#### כשרונות גזע:

#### איום התן [תקופת הגבורה]

**דרישות:** אנוב.

**תועלת:** כאשר אתה פוגע בהצלחה במטרה באמצעות כוח מבטו של התן שלך, אתה רשאי לסמן אותה עד סוף תורך הבא.

## עיניים בזהירות [תקופת הגבורה]

דרישות: אנוב.

**תועלת:** כנגד יצור עם מילת המפתח אל-מת, כוח הגזע מבטו של התן מסב נזק קורן ומקבל את מילת המפתח קורן. בנוסף יש לך תוסף כשרון +1 לגלגולי ההתקפה עם כוחות שיש להם את מילת המפתח פחד.

## צייד החיים [תקופת הגבורה]

דרישות: אנוב, מאפיין המקצוע מטרת הצייד של סייר.

**תועלת:** כאשר אתה תוקף מטרה באמצעות הכוח מבטו של התן, אתה רשאי לבחור אותה מייד כמטרת הצייד שלך, אפילו אם יש יריב אחר הקרוב אליך יותר מהמטרה.

## משמר-מוות [תקופת המופת]

דרישות: אנוב.

**תועלת:** יש לך עמידות לנזק מוות. היא שווה לעמידות שלך לנזק רעל.

**השקט מתים (דרגה 16):** כל ההתקפות שלך מתעלמות מ-10 הנקודות הראשונות של עמידות לנזק מוות, קור או תודעה שיש למטרה.

## מבט הקבר התקפת משקיט העצמות 11

מבט מהפנט את המטרה וגורר אותה למותה.

**התקלות** ♦ הקסמה, מבט, תודעה

**פעולה רגילה**

קרוב פרץ 10

**מטרה:** יריב אחד בפרץ

**התקפה:** תבונה, חכמה או כריזמה + 4 נגד רצון

**פגיעה:** 2ק8 + מתאם החכמה נזק תודעה ואתה מחליק

את המטרה מספר משבצות השווה ל-2+מתאם הכריזמה שלך. החלקה זו חייבת להסתיים במשבצת קרובה אליך יותר מזו שבה התחילה. כרגיל, המטרה זכאית להצלה אם ההחלקה מביאה אותה אל תוך תוואי מסוכן או מלכודת שהיא מודעת אליה.

**מיוחד:** החל מדרגה 21, התוסף להתקפה זו הוא +6.

## נתיב של חול תכלית משקיט העצמות 12 שחור

הצללים עוטפים אותך בשעה שאתה מתקדם מהר ובשקט כרוח רפאים.

**התקלות** ♦ אשליה

**פעולת תנועה**

אישי

**השפעה:** אתה נע מספר משבצות השווה למהירות שלך ורשאי לבצע בדיקת התגנבות ללא מחסר וללא צורך במחסה. במהלך תנועה זו אתה נהנה מהתכונה הזחה ורשאי לעבור דרך מכשולים מוצקים.

## יללת התן התקפת משקיט העצמות 20

היללה הנוראה שלך מחלישה את האויב.

**יומי** ♦ הקסמה, מוות

**פעולה רגילה**

קרוב פרץ 5

**מטרה:** כל יריב בטווח

**התקפה:** תבונה, חכמה או כריזמה + 8 נגד קשיחות

**פגיעה:** 2ק10 + מתאם חכמה נזק מוות והמטרה

נעשית מוחלשת ומואטת עד תחילת תורך הבא.

**השפעה:** אתה רשאי להחליק כל יריב בפרץ 2

משבצות.

## נתיבי מופת חדשים:

### משקיט העצמות

"היללה שלי מעוררת בשנינו תהיות לגבי המוות – אבל האל-מת הנתעב מכיר את המוות היטב: הוא יודע בדיוק ממה הוא נמלט."

**דרישות:** אנוב, הכשרה בהתגנבות

בארצות בהן האנובים נדירים או נדחקים לשולי החברה, מספרים בלחש על אנובים החומקים כצללים אל קורבנותיהם וגוררים אותם ממרחק אל מותם בטרם-עת. באזורים אחרים, ידועים משקיטי העצמות כאנובים האדירים ביותר, שהתקרבו לתכליתם המקורית כשומרי קדושתו של המוות.

### מאפייני נתיב משקיט העצמות

**מבט חודר (דרגה 11):** כוח ההתקלות מבטו של התן הוא כעת פרץ 10. בנוסף, אם אתה מבצע התקפת מבטו של התן או מבט הקבר מתוך מסתור ומחטיא, אתה נשאר נסתר מהעין.

**מחול העצמות (דרגה 11):** כאשר אתה מנצל נקודת פעולה ומבצע התקפה בפעולה הנוספת, בחר מטרה אחת שנפגעה מההתקפה. מטרה זו נעשית נטועה (הצלה לסיום) בשעה שעצמותיה משקשקות וכופות עליה מעין ריקוד מחליא. זוהי השפעת הקסמה.

**משקיט מתים (דרגה 11):** אתה זוכה בתוסף +1 לכל גלגולי ההתקפה נגד יצורים עם מילת המפתח אל-מת.