

אין להעתיק, לצלם, להקליט, לסרוק, לאחסן במאגרי מידע או להפיץ ספר זה או חלקים ממנו, בשום צורה ואופן, בשום אמצעי אלקטרוני, אופטי או מכני כלשהו, או להפיץ ספר זה או קטעים ממנו בשום צורה ובשום אמצעי, לרבות אינטרנט, ספר אלקטרוני או כל מדיה אחרת, ללא רשות בכתב מבעלי הזכויות



מפלצות דוגמא – "חץ הזמן"

במשחק התפקידים "חץ הזמן" אתם משחקים את החוקרים, אך כמו בכל סיפור טוב ישנו עולם ומלואו מעבר לחוקרים. עולם המערכה של חץ הזמן המרחש בכוכב הלכת איר העתיק מאוכלס בגזעים ומינים שונים ומגוונים. מי שישחק גזעים ומינים אלו הוא המנחה, אשר משחק כל דבר שאינו אתם. לקיום מפלצות יש מטרות רבות וביניהן קידום העלילה של המשחק, אתגר, עניין, מציאת אוצרות חבויים ואחת החשובות היא קבלת יחידות אנרגיה סולארית (יא"ס) אשר מקדמות בסופו של דבר את דמות השחקן במשחק התפקידים "חץ הזמן".

בקטגוריה זו אנו מעניקים לכם סקירה של חלק מהמפלצות המאכלסות את עולם המערכה של משחק התפקידים "חץ הזמן", בהניתן לראות את כל הפרטים החשובים למפלצת: נקודות הפגיעה שלה – כמה נזק היא יכולה לספוג.

תוספת הגנה – במידה ויש, תוספת זו מתווספת לסך נקודות הפגיעה אך הנזק הראשון שנגרם יורד מתוספת זו.

נשק מועדף – לכל מפלצת או יצור יש את הנשק/ההתקפה המועדף/ת עליהם, בו/ה הם משתמשים בצורה הטובה והיעילה ביותר.

נזק נגרם – תוצאה של שילוב בין כלי הנשק ובין יכולת השימוש בו על ידי אותה מפלצת או יצור. הצלחה בהתקפה – במידה ומתקבלת תוצאה בתחום הנדרש בהטלת הקובייה המפלצת תצליח בהתקפה שיזמה.

יכולת מיוחדת – למפלצות מסוימות יש יכולות מיוחדות אשר מטות מעט את הקרב לטובתן, את היכולת המיוחדת כדאי למנחה לקרוא לפני השימוש במפלצת ולנצל אותה כראוי.

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת - במידה ומתקבלת תוצאה בתחום הנדרש בהטלת הקובייה המפלצת תצליח בהפעלת היכולת המיוחדת. לעיתים ההצלחה היא 100% ואין צורך בהטלת קובייה לבדיקת ההצלחה.

מתאם התחמקות – לחלק מהמפלצות קל יותר להתחמק מהנזקים והשפעות החוקרים. זה נובע מזריזות או קשיחות יתר. מתאם ההתחמקות זהו מספר אותו יש להוסיף לזריקת ההתחמקות של המפלצת במהלך קרב.

החלוקה לרמות – המפלצות בעולם המערכה של משחק התפקידים "חץ הזמן" מחולקות לרמות על ידי התאמה להילה הממוצעת הקיימת אצל החוקרים, למשל: לחוקר הפאראפסיכולוגי יש 42 הילה, לאסטרואלי 57, לאקולוגי 52 ולסולארי 60 נקודות הילה. הממוצע בין החוקרים הוא: 53 (מעוגל כלפי מעלה), אז במקרה זה נבחר באחד היצורים מקטגוריה: רמה 3 - מפלצות מ-43 הילה עד 55 הילה.

ההילה היא הערך היחיד שמשתנה באופן קבוע עם התקדמות הדמות על ידי השקעת יא"ס, למשל על העצמת יכולת או פתיחת יכולת חדשה מקבלים תוספת של 4 נקודות הילה למקסימום הקיים (בסוללה מסוג AR-3 בלבד), במיקוד יכולת מקבלים תוספת של 2 נקודות הילה ועוד... ועל כן ההילה היא הערך היחיד שמציג את עוצמת הדמות ומול מה היא יכולה להתמודד.

רמה 1 - יצורים מ-15 הילה עד 27 הילה

גובלין

נקודות פגיעה: 13

תוספת הגנה: -

נשק מועדף: מוט\חנית

נזק נגרם: 3

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: -

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: -

גובלין הינו סוג של פיה מרושעת בגובה גמד. הגובלינים חיים בדרך כלל בקהילות גדולות, ומתפרנסים מעבודות מזדמנות בתור מורי דרך לסוחרים באזורים פראיים, בעיקר על יבשת פור או משוד של אותם הסוחרים.

קארבונקל

נקודות פגיעה: 16

תוספת הגנה: -

נשק מועדף: גרזן\מקוש

נזק נגרם: 3

הצלחה בהתקפה: 4-12

יכולת מיוחדת: - קפיצת נגיחה (מפילה אויב לקרקע, ומורידה 1 בהצלחה לתור הבא)

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: - 6-12

נזק נגרם מיכולת מיוחדת: 4

הקארבונקל הוא ענף בהתפתחות של גמדי איר. לא ידוע הרבה על סוג גמדים זה מכיוון שהם יוצאים לעתים נדירות מעל לפני הקרקע. ביום השביעי להיוולדו של קארבונקל מושתלת במצחו אבן חן מסורתית שעל פי הצבע שהיא מקבלת ברגע ההשתלה, נקבע מעמדו של הקארבונקל לשארית חייו. ככל שצבע אבן החן קרוב יותר ללבן, כך מעמדו של הקארבונקל נמוך יותר, וככל שהצבע קרוב יותר לסגול, כך מעמדו רם יותר. כמו כן האבן חן מספקת הגנה מנטלית קלה התקפה מנטלית כוללת את כל סוגי ההתקפות שמשפיעות על תודעתו של האויב, הכוללות את היכולות: עיוות והשתלה של הפאראפסיכולוגי, פחד של האסטרלי ואשליה של הסולארי. כלומר, הקארבונקל מקבל תוספת +1 להתחמקות מיכולות אלו.

פורו אוטרבו

נקודות פגיעה: 18

תוספת הגנה: -

נשק מועדף: אין (התקפת מכסה שנפתח במהירות עצומה)

נזק נגרם: 4

הצלחה בהתקפה: 4-12

יכולת מיוחדת: מוריד 2 נזק מכל התקפה שפוגעת בו ללא צורך בהטלת הצלחה.

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 100% - ללא זריקה

הפורו אוטרבו זוהי בעצם צנצנת מונפשת שפיתחה אינטליגנציה. במקור צנצנות אלו פותחו על ידי הרב קוסם קלין פרן על מנת לשמש בתור פחי אשפה ניידים, אשר בתוכם הושתל חור תולעת למימד אחר, שהיה משגר את האשפה אל מחוץ לקיום, או לפחות זה מה שקלין חשב...

לאחר 5 שנים של שימוש בהמצאה זו (נוצרו כמה אלפים בודדים של צנצנות אלו) הצנצנות התחילו

להתנהג באופן עצמאי וקונדסי ברוב המקרים. הם התחילו לבלוע דברי ערך קטנים, ובמקרים מסוימים

אפילו חיות מחמד קטנות. הסברה לפיתוח האינטליגנציה הפתאומי של הפורו אוטרבו היא שיצורים

ששוטטו ללא גוף במימד שאליו שוגר תכולת הצנצנות, הצליחו למצוא את דרכם למימד שלנו ואימצו את

הצנצנות בתור גוף במימד שלנו.

רמה 2 - מפלצות מ- 27 היילה עד 43 היילה

אסאג

נקודות פגיעה: 18
תוספת הגנה: 5 (לוחות אבן על גופו)
נשק מועדף: אגרופי אבן
נזק נגרם: 5
הצלחה בהתקפה: 5-12
יכולת מיוחדת: מסוגל להתמזג בתוך סלע/הר ולרפא 2 נקודות פגיעה
הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 6-12
מתאם התחמקות: 1+

האסאג הם סוג של שדי אבן אשר נוצרים מנשמותיהם של כורים שנהרגים בדרכי זדון מתחת לאדמה. שדים אלה משוטטים בקרבת הרים בחיפוש אחר נקמה, מה שגורם להם להתקיף כל יצור חי שנקרה בדרכם. לאסאג עור קשיח דמוי אבן שמגן עליו מהתקפות פיזיות, ובאופן כללי מקשה על מציאת נקודת תורפה שניתן לפגוע בו דרכה.

הומרגאטו

נקודות פגיעה: 28
תוספת הגנה: -
נשק מועדף: פגיונות הטלה
נזק נגרם: 5
הצלחה בהתקפה: 5-12
יכולת מיוחדת: - זינוק ברק, הומרגאטו מזנק על מטרתו שסובלת מ-1- להתחמקות בהתקפה זו
נזק נגרם ליכולת מיוחדת: 5
הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 6-12

ההומרגאטו הם אנשי חתול בעלי גוף אדם וראש חתול. יצורים אלה הם תוצאה של ניסויי ההכלאה הרבים של המסדר הנסדיים בין חיות לבני אדם. הכלאה זו משפרת את האינסטינקטים והמהירות של הגוף האנושי, אבל פוגעת בהתנגדות המנטלית מאחר ומוחו של חתול יותר קל לתמרון מאשר מוחו של בן אדם בוגר. ההומרגאטו מצויים בעיקר בדרום יבשת קרין, באזור ביצות המחלה דרומית לרכס ההרים הנסדיים.

אלא

נקודות פגיעה: 33
תוספת הגנה: -
נשק מועדף: אין (התקפה: הצלפה מנטלית)
נזק נגרם: 6
הצלחה בהתקפה: 5-12
יכולת מיוחדת: - מזמן ברק/ברדלסכין רוח (לפי סוגי העננים) שגורם ל-5 נזק לשתי מטרות.
הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 7-12

האלא הוא שד מזג האויר הרע. מקורם של שדים אלה אינו ידוע בוודאות, אך ישנם סיפורי פולקלור עתיקים מוואלריה שמתארים שדים מוקפים ענני סערה שהיו הורסים שדות שלמים של תבואה בכך שהם פשוט היו עוברים לידם. לרוב שדים אלה מתוארים בתור יצורים חשוכים המוקפים בסוגי עננים שונים, ואלו עוקבים אחרי השד לכל מקום אליו הוא הולך.

רמה 3 - מפלצות מ- 43 הילה עד 55 הילה

פאטץ'

נקודות פגיעה: 32

תוספת הגנה: -

נשק מועדף: פגיון

נזק נגרם: 6

הצלחה בהתקפה: 4-12

יכולת מיוחדת: מעתיק בצורה מושלמת את המראה וההתנהגות של מטרתו.

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 100% ללא זריקה

הפאטץ' הוא יצור חסר צורה וצבע, ובאופן כללי בצורתו הטבעית מזכיר גוש רוטט של רפרפת שעדיין לא החליט האם הוא מעדיף להיות שייך לעולם החיי או להתמזג לתוך הטבע. לפאטץ' יש יכולת העתקה מושלמת של צורה והתנהגות, ואפילו של זיכרונות מיידים (הוא ידע איך לפנות בצורה נכונה לאנשים שהמטרה הכירה, אבל למשל לא ידע מה הצבע האהוב על המטרה). מעט מאוד ידוע על הפאטץ' ועל מה הם מחפשים בעולם, אבל הם יריבים אימתניים שהונאה טקטית הוא הנשק הכי חזק שלהם, לא פעם הקרבות נגדם הסתיימו בזה שחבורות לוחמים שלמות הרגו אחד את השני בטעות.

אדזה

נקודות פגיעה: 37

תוספת הגנה: - ללא

נשק מועדף: עקיצת מוות (ענף חודר לגוף הקורבן ומוציץ ממנו במהירות כמות נכבדת של דם)

נזק נגרם: 4 לכל ענף

מספר קורבנות להתקפה בסיבוב: 3

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: בכל פגיעה מוצלחת האדזה מחזיר 3 נקודות חיים.

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 100% ללא זריקה

האדזה הם עצים תבוניים אשר ניזונים מדמם של יצורים חיים על מנת לגדול, להתחדש ולהתחזק. העדות הראשונה לקיומם של יצורים אלה הגיע כמה עשרות שנים אחרי סיום מלחמת המלכים. מקורם של עצים ערפדיים אלו ביערות הרדבארק ביבשת קרין. ביערות אלו התנהלו חלק מהמערכות הכי עכורות מדם של מלחמת המלכים, והעצים שספגו דרך שורשיהם את הדם שנשפך (בחלק מהמקרים היה זה דם קסום) שינו את צבעם לאדום, ופיתחו אינסטינקט לתפיסת בעלי חיים בעלי דם חם.

צ'ופקברה

נקודות פגיעה: 42

תוספת הגנה: -

נשק מועדף: טפרים חדים ומאסיביים.

נזק נגרם: 7

הצלחה בהתקפה: 4-12

יכולת מיוחדת: ירי של 10 קוצים (1 נזק כל קוצ)

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 6-12

הצ'ופקברה מתואר בתור יצור כבד גוף דמוי חולדה ענקית עם שורה של קוצים שנמשכת מהעורף ועד הזנב. צבע עורם בדך כלל נע בין צהוב בהיר לירוק כהה. הצ'ופקברה מוצץ את דמן של חיות בעזרת לשון צינורית שנדבקה לגופן של החיות, והעובדה היותר מרשימה ביצורים אלה שהן צריכות פחות מ- 15 שניות בשביל לרוקן את כל דמו של בעל חיים בגודל אדם (4.5 ליטר דם).

רמה 4 - מפלצות מ- 55 הילה עד 71 הילה

פוטאקאצ'י

נקודות פגיעה: 41

תוספת הגנה: -

נשק מועדף: הצלפת שיער (שערה של הפוטאקאצ'י חזק כמו פלדה)

נזק נגרם: 5 לשתי מטרות

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: -יורקת חומצה משתי פיותיה (7 נזק מכל יריקה)

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: - 7-12

הפוטאקאצ'י זו בעצם רוח רפאים המשתלטות על גופן של נשים ומצמיחות פה נוסף בעורף, והשער שעל ראשן מתארך ברגעים עד לכפות רגליים. מרגע ההשתלטות זעם וחרון ממלא את כל הישות שמאותו הרגע נקראת פוטאקאצ'י, היא נמשכת לצער וכאב שמסב להן הנאה מעוותת. אלה יצורים שמונעים על ידי אינסטינקטים בלבד ואי אפשר לתקשר איתם ברמה הכי בסיסית שיש. הזעם האגור בתוך ישות זו גורם להיווצרות של חומצה מאוד חזקה בכיבתה, שהיא משתמשת בה כדי להמיס את אויביה ביריקה משתי פיותיה.

העובדה שלא ניתן לתקשר עם ישות זו מונעת מהחוקרים את האפשרות שהיכולות הבאות ישפיעו עליה: השתלה, שליטה ושיתוק.

בודה

נקודות פגיעה: 46

תוספת הגנה:

נשק מועדף: אגרוף מקולל

נזק נגרם: 8

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: גרימת בלבול, המטרה שנפגעת מאבדת את התור הבא.

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 6-12

הבודה הוא יצור מקולל המשנה את צורתו לצבוע כאשר לא פוגעות בו קרני השמש. סיפורי פולקלור עתיקים מספרים שכאשר נברא העולם, ירדה ידו של הבורא לאדמה והתחלקה לחמש אצבעות שמהן נוצרו גזעי העולם: בני אדם, גמדים, קרילונים, גרלנים והנוטרים. בזמן החלוקה התפזרו טיפות דם הבורא ברחבי העולם, ומטיפות אלה נוצרו מפלצות העולם, וביניהם הבודה. הבודה מסתובבים בלהקות ושורדים בעיקר מפשיטות על חוות וציד עצמאי של חיות. במותם הבודה מקבלים את צורתם האנושית גם בלי קרני השמש.

רוק

נקודות פגיעה: 51

תוספת הגנה:

נשק מועדף: סלעי ענק

נזק נגרם: 9

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: צלילה- הרוק צולל במהירות עצומה לעבר המטרה (פוגע היקפי רדיוס 10 מ' נזק 6)

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: - 7-12

הרוק היא ציפור עצומת מימדים ובעלת נוצות לבנות, שעל פי האגדות מסוגלת להרים עצמים במשקל הדומה למשקלו של פיל בוגר. הרוק היא לא ציפור עוינת מטבעה, בדרך כלל היא תתקיף רק אם היא מרגישה מאוימת, או אם פלשת לשטחה בזמן גידול גוזליה. ההתקפה המועדפת על הרוק היא הפלת סלעי ענק על אויביה.

רמה 5 - מפלצות מ- 71 הילה עד 83

זמאו

נקודות פגיעה: 62

תוספת הגנה:

נשק מועדף: סילון להבה

נזק נגרם: 6 (חודר מטרות, פוגע ביותר ממטרה אחת בשורה)

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: יכול לשנות את צורתו לכל אורגניזם חי בגודל אדם.

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: -

הזמאו הוא זן דרקון ייחודי המסוגל לשנות את צורתו לכל יצור בגודל אדם. הזמאו נוצרו בזמן מלחמת הקוסמים הגדולה (כ- 350 שנה לפני מלחמת המלכים), היתרון העיקרי של הזמאו הוא אלמנט ההפתעה. השימוש הראשון שנעשה ביצור זה היה כאשר משלחת דיפלומטית מממלכת גאסטו (עיר\מדינה של קוסמים) נפגשה עם המלך של ממלכת גור. אחרי שהמשא ומתן עלה על שרטון, גילה מלכה של גור שהכניס לארמונו לא משלחת של בני אדם, אם כי משלחת של שני אנשים ושמונה דרקונים. מיותר לציין שזה היה יומה האחרון של ממלכת גור. הזמאו מסוגלים לירוק סילוני להבה גם כאשר הם לא נמצאים בצורתם הדרקונית.

אתקס

נקודות פגיעה: 58

תוספת הגנה:

נשק מועדף: שיפוד נשמה

נזק נגרם: 10

הצלחה בהתקפה: 4-12

יכולת מיוחדת: האתקס תוקף פעמיים כאשר נקודות הפגיעה שלו יורדת מתחת ל- 10

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: -

האתקס הוא רוח רפאים בצורת שור גדול מימדים. לא ידוע איך רוחות רפאים אלה נוצרים, אך ישנה עובדה אחת שידועה בקשר לאתקס, פעם בשנה, ביום הראשון של החודש השלישי עדרים שלמים של אתקס מתאספים על אי היקיצה ובמשך שבוע מקיימים סוג של תחרות נגיחות כנראה לקבוע מי יהיה מנהיגם, למרות שאין שום דרך וודאית לקבוע שזה אכן המקרה.

בוס זרעה ראשונה:

אצ'ארי

נקודות פגיעה: 40

תוספת הגנה:

נשק מועדף: מגפות

נזק נגרם: 6

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: מפיץ דבר ברדיוס 10 מטר (מינוס 1 להצלחה והתחמקות לסיבוב אחד)

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 6-12

האצ'ארי, רוח המגפות, סיוטם של החקלאים ובעלי החיים באשר הם. האצ'ארי הן רוחות השולטות בהפצתן של מחלות החל מהצטננות קלה וכלה בשפעת הספרדית (חיסלה כ- 75 מיליון אנשים תוך שנה). האצ'ארי הן משרתות זוטרות של רוכב האפוקליפסה "מגפה". הן מופיעות בקרבת שדות לחימה אשר גופות הנופלים לא קבורות בהן ומרעילות את הסביבה במחלותיהן.

בוס דרגה שנייה

פומוריאן

נקודות פגיעה: 70

תוספת הגנה:

נשק מועדף: גזע עץ

נזק נגרם: 15 רדיוס 10 מטר

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: מכת מחץ- מוריד את נשקו על ראשה של המטרה. 20 נזק ומעלה את המטרה לשני סיבובי קרב.

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 7-12

הפומוריאן הם זן ענקים בעלי ראש עז. ענקים אלה מגיעים עד לגובה של 5 מטר, וניחנים בכוח פיזי כביר אשר הופך אותם ליריבים קטלניים בקרב מול בודדים וחבורות כאחד. ענקים אלה מחולקים לשני סוגים עיקריים: פומוריאן יערות, ופומוריאן שממה. ההבדל העיקרי בין שני סוגי ענקים אלה זו ההתייחסות לנשקם. פומוריאן היערות מסתובב לא חמוש וכאשר הוא נאלץ להילחם הוא פשוט עוקר את העץ הכי קרוב עליו ומסתער לתוך הקרב. פומוריאן השממה חמוש תמידית, הוא מסתובב עם גזע עץ על כתפו כל הזמן (עובדה הגורמת לסוג זה של פומוריאן להיות חזק יותר פיזית מאחיהם המיוערים). בנוסף לזה הם מפתחים קירבה לנשקם ולפעמים אפילו ממציאים לו שם.

בוס דרגה שלישית

גאשאדוקורו

נקודות פגיעה: 115

תוספת הגנה:

נשק מועדף: חרב נשמה זו ידנית

נזק נגרם: 20 (חודר מטרות, פוגע ביותר ממטרה אחת ברדיוס של 5 מטר)

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: אקדה נשמה (נשק ירי 20 נזק חודר מטרות 50 מטר טווח)

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 6-12

הגאשאדוקורו הם שלדי ענק אשר נוצרו בזמן מלחמת המלכים מענקים אשר נהרגו בהרים הנסדיים. בגלל טיבם הקסום של ההרים הנסדים כל מי שנהרג שם, קם לתחייה וקללה זו לא פוסחת אפילו על ענקים. שלדי ענק אלה מחפשים את מה שהם איבדו במותם, נשמות. נשמותיהם שינו את צורתם לחרב זו ידנית ועכשיו הגאשאדוקורו מנסים למלא את החלל המטאפורי שנוצר בתוכם. הנשמות שלהם אינן בעלות צורה קבוע, ולרובם יש את היכולת להפוך את החרב לכלי לחימה לטווח ארוך בצורתם השונה. אלה יצורים בלי רצונות, בלי שאיפות והם מופעלים על ידי אינסטינקטים בלבד,

בוס דרגה רביעית

גאגאנה

נקודות פגיעה: 155

תוספת הגנה:

נשק מועדף: טפרים ומקור מפלדה

נזק נגרם: 25

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: צלילה (פוגעת בכל המטרות בשורה 15 נזק)

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 7-12

הגאגאנות הן ציפורי ענק (אורך כ-3 מטר) שעל פי האגדה התגוררו בקרבת הר געש פעיל, שכאשר הוא התפרץ ציפורים אלה כוסו במתכת נוזלית שנדבקה לקצות הנוצות, טפרים ומקור. כיצד הן שרדו את התהליך, אף אחד לא יודע למרות שהסברה המקובלת היא שההר היה קסום, ולכן המתכת הנוזלית התחברה למבנה גופן של הגאגאנות בצורה גנטית. ציפורים אלה אינן תוקפניות מטבען, אבל אם גאגאנה תתפוס אתכם בזווית עינה, כדי שתברחו כי הן תמיד תשמחנה להשיג ארוחה קלה.

בוט דרגה חמישית

עקרב אופל

נקודות פגיעה: 200

תוספת הגנה: ללא

נשק מועדף: שתי צבטותיו

נזק נגרם: 15 לכל צבט

הצלחה בהתקפה: 5-12

יכולת מיוחדת: לאחר התקפות רגילות מוצלחות לאותו אויב (אחת עם כל צבט) העקרב מנסה לתלוש גף אחד מגוף המטרה.

הצלחה בהפעלת יכולת מיוחדת: 9-12

נזק נגרם בהצלחה מיוחדת: 15

תאור: עקרבי האופל הם עקרבים שחורים ענקיים, העשויים מחומר אפל דמוי עשן שחור. יצורים אלו נוצרו ע"י האפלים לשימוש רכיבה וסחיבת משאות. על מנת לשלוט ביצורים אלו המחשיכים השקיעו מעט מנשמתם בהם. האירוניה הגדולה נובעת מכך שבאופו אופן הו המחשיכים בגדו האיליאן ונטשוהו, כך עקרבי האופל בגדו ביוצריהם שאבו מהם מעט יותר נשמה ממה שרצו והחלו ליצור גזע משלהם.