

## חול טובעני

### Star Wars Saga Edition

הרפתקה לדמויות בדרגה 3

כתב: דינאל רוזנברג (theoldman@pundak.co.il)

קבוצת בדיקה: ניב דולב, עומר וייס, רני שירים, אוריין אינטרטור.

ביקורת נוספת: רני שירים, חגי גומפרט.

להורדות נוספות - [www.pundak.co.il](http://www.pundak.co.il)

אובי ואן קאנובי חש בקינצ'אן שהלה הגיע לטטואין. אומנם הוא לא מכיר את המשנה האמיתית שלו, אך הוא חושש מכך שאם האימפריה תניח את כף רגלה על טטואין, הדבר יסכן את לוק. הוא עצמו לא רוצה לחשוף את עצמו, מודע היטב שדארט' ויידר מחפש אחריו, ויודע שגרוע מכך, אם הוא ייחשף גם גורלו של לוק בסכנה. לפי-כך הוא השתמש בדרכים עקיפות ליצור קשר עם המורדים, מקווה למצוא בקרבם גיבורים ראויים שיסייעו לו. הוא לא חשף את עצמו בפני המורדים, אך שלח בקשה לסיוע ורמז על הימצאותו שלו בכוכב. רק אלו שיוכחו את עצמם ראויים לאמונו, ימצאו אותו ואולי אף ילמדו ממנו את סודות הג'די.

### תקציר

החבורה מתחילה את ההרפתקה בעת שהם קופצים לתוך מערכת טטואין ונוחתים במוס איילי. שם הם צריכים לברר אודות נוקרלוק, המודיע של המרד. לאחר שהם מרחרחים בעיר, נפגשים עם טיפוסים מפוקפקים ואפילו נקלעים לקטטה או שתיים, הם מגלים שנוקרלוק עזב את מוס איילי, למטרה מסתורית. הם מתחקים אחרי עקבותיו, המובילים לעבר ישוב שנבזז על-ידי פושטים טוסקנים. הפושטים לקחו בשבי את נוקרלוק וחלק מתושבי הכפר ששרדו. לאחר שהם מצילים את נוקרלוק, הם צריכים להתמודד עם סיור קיסרי, שהגיע במטרה לעצור את נוקרלוק. לאחר-מכן, ביחד עם נוקרלוק, הם מגיעים למקום המפגש עם אובי-ואן. הוא מספר להם על משתמש הכוח האפל שהגיע לכוכב, ועל כך שהכוכב מכיל את המפתח למאבק באימפריה. הוא שולח את הדמויות לחשוף את המזימה של כוחות האימפריה. הדמויות יוצאות לדרך, מרחרחות לטיפים. האפשרות המובילה היא לפרוץ לרשת התקשורת האימפריאלית ולהוריד את הקבצים הרלוונטיים, בבסיס קשר מחוץ לעיר. בבסיס הקשר החבורה מתגברת בעורמה או בכוח על הכוח הקיסרי, ומגלה שהאימפריה זוממת להתנקש בג'אבה ההאט, וכך לזרוע תוהו בקרב מועצת ההאטים. החבורה צריכה לעצור את המזימה. דרך אחת היא לפעול ישירות כנגד האימפריה, על-ידי חיסולו של קינצ'אן. הדרך השנייה היא להתריע בפני ג'אבה על המזימה ולחסל את נאביק. דרך שלישית היא לברר עצמאית מיהו הבוגד בשורותיו של ג'אבה.

בגלקסיה רחוקה...

אובי ואן קנובי משגיח על לוק סקייולקר, בנו של דארט' ויידר והתקווה האחרונה של הג'די. לא מכבר הוא חגג את יום ההולדת העשירי שלו.

אך עננים החלו להתאסף מעל טטואין, עולם החול המרוחק – ספינת קרב מדגם משחתת כוכבים נכנסה למסלול לפני מספר ימים, וחיילי האימפריה הגלקטית ממלאים כעת כל פינה של הכוכב.

STAR WARS is a property of Lucasfilm Ltd. and is used without permission. The STAR WARS SAGA RPG is a property of Wizards of the Coast Inc. and is used without permission. No challenge to either copyright is intended.

הזכויות על מסמך זה שייכות לדינאל רוזנברג. ניתן להשתמש במסמך זה ולהדפיסו באופן חופשי, לשימוש אישי ולא-מסחרי. כל שימוש אחר אסור ללא אישור מפורש.

חול טובעני הינה הרפתקה המיועדת ל SWSE, לחבורה של 4 דמויות בדרגה 3. היא מתרחשת בתקופת המרד, כ-5 שנים לפני הסרט הראשון, בעת שהמורדים עדיין היו מפוזרים וחלשים, והג'די הסתתרו מאימת האימפריה. זוהי הרפתקה מלאה, המיועדת לשלוש פגישות משחק. היא אינה מכילה פירוט מלא של כל הסצנות אלא רק תמצית, מפאת קוצר זמן (והיי, היא בכל זאת חגיגית!). ניתן למצוא רקע רב אודות המקומות והאישים שמתוארים בהרפתקה בוויקיפדיה –

[http://starwars.wikia.com/wiki/Main\\_Page](http://starwars.wikia.com/wiki/Main_Page)

### רקע

טטואין נשלט במשך שנים ארוכות על-ידי משפחות הפשע של ההאט, אך דבר זה הולך להשתנות. תוכנית זדונית של האימפריה ואחד מהעוזרים של ג'אבה ההאט, רודיאן בשם נאביק, מכוונת להדיח את ג'אבה ולהשתלט על טטואין, בשיתוף פעולה בין האימפריה לנאביק, שימונה לנציב מיוחד. במקביל קינצ'אן רייבן, הקצין האימפריאלי שאחראי על המשא ומתן, הוא שליחו של הקיסר פאלאפטיין ששמע שמועות על-כך שאדם בעל פוטנציאל להיות ג'די רב-עוצמה שוכן בכוכב – למעשה מדובר בלוק סקייולקר.

הכוכבים נמצאים הטכנאית-קשר לינדה וון-גראון וסרן מייקלו איקרוס. לינדה היא בחורה חביבה, ומשועממת שמחפשת דרך להעביר את הזמן. דבר שגורם לה להאריך את השיחה עם הדמויות. יש לזכור שהמרד עדיין בחיתוליו, כך שלינדה תיתן להם לעבור בקלות יחסית את הביקורת. היא תוכל לספר להם שהמשחתת נמצאת במקום כשבוע, אך אין לה פרטים על המתרחש בפני הכוכב. במקרה שהם ייפלטו משהו לא שגרתי אודות המשימה שלהם, או יעשו משהו חשוד, מייקלו הוא הממונה על לינדה, והיא תעביר אליו את הטיפול בחבורה. מומלץ לגרום למתח מסויים בקרב הדמויות, אך לתת להם לזרום הלאה – לדמויות אין סיכוי להתמודד מול משחתת כוכבים!

הדמויות מגיעות למוס איילי, נמל החלל המפורסם (את תיאור העיר אפשר למצוא בוויקיפדיה). במוס איילי אמור להמתין להם נוקרלוק (טווילאק) סוכן המורדים שמתחזה למבריח.

### אישים מעניינים

**מיקו (בן-אנוש)** - אדם כבן 35, פניו מחוטטות, מתעסק בכלי-נשק. שתקן לרוב, אבל אפשר לפצוח איתו בקלות בשיחה על כלי-נשק חדשים והתאמתם.

**מארקה טר'פאי (בותאן)** - קשה לגלות מהו תפקידו של מארקה, אבל מי שיצליח, יחשוף שמדובר באחד מהסוכנים המקומיים של רשת הריגול הבותאנית. מקור לא נדלה של מידע. הוא סקרן לגבי "שחקנים" חדשים שמגיעים לעיר.

**איסוב נב (סולוסטאן)** - מכונאית מנוסה וחייכנית, היא מחזיק מוסך קטן וסוכנות השכרה לכלי-תעבורה, המבולגן ומסריח מגריז.

**דומאט (גאמוריאן)** - מנהל העבודה במעגן 94, אחד מנמלי החלל הקטנים הפזורים במוס איילי. שונא חברה ורוטן רבות, הוא משמש גם כסוחר בחלקי חילוף לחלליות בעת צורך.

### **משימת צד – שבור ת'דלת**

בזמן שהם שוהים במוס איילי, מבריה בשם טוטו ג'ריל יכול ליצור קשר עם החבורה ולבקש את עזרתם. הוא יגיד להם שזוג מבריהים, שותפים שלו לשעבר, מחזיקים אצלם את ה Spice שהוא חייב לג'אבה. הוא יעזור להם בעת הצורך בלהחזיר את ה Spice, ומוכן לתת להם 50 אחוז מהרווח אם הם יעזרו לו (90% הולך לג'אבה).

**פתרון:** שני המבריהים האחרים, דוורנויאן ובן-אנוש, מתבצרים כרגע בבית בשלהי מוס איילי. הם מחכים לאיש הקשר שהבטיח להבריה אותם מהכוכב בתמורה לחלק מה spice. כרגע הם לא יוצאים מהבית, מוגנים על-ידי דרוואיד קרב שטוטו לא סיפר לגיבורים עליו.

הדמויות יכולות לפרוץ לבית ביריות, או להתגנב אליו בדממה. שווי ה Spice במקום הוא 40,000 קרדיטים (2 ק"ג). אם הדמויות לוקחות הכל לעצמן, ג'אבה הופך לאויב שלהם - טוטו לא יחסס להאשים אותם בהכל.

אם החבורה נפגשת עם ג'אבה, הוא מארח אותם למופת ואף משתכנע. הוא מציע להם לעבוד בשירותו ולהתנקש בנאביק בשרותו. אם הם מסרבים, הוא ינסה לסחוט אותם, בהנחה שהאימפריה מחפשת אחריהם. אם הם יסרבו, ייתכן שג'אבה ינסה ללכוד אותם בעצמו, לפני שהם עוזבים, בכדי למסור אותם לידי של קינצ'אן.

במידה שהחבורה בוחרת לאתר עצמאית את המודיע, הם מעוררים עליהם את חשדותיהם של אנשיו של ג'אבה, אך מאתרים את נאביק לבסוף.

לאחר חיסולו של נאביק, הם מגלים שהוא שיחק משחק כפול, ולאחר מותו של נאביק הוא שיסה בהם את קינצ'אן והאימפריה. החבורה צריכה להימלט ממרדף סוער בעור שיניהם.

בשלב זה הדמויות סיכלו לכאורה את המזימה, אך עם זאת... קינצ'אן עדיין נשאר בטוואין. הבחירה בידם - להחליט שהמשימה הושלמה, או להמשיך להלחם.

בכדי לחסל את קינצ'אן הם צריכים להשתמש בכל המשאבים, התכסיסים ובעלי הברית שעומדים לרשותם - קינצ'אן עצמו נמצא במתחם הקיסרות.

### **משימות צד –**

**שבור ת'דלת,** הדמויות פוגשות במבריה, ששוכר אותם בכדי לעזור לו להתמודד עם שותפים לשעבר. יכול לשמש כדוגמת קרב עבור חבורה חדשה למשחק.

**תפוס ת'עכבר,** החבורה צריכה לאתר דרוואיד אבוד.

### **פרולוג**

החבורה היא חלק מהברית המרד, וזומנה למפגש עם קלי אינדו, אחד מהמפקדים המוכשרים ביותר בברית וטייס קרב למופת.

המפגש מתקיים בנמל חלל, מוקף בספינות משא, תעבורה וטייסת של מטוסי קרב. וכאן המשחק מתחיל - החבורה פוגשת את קלי ליד המטוס שלה, והיא מובילה אותם לעבר חדר תדריך לטייסים (עם כסאות עור ומקרן משוכלל) שם הם מקבלים את התדריך לקראת המשימה - מסר התקבל מסוכן בכוכב הלכת טטואין, שכוחות המרד נדרשים שם. אין פרטים נוספים, למעט העובדה שהמסר נשלח באמצעות הכוח. קלי ממשיכה בתדרוך על ההגעה לכוכב, ועל הכוכב-לכת עצמו והמצב הטקטי שם (היא לא מודעת למשחתת כוכבים).

כמובן שתוכלו לבחור להתחיל את ההרפתקה בדרך שונה, כל עוד החבורה משרתת את ברית המרד.

### **מוס איילי**

אתם קופצים לתוך המערכת הבינארית שבה שוכן כוכב הלכת טטואין. שניים מהירחים שלו חשופים בפניכם, וגם גוף שלישי גדול מקיף אותו – אך אין זה הירח השלישי אלא מדובר במשחתת כוכבים!

שהדמויות מגיעות לטטואין, הם צריכות לעבור את הביקורת של משחתת הכוכבים. על סיפון משחתת

בן-האנוש הוא Thug רגיל (עמ' 284), הדרואיד הוא B2 Super battle Droid (עמ' 199), והדורוניאן הוא Drifter, אשר את המידע עליו תוכלו למצוא בהרחבת הרשת ל-SWSE שניתן להוריד באתר מכשפי החוף, כמו גם בסוף מסמך זה. ניתן להשתמש במשימת צד זו בכדי להכיר טוב יותר את חוקי הקרב ב-SWSE.

**דברים לעשות**

- לקנות ציוד או להתערבב עם האוכלוסייה - תזרמו עם השחקנים. להשיג כלי-רכב זה דבר בהחלט חשוב - אחרת קשה להתנייד.
- לברר פרטים נוספים אודות משחתת הכוכבים שבמסלול ומה מעשי האימפריה כאן. השתמש בגלגול Gather information כמול הד"קים הבאים:

ד"ק	מידע
7	משחתת הכוכבים הגיעה לפני כשבוע, ומאז יש חיילי אימפריה בכוכב המתגברים את הנוכחות הסמלית הקבועה בכוכב.
10	בעיר שוהה קצין של האימפריה בשם קינצ'אן המלווה תמיד בחיילי סער השומרים עליו. הוא מתגורר באחווה מחוץ לעיר (חשוף את מיקום האחווה לדמויות)
15	אומרים שהמשחתת הגיעה לבקשתו של אחד מאדוני הפשע בטטואין. ויש לה עסקים מסתוריים.
18	לאימפריה מתחם קיסרי בשולי מוס איילי, שמשמש את מרבית החיילים שלהם. בנוסף קיים בסיס קשר קטן מחוץ לעיר.

בהתאם למשחק התפקידים של הדמויות, מומלץ לתת מתאם כלפי מעלה או מטה לגלגול.

- השחקנים יכולים לברר על דברים מעניינים שקורים בעיר. לשיקולך אתה יכול לספר להם על:
  - מתקיימת בעיר טורניר הימורים, סוג של פוקר, דמי התחלה היא 25 קרדיטים, העלאה ב-25 כל-פעם. התחרות בפני עצמה היא דבר מעניין, אך הדמויות יגלו להפתעתן שקינצ'אן הגיע גם לארוע, וחיילי האימפריה משתתפים בתחרות. ניתן להשתמש בחוקי ההימורים בעמוד 47.
  - להוביל אותם לעבר משימת הצד "שבור ת'דלת".
  - שמועות שונות ומשונות, משבר בכלכלה, ההאט מתכנן משהו זדוני, בכוכבים הפנימיים כוחות הקיסר השמידו צי של מורדים ועוד... אם אתם מכירים מספיק טוב את ההיסטוריה של מלחמת הכוכבים, ניתן לשלב ידיעות על אירועים היסטוריים (שמופיעים כמובן גם בוויקיפדיה)

**החיפוש אחרי נוקרלוק**

נוקרלוק הוא טווליאק צעיר, כבן 22, שמתפרנס מהיותו רוכל ומבריה בזעיר-אנפין. הוא הצטרף למרד לאחר שאחותו נרצחה על-ידי האימפריה, והגיע לטטואין בגלל שהכוכב הזה הוא "החור הכי מסריח בכל הגלקסיה!"

אובי וואן יצר עמו קשר באמצעות הכוח, מזהה את עצמו כידיד עתיק של המרד ובעל זיקה לכוח, מוסר לו שהוא זקוק לסיוע. נוקרלוק, בתור חייל "ירוק" התרשם מהפגנת הכוח של אובי וואן, ובתגובה שלח מסר בהול למפקדת המרד ויצא להפגש עמו. לרוע מזלו, בעת שהוא הגיע למקום המפגש, היישוב קריליון, היישוב הותקף על-ידי פושטים טוסקנים. מה שנוקרלוק לא ידע הוא, שסוכני האימפריה עוקבים אחריו, וסיוור של חיילי אימפריה צפה עליו מרחוק – דבר שמנע מאובי וואן להציל אותו.

החבורה מאתרת את מקום המפגש שנמסר להם, בית מרזח בקצוות היישוב, בו משמש רוק-קרו (ווקי) כברמן, על-גבו רובה לייזר גדול. נוקרלוק לא נמצא במקום, רוק-קרו יכול רק למסור להם שהוא כבר לא ראה את נוקרלוק שלושה ימים, למרות שלרוב הוא לקוח קבוע. בגלגול דיפלומטיה מוצלח (ד"ק 15) הוא ימסור להם את מקום מגוריו של נוקרלוק.

כעת, החבורה יכולה לפעול במספר דרכים:

- חקר הדירה של נוקרלוק, מקום קטן אך מסודר. בבדיקת חיפוש מוצלחת (ד"ק 18) הם ימצאו כרטיס ביקור של איסוב נב, ממנה שכר נוקרלוק רכב מדברי. לאיסוב נב מידע על-כך שהוא נסע למדבר וכיוון משוער.
- חקר כללי בעיר, על מקום המצאו של נוקרלוק. באופן זה החבורה יכולה לפגוש את מארקה, שלו מידע על מקום המצאו של נוקרלוק – כמובן בתמורה לתשלום ולמילוי טובה עבורו בנוסף (תפוס ת'עכבר).
- פריצה לרשת הניטור הלווינית – אם לחבורה יש את המידע מאיסוב, הם יכולים להשתמש ברשת הניטור הלווינית כדי למצוא את מיקום הרכב. דבר זה דורש שימוש מוצלח במחשבים (ד"ק 20) בטרמינל של ההאטים (שליטי הכוכב), או שימוש בקשרים בקרב מבריהים/ההאטים כטובה תמורת תשלום.

**משימת צד – תפוס ת'עכבר**  
 K4PM3, דרוואיד פרוטוקול (דגם 3PO, עמ' 198) שעבד עבור מארקה נעלם. הדרואיד שימש לריגול באחד מבסיסי האימפריה שמחוץ לעיר. הוא חושד שהוא נשבה, אך הוא לא יכול לפעול כנגדם ישירות.  
**פתרון:** K4PM3 נמצא למעשה במתחם הקשר, מאוחסן בחדר צדדי. ניתן לאתר את מיקומו במרחק של 50 מטר על-ידי שימוש במתקן איתור שניתן להם.  
 שהדמויות יפרצו למתחם, הן יכולות לקחת אותו עימן - עם כל המשמעויות. עם זאת, הוא תוכנת מחדש וכעת הוא Hostile לכל מי שאינו מזדהה כאיש אימפריה. יש לתכנת אותו מחדש, לפחות לרמה של Indifferent על-מנת לשכנע אותו לזוז או לאפס אותו ואז הם יוכלו להשתמש עליו בקוד מיוחד שמארקה נותן להם.  
 אם הדמויות מצילות את הדרואיד, מארקה מעניק להם מענק של 1500 קרדיטים. כל דמות זוכה לעוד 100 נק"ן.

## אל המדבר

המסע במדבר עובר בשלווה, קירליון מרוחק כ-220 ק"מ ממוס איילי. הדמויות יכולות לשכור די בקלות כלי תעבורה.

כאשר הן מגיעות לכפר, הדמויות מוצאות אותו נטוש, רק לאחרונה, וגופה קפואה של באנת'ה ומספר גופות של תושבי הכפר, שנהרגו כנראה תוך כדי לחימה. כל הסימנים מעידים על פשיטה טוסקנית. הכפר עצמו מכיל כחצי-תריסר מבנים, בעיקר חוות לחות, כנראה התגוררו בו כ-15 עד 20 איש. בחיפוש מדוקדק, הם מוצאים עקבות מהכפר שמובילות מערבה, לעבר מצוק סלעי. לחילופין, ניתן לתקן את אחד מהדרואידים במקום, הכולל תיעוד וידאו של ההתקפה עד כמעט לרגע האחרון שלה.

העקבות מובילות למערה שמשמשת כבסיס לחבורה קטנה של שש טוסקנים (4 הם בריונים, ראה עמ' 284, שניים נוספים הם פושטים, ראה סוף מסמך זה, אחד מהם רכוב על Dewback, ראה עמ' 275).

אחד מהם שומר בחוץ, השאר משגיחים בפנים על שבעה שבויים (נוקרלוק, זוג נשים, גבר ושלושה נערים/נערות). בנוסף, כוח קטן של האימפריה נמצא על המצוק, משקיף על המערה, ממתנים לראות האם סוכני מרד יחשפו את עצמם בניסיון להציל את נוקרלוק. ניתן לזהות את הכוח בגלגול זיהוי מוצלח (ד"ק 32).

לאחר שהחבורה מביסה את הטוסקנים, היא נפגשת עם נוקרלוק, המוסר להם את המידע המועט שיש ברשותו, אך גם את מקום המפגש בו אובי ואן ממתין לו.

בעת שהחבורה יוצאת מהמערה, כוח הסיוור האימפריאלי ממתין להם בחוץ, בעמדות קרב. הכוח מונה:

4 חיילי סער (ראה עמ' 279)

2 חיילי סער - סיירים (ראה עמ' 279)

אלא אם החבורה תפעל באגרסיביות, חיילי הסער רק מתחקרים את החבורה למעשיהם, ומנסים לברר מידע נוסף על החבורה. הם טוענים בנוסף שנוקרלוק נמצא ברשימת המבוקשים האימפריאלית ודורשים שהחבורה תעביר לידיהם את נוקרלוק. החבורה יכולה לנסות לשכנע אותם (תרמית/כוח ג'די), או להלחם כנגדם.

### החבורה עולה על הכוונת

בשלב זה סביר להניח שהאימפריה מודעת כבר לנוכחות הדמויות ומתחילה לעקוב אחריהן. במידה שהדמויות לא השתמשו בכוח, זהו מעקב עדין.

לעומת זאת כל דמות המשתמשת בכוח גורמת לאושה המורגשת על-ידי משתמשי כוח אחרים בעולם. זוהי הסיבה שאובי ואן נמנע מלהשתמש בכוחותיו. במידה שאחד השחקנים משתמש בכוח ללא אבחנה, קינצ'אן, וכפועל יוצא האימפריה, יקשר במהירות בין הגעת סוכני המרד לבין המשתמש בכוח שנמצא בכוח. בשלב זה הוא יתחיל לצוד את החבורה, בדגש על המשתמש בכוח. אפשר להגביר את

המתח על-ידי תיאור של חיילי סער שפרצו למגורים של החבורה, או אולי החרימו את החללית שלהם! הכדור בידיים שלך. בכל מקרה, קינצ'אן יהיה מודע לחבורה בשלב הזה בסבירות גבוהה, ויפעל בהתאם.

קטע מעבר – קינצ'אן חש בג'די בחבורה, חושב בטעות שזהו לוק ומדווח לקיסר עליו.

## הג'די האחרון

תחת הדרכתו של נוקרלוק, החבורה חוזרת לקריליון, ובערב הוא משתמש במקרן הולויד בכדי לסמן על הקרקע סמל ג'די עתיק. דקות ספורות לאחר-מכן אובי-ואן מגיח בכפר, לוקח את החבורה ונוקרלוק למערה נוספת, מוסתרת.

הוא מספר להם על כך שיש ג'די אפל המסתתר בקרב אנשי האימפריה, המשתמש בכוח. ועל החשש שלו מכך שהאימפריה תשתלט על טטואין - לטענתו אסור שדבר זה יקרה כי הכוכב מחזיק מורשת עוצמתית שהיא יכולה להוות את הנשק המכריע בקרב כנגד האימפריה.

לצערנו, הוא לא יודע מה המזימה המדוייקת של האימפריה, והוא מעדיף להמנע משימוש בכוחותיו. אם הדמויות יכולות לחשוף את המזימה ולעצור אותה, הם יעשו מעשה דגול בשירות המרד. הוא משער שרק הבכירים בקרב קציני האימפריה מודעים למזימה, וניתן לחשוף את המידע באמצעות פריצה לרשת המידע הקיסרית – הוא מתאר בפניהם בסיס קשר הנמצא מחוץ למוס איילי. בזמן זה אובי ואן מתכנן לצאת לעבר הבירה של טטואין, בסטין, שם הוא יברר מידע נוסף דרך הקשרים שלו במועצת ההאט כמו-גם סוכני אימפריה מקומיים.

## הפריצה לבסיס הקשר

במרחק של כ-15 ק"מ ממוס איילי, קיים בסיס קשר של האימפריה. המאוייש על-ידי כיתה של חיילי סער (12 חיילים) וכחצי תריסר אנשי-קשר. הבסיס מוקף באמצעי גילוי אלקטרוניים ואמצעי הגנה:

- שלוש מצלמות אופטיות (לילה/יום) סורקות גזרה של 120 מעלות, מעניקות תוסף +5 לגילוי ביום ובלילה.
- מכ"מ קרקעי/אווירי המסוגל לגלות יצורים/כלי-רכב בגודל גדול ומעלה בטווח של חצי קילומטר בתוסף +10.
- הבסיס מוקף בגדר חשמלית קומפקטית, המחשמלת כל מי שנוגע (נזק מהמם 2ק6) ומפעילה אזעקה.
- שני מגדלי שמירה נמוכים, בפינות הבסיס. כל מגדל שמירה מכיל חייל סער רגיל (עמ' 279 בספר) ותותח כבד (עמ' 124 בספר)
- בשער יש עמדה מבוצרת, המאויישת על-ידי שני חיילי סער – סיירים (עמ' 279).

בבסיס ישנם ארבעה מבנים בנוסף למגדלי שמירה -

- קסרקטין לחיילי הסער
- קסרקטין לאנשי הקשר
- חדר אוכל/בילוי משולב

• מוצב פיקוד, המחולק לשני חדרים עיקריים - המ"ל קטן המשמש את חיילי הסער ומכיל רשת קשר טקטית. חדר התקשורת, בו נמצאים שני טכנאי קשר ובו יש גישה לרשת הקשר האימפריאלית. שני החדרים מופרדים אחד מהשני עם דלת כבדה. על-מנת להכנס לחדר התקשורת יש להקליד קוד אישור מוצפן. (פריצה בשימוש במחשב ד"ק 25).

דרכים שהדמויות יכולות להשלים את משימתן:

- להתחמק פנימה בחשאי, דבר לא פשוט מכיוון שיש אמצעי תצפית ומספר שומרים. בנוסף יהיה צורך לעבור את מערכת האבטחה של חדר התקשורת ולשכנע/לאיים/לפרוץ למחשב התקשורת.
- להשתמש בתחפושות (לחיילי סער או אנשי קשר החוזרים מבילוי במוס איילי, או אולי אף קצין אימפריאלי), בכדי להכנס לבסיס.

- לשחד או לשכנע את אחד מטכנאי הקשר למסור להם מידע. הם יכולים לפגוש אותם במוס איילי לשם כך. בצורה דומה ניתן לנסות להיעזר בחיילי סער בכדי להכנס לבסיס, אם כי הם יותר קשוחים לשכנוע.

להשתמש בכוח בכדי להשתלט על המוצב קשר. מעבר לעובדה שספק שהדמויות יוכלו לבצע זאת בהצלחה, אלא אם הם נקטו אמצעים, יגיעו למקום תוך 20 דקות כיתה נוספת של חיילי סער כתגבורת ראשונית, ותוך 30 דקות 2 Tie-Fighters יעניקו סיוע אווירי למחלקת כוננות המונה AT-ST 2 ועוד שני תריסר חיילי סער.

המידע שהחבורה חושפת היא תוכנית של קינצ'אן להשתמש בעוזר של ג'אבה, בעל שם הקוד "דוצ'ה" בכדי להתנקש בג'אבה וכך ליצור כאוס בכוכב הלכת.

## מותו של נאביק

ראשית החבורה צריכה לברר מיהו דוצ'ה...

- החבורה יכולה ליצור קשר עם ג'אבה בעצמו, בתנאי שהחבורה ממציאה כיסוי טוב מספיק. ג'אבה מקבל אותם ומאזין להם (כמובן שפורקים מהם את הנשקים), ומבקש מהם להמתין מעט.

כמובן שהסצנה מסביב לג'אבה היא סוערת וצבעונית, חיזורים ממינים שונים ומשונים באים ויוצאים, רבים מחפשים את קרבתו ולהתחכך עמו וכיו"ב. החבורה בהחלט יכולה להפגש עם מספר אנשי חצרו ולשחק בפוליטיקה פנימית.

באמצעות התיאור הכללי של הדמויות, הוא מסיק שמדובר בנאביק. ג'אבה כמובן מחליט להרוג את נאביק, אך כמו סוחר טוב, הוא עדיין מתעתד לשמור על האימפריה כעל שותף מסחרי... בכל זאת כסף מסובב את העולם. הוא ינסה לגרום לדמויות להתנקש עבורו בנאביק, כדי להשאיר את ידיו נקיות, לפחות כלפי האימפריה. הוא ישלם להם תמורת זאת 2000 קרדיטים לאדם. לחילופין, אם הדמויות רוצות

בכך, הוא מוכן לפתוח במשא ומתן עם המרד, לשינוי פעולה אמיתי. במידה שהם אינם מעוניינים באף אחת מההצעות הללו, אך החבורה מבוקשת על-ידי האימפריה, הוא יאיים עליהם בכך שהוא יסגיר אותם לאימפריה, אלא אם הם יבצעו את המשימה עבורו.

(בארמון של ג'אבה נמצא דרואיד הפרוטוקול של מארקה, ממשימת הצד "תפוס ת'עכבר")

- איסוף מידע ברחובות מוס איילי, יכול לספק לחבורה רמזים לזהותו של דוצ'ה (נאביק נראה הרבה בחברת קינצ'אן). החבורה צריכה להצליח בגלגולי איסוף מידע ו/או דיפלומטיה (ד"ק 22) כמו-גם משחק תפקידים משכנע. אם הם מצליחים, פעולה זו גורמת לכך שג'אבה, אשר מקושר מספיק בכדי ללמוד על פעולת השחקנים, מברר בעצמו וחושף את הבגידה של נאביק. אחד מאנשיו מבטיח לחבורה למסור מידע על נאביק, תמורת תשלום, אם רק ימתינו מעט...

- מארקה טר'פאי, הבותאן, יוכל לעזור להם ולספק להם את הדרוש. אם הם פגשו אותו בעבר, והצילו את דרואיד הפרוטוקול שלו הוא יעזור להם בתמורה לתשלום סמלי של 500 קרדיטים. לחילופין, מדובר בתשלום של 2500 קרדיטים. מכיוון שמדובר בדרך שאינה מערבת את כישוריהם של השחקנים, מומלץ להשתמש בה רק במידה שהדמויות לא מצליחות להשלים את המלאכה בדרך אחרת.

לבסוף, בין אם הדמויות יצרו קשר ישירות או בעקיפין אם ג'אבה, או שמא מארקה בירר עבורם את המידע. הם מקבלים את המידע הדרוש על מיקומו של נאביק:

זימום קצר נשמע מכיוון מסך ההולו-ויד שנמצא בחדרם, בעת שדמות מכוסה מופיעה על המסך, ומכריזה בקול עולץ "חברים יקרים, אני שמח לבשר עליכם על אורח מיוחד הממתין לכם בחדר פרטי רגאל, קרי-לוקס, בשעה 20:30".

קרילוקס הוא מועדון לילה הנמצא ברחוב גן-עדן. הוא מכיל חשפניות (וחשפנים) משלל גזעים, כמו-גם אוסף של מברחים, פושעים קטנים ואזרחים רגילים הנהנים משירותיהם. הוא בעל שלושה חדרים פרטיים, אחד מהם הוא רגאל.

אין קושי מיוחד להגיע למקום ולברר איפה נמצא החדר. הקהל ששוכן במועדון כולל את ארגון, מתנקש בן-אנוש (ראה עמ' 282) מטעמו של ג'אבה. תפקידו הוא לדאוג לכך שנאביק ימות בכל מקרה. אם הדמויות נסחטו על-ידי ג'אבה או לחילופין ביקשו כסף, ג'אבה גם ביקש ממנו להודיע לאימפריה על נוכחות הדמויות – בכדי להרוג שתי ציפורים במכה אחת.

כשארגן מזהה את הדמויות, הוא ימתין עד לרגע שבו הן מתקמות בקרבת חדר רגאל ואז מודיע בקשר לשומרי הראש של נאביק על כך שיש תנועה חשודה – בכדי להבטיח את הקרב בניהם לדמויות. במקביל הוא מזעיק את חיילי הסער למקום.

בחדר רגאל שוכנים שני שומרי ראש (בריונים, ראה עמ' 279) ונאביק עצמו:

לאחר שהחבורה מצליחה להמלט, או להשיג את הרודפים הדמויות צריכות לקבוע האם המשימה שלהם הושלמה או שהן בוחרות להתמודד גם עם קינצ'אן. אם הדמויות היו אמורות לקבל כסף מג'אבה הוא מעביר להם את הסכום תוך 12 שעות.

## התמודדות עם הכוח האפל

סצנה זו היא אופציונאלית:  
- אם הדמויות החליטו להתעלם מנאביק, ולטפל ישירות בקינצ'אן, דלג לכאן.  
- אם בעקבות העובדה שנאביק ידע שהם מגיעים, או באמצעות טיפים אחרים שפיזרת לחבורה, הם חושדים בכך שג'אבה הסגיר אותם – ואולי המלאכה שלהם לא תמה בחיסולו של נאביק, דלג לכאן.  
- אם יש משתמש כוח, שחשף את עצמו יתר על המידה, קינצ'אן צד אותו באופן פעיל. סביר להניח שהחללית של הדמויות הוחרמה, וקינצ'אן שלח לג'די מסר טלפתי, בו הוא מודיע לו שסופו קרב. הג'די יכול להחליט לברוח או להלחם.

במידה שהחבורה מחליטה, בצדק, שהשלמת המשימה שלה דורשת את חיסולו של קינצ'אן, היא תגלה שלא מדובר במשימה פשוטה כל-כך.

- תקיפה ישירה של המתחם הקיסרי במוס איילי, היא מעשה התאבדותי כמעט. במתחם יש עשרות חיילי סער, עמדות מבוצרות, מספר Z-74 וגם AT-ST אחד.
- לחזור בסתר או בתחפושת לתוך המתחם הקיסרי, בהתחשב בעובדה שתאיור הדמויות כבר מופיע אצל כל חייל סער, והן מבוקשות, אין הדבר פשוט – אך בהחלט זאת אופציה לשחקנים מספיק נבונים.
- לארוב לקינצ'אן בעת שהוא יוצא מהמתחם, בין אם לסיור שגרתי, או לפתות אותו לצאת החוצה. שהוא יוצא לעיר, קינצ'אן מלווה לרוב במספר חיילי סער וגם Z-74.
- להרוג אותו בדרך עקיפה. דוגמא אפשרית היא להטמין מטען חומר-נפץ בחללית שקינצ'אן משתמש בה, או כל דבר אחר שהחבורה יכולה לחשוב עליו.
- לחכות במקום. לאחר שקינצ'אן מודע לחבורה, הוא מאתר אותם תוך זמן קצר ותוקף אותם. דבר זה יכול לקרות תוך 12-72 שעות, כתלות במעשי החבורה (האם הם הרגו את נאביק?) ובאמצעים שהם נוקטים להגן על עצמם. במצב זה קינצ'אן מלווה בחצי תריסר חיילי סער כבדים, וקצין אימפריאלי. הוא מסתמך בעיקר על ההפתעה, אם כי במרחק קצר, תמיד יש תגבורות הנכונות לסייע לו. למרות כל האפשרויות שסקרתי בקצרה, אפשר להגיד בבטחה שהשחקנים יפתיעו אותכם. התפקיד שלכם הוא לזרום איתם, ולדאוג לכך שהקרב נגד קינצ'אן יהיה קרב שהם יזכרו.

## קינצ'אן רייבן

שערו שחור כאבדון עצמו, פניו כהות, עיניו מלוכסנות במעט, מעידות על מוצאו המעורבב. קינצ'אן הוא משתמש

## Navik - CL 3

Medium Rodian nonheroic 3/Scoundrel 2

Force 3

Init +4; Senses low light vision; Perception +6

Languages Basic, Rodese

Defenses Ref 16 (flat-footed 14), Fort 14, Will 12

hp 25 Threshold 14

Speed 6 squares (walking)

Melee unarmed +5 (1d4+2)

Ranged Heavy Blaster Pistol +5 (3d8)

Base Atk +3; Grp +5

Atk Options Rapid Shot

Special Actions Heightened Awareness, Fool's Luck

Abilities Str 14, Dex 15, Con 14, Int 8, Wis 11, Cha 10

Talents Fool's Luck

Feats Point blank shot, Rapid shot, Skill training (Deception, Persuasion), Weapon Proficiency (pistols)

Skills Deception +7, Perception +7, Persuasion +7

Possessions Heavy Blaster Pistol, Comlink (short-range), Credit chip (80).

בעקבות האזהרה של ארגן, נאביק ואנשיו מוכנים לירות בכל מי שפותח את החדר, ואכן עושים זאת תוך כדי צעקות "הנה המתנקשים!". בקרב שמתפתח, ארגן מסתפק בלהיות ניצב, אלא אם הדמויות לא הורגות את נאביק, דבר שהוא יעשה במקומן.

## המרדף

לרוע מזלם של החבורה, סיור של חיילי סער שהיה בקרבת מקום מגיע תוך שש סיבובים לאחר תחילת הקרב, ארגן נעלם אל הצללים בזמן זה. הסיור תוקף את החבורה, מונה שמונה חיילים (6 רגילים, 2 כבדים).

לאחר-מכן, עוד שלישיית חיילים נכנסת למקום. קינצ'אן מגיע לאחר-מכן בעצמו, רכוב על-גבי Aratech 74-Z Airspeeder (עמ' 176). הוא נמצא במושב הנוסע חרב האור שלופה בידו. הוא מלווה ברחפת שנראית כמו מיני-ואן, ממנה פורקים בזריזות עוד תריסר חיילי סער כבדים. קינצ'אן מסתער עם הפמליה שלו פנימה, בעת שהרחפות מפגיזות מבחוץ. כדי להבהיר לחבורה שגורלם יהיה מר אם הוא ינסו להתמודד עם כל הכוח הזה. (יותר בתיאור, פחות בגלגולי קוביות, המטרה היא לא להרוג אותם, אלא ליצור סצנה דרמטית).

ניתן לצאת מהמועדון דרך שתי יציאות אחוריות, משם בורחים רוב האזרחים, או בשוואנג, דרך חלונות גדולות הנמצאים במקום. מחוץ למועדון יש מספר Airspeeders, מדגמים וצבעים שונים שהחבורה יכולה להשתמש בהם בכדי להימלט (הנתונים הטכניים זהים ל-SoroSuub X-34). לחילופין, הן יכולות להמלט עם הרכב שלהן.

בכל מקרה לאחר מספר מטרים הדמויות מופתעות שאחד הבתים לידם מתפוצץ והם מגלים את ה-Z-74 צמוד מאחוריהם, מנסה לפצץ אותם! בנוסף לנהג, יש גם חייל סער כבד במושב הנוסע.

אם זה לא סוף המשחק עבור הדמויות, ייתכן שהם יקראו שוב לדגל, הפעם בכדי להציל את טטואין מפלישה של האימפריה!

## נספח - סטאטבלוקים נלקח מהרחבת הרשת של SWSE -

<b>Devaronian Drifter</b>	<b>CL 2</b>
Medium male Devaronian nonheroic 3/scoundrel 1 Force 1; Dark Side 1 Init +4; Senses Perception +8 Languages Basic, Devaronese	
Defenses Ref 16 (flat-footed 14), Fort 14, Will 14 hp 16; Threshold 14	
Speed 6 squares Melee unarmed +1 (1d4-1) Ranged hold-out blaster +4 (3d4) Base Atk +2; Grp +1	
Abilities Str 8, Dex 14, Con 14, Int 10, Wis 12, Cha 14 SQ natural curiosity Talents Sneak Attack +1d6 Feats Improved Defenses, Point Blank Shot, Skill Focus (Deception), Skill Training (Perception), Skill Training (Persuasion), Weapon Proficiency (pistols, simple weapons) Skills Deception +14, Perception +8, Persuasion +9 Possessions hold-out blaster pistol, traveler's garb, various personal belongings	

## נלקח מההרפתקה החינמית - The omega Frost

<b>Tusken Raiders</b>	<b>(CL2)</b>
(Miniatures: Tusken Raider, Rebel Storm 57/60, A&E 56/60, Tusken Rider on Bantha, Universe 30/60) Medium Tusken Raider Soldier 1 / Nonheroic 2 Force 6; Dark Side 5 Init +1; Senses Perception +0 Languages Tusken (Speak only)	
Defenses Ref 12 (flat-footed 12), Fort 17, Will 10 Hp 19; Threshold 17	
Speed 6 squares Melee club/baton +3 (1d6+2) Ranged blaster rifle +2 (3d8+0) or Ranged blaster rifle -3 (3d8) with Autofire Base Atk +2; Grp +3 Special Actions Coordinated Attack, Powerful Charge	
Abilities Str 12, Dex 11, Con 18, Int 3, Wis 8, Cha 8 Racial Abilities Survival Instinct, Primitive Talents Melee Smash Feats Coordinated Attack, Powerful Charge, Toughness, WP (advanced melee, rifles, simple) Skills Stealth +6 Possessions blaster rifle, club/baton	

כוח בשירותו של הקיסר, מתענג על אכזריות, משתוקק ללמוד את סודות הכוח, ותאב לשיכוות דמים.

**Kinchen Raven - CL 5**  
Medium Human Scout 1/ Jedi 4  
Force 6, Dark 6  
Init +10; Senses Perception +7  
Languages Basic, hutt

Defenses Ref 20 (flat-footed 17), Fort 18, Will 17;  
Block, Deflect  
hp 54 Threshold 18

Speed 6 squares (walking)  
Melee Light saber +8 (2d8)  
Base Atk +4; Grp +4  
Atk Options Battle Strike, Force Lightning  
Special Actions Shake it off, Rebuke  
Force Powers 2 X Battle strike, Force Lightning, Rebuke

Abilities Str 10, Dex 16, Con 14, Int 12, Wis 12, Cha 15  
Talents Block, Deflect, Evasion  
Feats Force Sensitivity, 2 X Force Training, Weapon Proficiency (simple, pistols, rifles), shake it off, Weapon Finesse, Weapon Focus (lightsaber), Skill Training (use the force)  
Skills Endurance +9, Initiative +10, Knowledge (Galactic Lore, Tactics) +8, Perception +8, Pilot +10, Stealth +10, Use the Force +9.  
Possessions Light Sabre, Comlink,

יש שני תרחישים עיקריים לעזיבת הדמויות את טטואין.

## סיום #1 - SW episode 4

בראשון, הדמויות הרגו את קינצ'אן. במקרה זה המשימה שלהם הושלמה במלואה - טטואין לא תפול לשליטה אימפריאלית, סוד קיומו של לוק נשמר. לפני עזיבתם אובי וואן פוגש אותם בתחפושת במוס איילי ומודה להם אישית על שירותם.

במקרה זה, אם יש ג'די בחבורה, הכנס קטע מעבר: הקיסר מתייעץ עם דארט' ויידר בקשר לג'די שקינצ'אן זיהה, מורה לו לשלוח את אנשיו לצוד אותו

אם ההרפתקה עומדת בפני עצמה, הכנס קטע מעבר:

סודו של לוק נשמר, חמש שנים לאחר שהדמויות עזבו את טטואין, לוק מגלה את סוד הכוח, פוגש את אובי וואן, ומתחיל במסע שלו לשיחרור הגלקסיה.

## סיום #2 - דארט' ויידר חוזר לטטואין

במידה שהדמויות לא הרגו את קינצ'אן, לפני עזיבתם אובי וואן מודה להם, אך אומר שקינצ'אן עדיין מהווה איום - למרות שהוא לא מצפה מהדמויות לסיוע נוסף ("עשיתם מעל ומעבר")

אם ההרפתקה עומדת בפני עצמה, הכנס קטע מעבר:

קינצ'אן מדווח לקיסר על המצאו של אובי וואן בכוכב, ודארט' ויידר נוחת בו, ושדרות של חיילי האימפריה מקבלים אותו... האם הוא מוצא את אובי וואן ואת לוק?