

התקדמות יחידות הלחש									
דרגת דמות	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	-	-	-	-	-	-	-	-
2	3	-	-	-	-	-	-	-	-
3	4	2	-	-	-	-	-	-	-
4	3	4	-	-	-	-	-	-	-
5	4	3	2	-	-	-	-	-	-
6	4	3	3	-	-	-	-	-	-
7	4	3	3	1	-	-	-	-	-
8	4	3	3	2	-	-	-	-	-
9	4	3	3	1	-	-	-	-	-
10	4	3	3	2	-	-	-	-	-
11	4	3	3	2	1	-	-	-	-
12	4	3	3	2	1	-	-	-	-
13	4	3	3	2	1	-	-	-	-
14	4	3	3	2	1	-	-	-	-
15	4	3	3	2	1	-	-	-	-
16	4	3	3	2	1	-	-	-	-
17	4	3	3	2	1	-	-	-	-
18	4	3	3	3	1	-	-	-	-
19	4	3	3	3	2	1	-	-	-
20	4	3	3	3	2	2	1	-	-
שפה	כתב								
(Common) מדוברת	מדוברת								
(Dwarvish) גמדית	גמדית								
(Elvish) אלפית	אלפית								
(Giant) ענקית	גמדית								
(Gnomish) גנומית	גמדית								
(Goblin) גובלינית	גמדית								
(Halfling) זוטנית	מדוברת								
(Orc) אורקית	גמדית								
(Abyssal) תהומית	—								
(Celestial) שמימית	שמימית								
(Draconic) דרקונית	דרקונית								
(Deep Speech) דיבור מעמקים	—								
(Infernal) גיהנומית	גיהנומית								
(Primordial) בראשיתית	גמדית								
(Sylvan) סילבאנית	אלפית								
(Undercommon)	אלפית								



פנתיאון האלים
אקאדי , אלת האוויר ניטרלי ענן
אמאונאטור , אל השמש ניטרלי-סדר שמש זהובה
אסמודאוס , אל החטאים רשע-סדר משולש משלושה משולשים אוריל, אלת החורף רשע-תוהו פתית שלג בעל 6 קצוות
אזותי , אל הקסם ניטרלי יד שמאל בוערת מצביעה למעלה ביין, אל העריצות רשע-סדר יד ימין שחורה מורמת
בשאבה , אלת הביש גדא רשע-תוהו קרני אייל שחורות
באל , אל הרצח רשע-ניטרלי גולגולת מוקפת בטיפות דם
צ'אונטה , אלת החקלאות טוב-ניטרלי גרגר או ורד פורח
סיריק , אל השקרים רשע-תוהו גולגולת על קרני שמש סגולות
דניר , אל הכתיבה טוב-ניטרלי נר מעל עין פקוחה
אלדתי , אלת השלום טוב-ניטרלי מפל מים הנופל לבריכה
גונד , אל המלאכה ניטרלי גלגל שיניים משונן בעל 4 שיניים
גרומבאר , אל האדמה ניטרלי הר
גוואריון ווינדסטרום , אל ההתחזקות טוב-ניטרלי טביעת רגל של כפה עם כוכב
הלם , אל השמירה ניטרלי עין פקוחה על כפפה מוגבהת
הואר , אל הנקמה ניטרלי-סדר מטבע עם ראש בעל שני פנים
אילמאטר , אל הסבל טוב-חוק ידיים קשורות עם חבל אדום
אישיטישית , אל המים ניטרלי גל
גירגאל , סופר המתים ניטרלי-חוק גולגולת נושכת מגילה
קלמבור , אל המתים ניטרלי-חוק זרוע שלד אחוזת במאזניים
קוסות' , אל האש ניטרלי להבה
לאת'נדר , אל השחר וההתחדשות טוב-ניטרלי דרך המובילה אל הזריחה
ליירה , אלת האשליה ניטרלי-תוהו משולש עם ערבולת ערפל
ליירה (Liira) , אלת השמחה טוב-תוהו משולש של כוכבים בעלי 6 קצוות
לוביאטאר , אלת הכאב רשע-סדר שוט בעל 9 קצוות משוריינים
מלאר , אל הציד רשע-תוהו כפה בעלת טפרים
מאסק , אל הגנבים ניטרלי-תוהו מסכה שחורה
מייליקי , אלת היערות טוב-ניטרלי ראש חד-קרן
מיליל , אל השירה והזמרה טוב-ניטרלי נבל בעל 5 מיתרים עשוי עלים
מיקול , אל המוות רשע-ניטרלי גולגולת אנושית
מיסטרסה , אלת הקסם טוב-ניטרלי עיאל של 7 כוכבים
אוגמה , אל הידע ניטרלי מגילה ריקה
האביר האדום , אלת האסטרטגיה ניטרלי-סדר כלי שחמט של פרש אדום
סאבראס , אל הניבוי והגורל ניטרלי-סדר כדור בדולח עם עיניים רבות
סלונה , אלת הירח טוב-תוהו עיניים מוקפות ב-7 כוכבים
שאר , אלת החושך והאובדן רשע-ניטרלי דיסק שחור עם גבול סגול
סיבלנס , אל טבע הבר ניטרלי עלה אלון
סון , אלת האהבה והיופי טוב-תוהו אישה יפה אדומת שיער
טלונה , אלת המחלות והרעלים רשע-תוהו 3 טיפות דם במשולש
טאלוס , אל הסופות רשע-תוהו 3 ברקים
טמפוס , אל המלחמה ניטרלי חרב בוערת מוגבהת
טורם , אל האומץ וההקרבה טוב-חוק כפפת שריון לבנה (ימנית)
טימורה , אלת המלח הטוב טוב-תוהו מטבע עם הפנים למעלה
טיר , אל הצדק טוב-חוק מאזניים מאוזנים על פטיש מלחמה
אומברלי , אלת הים רשע-תוהו גל מתערבל ימינה ושמאלה
ואלקיור , אל הימאים (צפון) ניטרלי-תוהו ענן עם 3 ברקים
ווק'ין , אלת המסחר ניטרלי מטבע עם הפנים של ווק'ין

דם-דרקון (דרגנובורן)	חצי-אורק	טיפילינג / זד
- עמידות לאחד מהבאים: - חומצה, קור, אש, ברק או רעל. תלוי בסוג השושלת הדרקונית - נשיפת נשק: חרוט של 15 רגל או קו של 30 רגל מאותו סוג נזק.	- ראיית חושך 60 רגל. - יכול ללדת ל-1 נק"פ כאשר הוא אמור ללדת ל-0 (פעם ביום). - מינומת באיומים	- ראיית חושך 60 רגל. - יכול להטיל את הלחשים Thaumaturgy ו (Hellish Rebuke) בדרגה ו"חשכה" בדרגה 5. פעם ביום (משתמשים בכריזמה) עמידות לנזק אש.

ריכוז
ריכוז יכול להישרר על ידי: הטלת לחש אחר/נוסף שדורש ריכוז. נזק. הטל גלגול הצלה ריכוז (קושי 10 או חצי נזק, הגבוה מביניהם). גלגל גלגול הצלה נפדר עבור כל מקור נזק. מצב מנוטרל או מת. תופעות סיבתיות פתאומיות כגון להרטב מגל, רעש חזק, הבזק אור מסנוור, סחור מוריד לך את המכנסיים וכו... גלגל גלגול הצלה ריכוז (CON) בדרגת קושי 10. תנועה מאומצת למשל: קרב, ריצה, טיפוס, התגלגלות וכו': הצלת חוסן (CON) בדרגת קושי 10

מקור	אור בהיר	אור עמום	משך זמן
רגיל (Mundane)			
נר	רגל 5 +	רגל 1 שעה	1 שעה
מנורה	רגל 15	רגל 30 + 6 שעות	6 שעות
פנס (אלומת אור)	חרוט של רגל 60	חרוט של רגל 60+	6 שעות
פנס (עם מכסה)	רגל 20	רגל 30 + 6 שעות	6 שעות
לפיד	רגל 20	רגל 20 + 1 שעה	1 שעה
קסום (Magic)			
להבה תמימית	רגל 20	רגל 20 + 20 שניות	עד שנתפוג
אורות רוקדים	—	רגל 10	עד 1 דקה
אש פיות	—	רגל 10	עד 1 דקה
להב להבה	רגל 10	רגל 10 + 10 דקות	עד 10 דקות
כדור להבה	רגל 20	רגל 20 + 1 דקה	עד 1 דקה
הילה קדושה	—	רגל 5	עד 1 דקה
אור	רגל 20	רגל 20 + 1 שעה	1 שעה
קין ירח	—	גליל של רגל 5	עד 1 דקה
קיר מנסרתי	רגל 100	רגל 100 + 10 דקות	עד 10 דקות
קיר אש	רגל 60	רגל 60 + 1 דקה	עד 1 דקה

תכונות גזעים
גמד - ראיית חושך 60 רגל - יתרון בהצלה נגד רעל, עמידות נגד רעל. - גמד גבעות: +1 נק"פ לכל דרגה אלף - ראיית חושך 60 רגל. - יתרון בהצלות נגד הקסמה, חסינות לשינה קסומה. - מינומנת בהבחנה. - מדיטציה למשך 4 שעות במקום שניה. אלף יערות: - יכול להסתתר בעת היותו מוסתר חלקית על ידי תופעות טבע. - מהירות הליכה 35 רגל. אלף אפל (דראו): - ראיית חושך 120 רגל. - חסירון בבדיקות הבחנה והתקפה תחת אור שמש ישיר. - יודע את להטיל את הלחשים "אורות רוקדים", "אש פיות" בדרגה 3 ו"חשכה" בדרגה 5, פעם ביום (משתמשים בכריזמה)

מטבע	מטבעות נחושת	מטבעות כסף	מטבעות אלקטרום	מטבעות זהב	מטבעות פלטינה
פלטינה	1,000	100	100	10	1

מטבע	מטבעות נחושת	מטבעות כסף	מטבעות אלקטרום	מטבעות זהב	מטבעות פלטינה
זהב	100	10	2	1	1/10
אלקטרום	50	5	1	1/2	1/20
כסף	10	1	1/5	1/10	1/100
נחושת	1	1/10	1/50	1/100	1/1000

צריכת מזון ושתיה			גודל היצור	מזון ושתיה בבלונים ליום
X2 שתיה נדרשת בתנאים חמים	זעיר	1/4		
	קטן / בינוני	1		
	גדול	4		
	ענק	16		
	עצום	64		
חיפוש מזון/מים				
זמינות מזון/מים	דרגת קושי	תוצאה		
הצלחה בבדיקה מניבה 6ק1+ תוסף חכמה חצי קילו מים ומזון	10			
	15			
	20			

התחקות	תוואי שטח	דרגת קושי
קרקע רכה כגון: שלג, בוץ	10	
חול או דשא	15	
משטח סלעי	20	
תוסף עבור כל יום מאז שהיצור נעלם	+5	
חיסור אם היצור השאיר עקבות כגון דם	-5	
קצב תנועה יבשתי בסיס: (מהירות / 10) מיילים לשעה. קצב רגיל: 300 רגל לדקה, 3 מייל לשעה. קצב מהיר: הגדיל את המרחק בשליש (5- להבחנה הסבילה). קצב איטי: הפחת את המרחק בשליש (אפשרות להשתמש בחשאימות). תוואי שטח קשה: חצי מהמרחק שנעשה. תנועה כפויה: כל שעת מסע מעבר ל-8 שעות, כל דמות חייבת לבצע הצלת חוסן (CON) בסוף השעה או לספוג דרגת תשישות. דרגת תשישות להצלה = 10 + שעה אחת לכל שעה מעבר ל-8.		

מטבע	מטבעות נחושת	מטבעות כסף	מטבעות אלקטרום	מטבעות זהב	מטבעות פלטינה
פלטינה	1,000	100	100	10	1
זהב	100	10	2	1	1/10
אלקטרום	50	5	1	1/2	1/20
כסף	10	1	1/5	1/10	1/100
נחושת	1	1/10	1/50	1/100	1/1000