

נשקים

שם הנשק				מחיר	נזק	משקל	מאפיינים
נשקי יתגר פשוטים (Simple Melee Weapons)							
1. אלה (Club)	0.1 פ"ז	4ק1 מוחץ	2 ליברות	קל			
2. פניון (Dagger)	2 פ"ז	4ק1 דוקר	1 ליברה	עידון, קל, הטלה (טווח 20/60)			
3. אלה גדולה (Greatclub)	0.2 פ"ז	8ק1 מוחץ	10 ליברות	בשתי ידיים			
4. גרון יד (Handaxe)	5 פ"ז	6ק1 חותך	2 ליברות	קל, הטלה (טווח 20/60)			
5. כידון קל (Javelin)	0.5 פ"ז	6ק1 דוקר	2 ליברות	הטלה (טווח 30/120)			
6. פטיש קל (Light hammer)	2 פ"ז	4ק1 מוחץ	2 ליברות	קל, הטלה (טווח 20/60)			
7. כוכב שחר / אלה משורינת (Mace)	5 פ"ז	6ק1 מוחץ	4 ליברות	–			
8. מקל רעים / מוט (Quarterstaff)	0.2 פ"ז	6ק1 מוחץ	4 ליברות	גמיש (1ק8)			
9. מגל (Sickle)	1 פ"ז	4ק1 חותך	2 ליברות	קל			
10. רומח פשוט (Spear)	1 פ"ז	6ק1 דוקר	3 ליברות	הטלה (טווח 20/60), גמיש			
11. מכה בלתי מזונית (Unarmed strike)	–	1 מוחץ	–	–			
נשקי טווח פשוטים (Simple Ranged Weapons)							
12. רובה קשת קל (Crossbow, light)	25 פ"ז	8ק1 דוקר	5 ליברות	תחמושת (טווח 80/320), טעינה, בשתי ידיים			
13. חץ הטלה (Dart)	0.05 פ"ז	4ק1 דוקר	¼ ליברה	עידון, הטלה (טווח 20/60)			
14. קשת קצרה (Shortbow)	25 פ"ז	6ק1 דוקר	2 ליברות	תחמושת (טווח 80/320), בשתי ידיים			
15. רוגטקה / קלע (Sling)	0.1 פ"ז	4ק1 מוחץ	–	תחמושת (טווח 30/120)			
נשקי יתגר קרביים (Martial Melee Weapons)							
16. גרון קרב (Battleaxe)	10 פ"ז	8ק1 חותך	4 ליברות	גמיש (1ק10)			
17. מורג / מחבט פלדה (Flail)	10 פ"ז	8ק1 מוחץ	2 ליברות	–			
18. גלאיב / חלביש (Glaive)	20 פ"ז	10ק1 חותך	6 ליברות	כבד, הישג, בשתי ידיים			
19. גרון גדול (Greataxe)	30 פ"ז	12ק1 חותך	7 ליברות	כבד, בשתי ידיים			
20. חרב גדולה (Greatsword)	50 פ"ז	6ק2 חותך	6 ליברות	כבד, בשתי ידיים			
21. הלברד (Halberd)	20 פ"ז	10ק1 חותך	6 ליברות	כבד, הישג, בשתי ידיים			
22. רומח פרשים (Lance)	10 פ"ז	12ק1 דוקר	6 ליברות	הישג, מיוחד			
23. חרב ארוכה (Longsword)	15 פ"ז	8ק1 חותך	3 ליברות	גמיש (1ק10)			
24. פטיש קרב גדול (Maul)	10 פ"ז	6ק2 מוחץ	10 ליברות	כבד, בשתי ידיים			
25. כוכב שחר (Morningstar)	15 פ"ז	8ק1 דוקר	4 ליברות	–			
26. רומח ארוך (Pike)	5 פ"ז	10ק1 דוקר	18 ליברות	כבד, הישג, בשתי ידיים			
27. סייף / רפירה (Rapier)	25 פ"ז	8ק1 דוקר	2 ליברות	עידון			
28. סימסטר / חרב מעוקלת (Scimitar)	25 פ"ז	6ק1 חותך	3 ליברות	עידון, קל			
29. חרב קצרה (Shortsword)	10 פ"ז	6ק1 חותך	2 ליברות	עידון, קל			
30. קלשון (Trident)	5 פ"ז	6ק1 דוקר	4 ליברות	הטלה (טווח 20/60), גמיש (1ק8)			
31. מכוש קרב (War pick)	5 פ"ז	8ק1 דוקר	2 ליברות	–			
32. פטיש קרב (Warhammer)	15 פ"ז	8ק1 מוחץ	2 ליברות	גמיש (1ק10)			
33. שוט (Whip)	2 פ"ז	4ק1 חותך	3 ליברות	עידון, הישג			
נשקי טווח קרביים (Martial Ranged Weapons)							
34. רובה נשיפה (Blowgun)	10 פ"ז	1 דוקר	1 ליברה	תחמושת (טווח 25/100), טעינה			
35. רובה קשת ידני (Crossbow, hand)	75 פ"ז	6ק1 דוקר	3 ליברות	תחמושת (טווח 30/120), טעינה, קל			
36. רובה קשת כבד (Crossbow, heavy)	50 פ"ז	10ק1 דוקר	18 ליברות	תחמושת (טווח 100/400), טעינה, כבד, בשתי ידיים			
37. קשת ארוכה (Longbow)	50 פ"ז	8ק1 דוקר	2 ליברות	תחמושת (טווח 150/600), כבד, בשתי ידיים			
38. רשת (Net)	1 פ"ז	–	3 ליברות	מיוחד, הטלה (טווח 5/15)			
נקודות פגיעה של חפצים				אזורי השפעה			
גודל	שביר	עמיד	אזור	מספר מטרת (עיגול למעלה)			
זעיר (בבקבוק, מנעול)	1d4	2d4	חרוט (Cone)	גודל / 10			
קטן (תיבה, לוטה)	1d6	3d6	קובייה או ריבוע	גודל / 5			
בינוני (חבית, נברשת)	1d8	4d8	גליל (Cylinder)	רדיוס / 5			
גדול (עגלה, שטח של 10 רגל)	1d10	5d10	קו (Line)	אורך / 30			
ענק, גרגנטואי	לפי לשיקול הש"מ	לפי לשיקול הש"מ	ספירה או מעגל	רדיוס / 5			
תשישות				הוצאות מחיה וסגנון חיים			
דרגה	השפעה	סגנון חיים			עלות ליום		
1	חסרון בבדיקות תכונה	אומלל/עלוב ביותר (Wretched)			–		
2	המהירות נחצית	עלוב (Squalid)			1 נ"נ (sp)		
3	חסרון בלגלוגי התקפה ובוריקות הצלה	דל (Poor)			2 נ"נ (sp)		
4	מקסימום נקודות הפגיעה יורד בחצי	צנוע (Modest)			1 נ"ז (gp)		
5	המהירות יורדת ל-0	נוח (Comfortable)			2 נ"ז (gp)		
6	מוות	עשיר (Wealthy)			4 נ"ז (gp)		
סיום מנוחה ארוכה מפחית את דרגת התשישות של היצור ב-1, בתנאי שהיצור גם צרך מזון ושתייה.				אריסטוקרטי (Aristocratic)			
				10 נ"ז (gp) מינימום			

שריונות

שם השריון	סוג שריון	מחיר	דרג הגנה (AC)	דרישת כוח	משקל
שריון קל (Light Armour)					
1. מרופד (Padded)	קל	5 פ"ז	11 + תוסף וריחות	–	חסרון 8 ליברות
2. עור (Leather)	קל	10 פ"ז	11 + תוסף וריחות	–	10 ליברות
3. עור מחוקק (Studded Leather)	קל	45 פ"ז	12 + תוסף וריחות	–	13 ליברות
שריון בינוני (Medium Armour)					
4. פרווה / עור חיה (Hide)	בינוני	10 פ"ז	12 + תוסף וריחות (מקס' +2)	–	12 ליברות
5. חולצת טבעות (Chain shirt)	בינוני	50 פ"ז	13 + תוסף וריחות (מקס' +2)	–	20 ליברות
6. שריון קשקשים (Scale mail)	בינוני	50 פ"ז	14 + תוסף וריחות (מקס' +2)	–	45 ליברות
7. שריון חזה (Breastplate)	בינוני	400 פ"ז	14 + תוסף וריחות (מקס' +2)	–	20 ליברות
8. חצי שריון לחות (Half plate)	בינוני	750 פ"ז	15 + תוסף וריחות (מקס' +2)	–	40 ליברות
שריון כבד (Heavy Armour)					
9. שריון טבעות (Ring mail)	כבד	30 פ"ז	14	–	40 ליברות
10. שריון שרשראות (Chain mail)	כבד	75 פ"ז	16 כוח 13	חסרון	55 ליברות
11. שריון סדוי / פסי מתכת (Splint)	כבד	200 פ"ז	17 כוח 15	חסרון	60 ליברות
12. שריון לחות מלא (Plate)	כבד	1,500 פ"ז	18 כוח 15	חסרון	65 ליברות
מגן (Shield)					
13. מגן (Shield)	מגן	10 פ"ז	+2	–	6 ליברות

קיבולת מיכלים

מכל	קיבולת בשיטה המטרית	קיבולת במקור (נפח / משקל)
תרמיל גב (Backpack)	כ-28 ליטר / כ-13.6 ק"ג	1 רגל מעוקבת / 30 ליברות
חבית (Barrel)	כ-151 ליטר / כ-0.11 מ"ר	40 גלון / 4 רגל מעוקבת
סל (Basket)	כ-56.6 ליטר / כ-18.1 ק"ג	2 רגל מעוקבת / 40 ליברות
בקבוק (Bottle)	כ-0.7 ליטר (700 מ"ל)	1.5 פינט
דלי (Bucket)	כ-11.3 ליטר / כ-0.014 מ"ר	3 גלון / ½ רגל מעוקבת
תיבה (Chest)	כ-340 ליטר / כ-136 ק"ג	12 רגל מעוקבת / 300 ליברות
פלאסק / ספל (Flask/tankard)	כ-0.47 ליטר (470 מ"ל)	1 פינט
כד / קנקן (Jug/pitcher)	כ-3.8 ליטר	1 גלון
סיר ברזל (Pot, iron)	כ-3.8 ליטר	1 גלון
פאוץ' / פונדקאי (Pouch)	כ-5.6 ליטר / כ-2.7 ק"ג	1/5 רגל מעוקבת / 6 ליברות
שק (Sack)	כ-28.3 ליטר / כ-13.6 ק"ג	1 רגל מעוקבת / 30 ליברות
בקבוקון (Vial)	כ-118 מ"ל (נוזל)	4 אונקיות נוזל
נאד מים (Waterskin)	כ-1.9 ליטר	4 פינטים

קטגוריות גודל

גודל	שטח במפה	קוביית פגיעה	דוגמאות
זעיר (Tiny)	2.5 על 2.5 רגל	d4	אימפ, פיה
קטן (Small)	5 על 5 רגל	d6	חולדת ענק, גובלין
בינוני (Medium)	5 על 5 רגל	d8	אורק, אדם-זאב
גדול (Large)	10 על 10 רגל	d10	היפוגריף, עוג
ענק (Huge)	15 על 15 רגל	d12	ענק אש, טריאנט
עצום (Gargantuan)	20 על 20 רגל או יותר	d20	קראקן, תולעת סעולה

מזג-אוויר אקראי מהיר

טמפרטורה	d20	רוח	d20	משקעים	d20
רגילה לעונה	14-1	ללא (או נחלשת)	12-1	ללא	12-1
10 × 1d4 מעלות קר יותר	17-15	קלה (או נשארת כפי שהיא)	17-13	גשם קל או שלג	17-13
10 × 1d4 מעלות חם יותר	20-18	חזקה (או מתחזקת)	20-18	גשם חזק או שלג כבד	20-18

פציעות מתמשכות עמוד 272 במדריך לש"מ

טירוף- עמוד 259 במדריך לשה"מ

מכירת חפץ קסום- עמוד 130 במדריך לשה"מ

דרג"ש עבור חפצים					עטייה וחליצת שריון	
חומר	AC	חומר	AC	רוח	קטגוריה	עטייה
בד, נייר	11	ברזל, פלדה	19	שריון קל	1 דקות	1 דקות
קרחת, זכוכית	13	מית'ריל (Mithril)	21	שריון בינוני	5 דקות	1 דקות
עץ, עצם	15	אדמנטיין (Adamantine)	23	שריון כבד	10 דקות	5 דקות
אבן	17			מגן	פעולה אחת	--