

<p><b>חמיקה 6</b> <b>שריון קשקשים: 4 \</b></p>	<p><b>ניסיון :</b> 1 לא תוכל לברוח מהחוק +3 2 אף של בלש +2</p>	<p><b>שם רובו קופ</b> <b>רקכ בן חוק לגזע קלאנק</b> <b>מקצוע והתמחות שומר נקמה</b></p>
<p><b>כוחות דמות</b> + כשאתה מקבל נזק חמור, סמן לחץ והורד את הנזק באחד. + אתה יכול לגלגל מחדש פעם אחת תוצאה של 1 או 2 בקוביית הנזק</p>	<p><b>תכונות מקצוע:</b> + פעם במנוחה ארוכה, למשך 4 פגיעות שיבצע על אויב, הוא מקבל פחות נזק, מוסיף ק4 לנזק שגורם ולא ניתן ללכידה  + יכול להשתמש ב3 תקווה בכדי לתקן 2 קוביות שריון  <b>תכונות של בן חוק:</b> כשאתה משתמש באחד מהמשפטים הבאים במשחק, גלגל ק20 במקום ק12 כשמגלגל קוביית תקווה שלך. 'זקיף לעולם לא נח על" "תמיד הגן על חסרי הישע" "שקר אין כנפיים"  <b>תכונות גזע</b> + נוצר להיות עמיד + יעיל: כשאתה נח מנוחה קצרה או ארוכה אתה יכול להשתמש בעוד פעולה מלבד השתיים הרגילות.</p>	<p><b>תכונות:</b> זריזות [ריצה, זינוק, תמרון] 1+ חוזק [הרמה, הכאה, לפיתה] 2+ עדינות [שליטה, תיקון, התחבאות] 0+ חדות חושים [הבחנה, חישה, ניווט] 1+ נוכחות [הקסמה, הופעה, תרמית] 1- ידע [שליפה, עיבוד, הבנה] 0+</p>
<p><b>נשק משני: רובה מיושן</b> נזק וסוג 1ק6 +3 פיזי תכונה וטווח – זריזות, שתי ידיים, טווח שישים רגל</p>	<p><b>נשק ראשי: פטיש ברזל</b> נזק וסוג 1ק10 +3 פיזי תכונה וטווח מלי, תכונת עוצמה</p>	<p>נזק קל ← 7 נזק חמור ← 15 נזק חמור</p>
<p><b>ציוד:</b> לפיד, חבל 50 רגל, ציוד טיולים בסיסי, שיקוי חיים מינורי ושרשרת שקיבלת מהמורה שלך.</p>	<p><b>לחץ:</b> 7 \</p>	<p><b>חיים :</b> 7 \</p>
	<p><b>תקווה :</b></p>	

<p><b>חמיקה: 10</b> <b>שריון עור : 3 \</b></p>	<p><b>ניסיון :</b> 1 כל יום פוגשת חבר חדש+2 2 מהמרת סדרתית +2</p>	<p><b>שם נולי</b> <b>גזע:</b> סטיר , <b>רקע:</b> בת ידע <b>מקצוע</b> והתמחות זמרת נודדת, טורבדורית</p>
<p><b>כוחות דמות:</b></p> <p>+ פעמיים במנוחה ארוכה אתה יכול לבצע את אחת מהדברים הבאים – לנקות לחץ אחד לבן ברית, לרפא נזק אחד לבן ברית אן לתת תקווה אחת לבן ברית</p> <p>+ תשקיע תקווה אחת בכדי לקבל יתרון על שקר שאתה אומר למטרה</p>	<p><b>תכונות מקצוע</b></p> <p>+ פעם במשחק, יכולה לתת ק6 כהשראה לכל השחקנים</p> <p>+ פעם במנוחה קצרה יכולה להפוך אויב לפגיע, לחדש לכל בני הברית אחד חיים נכשעוזר לחבר החבר יכול לחדש תקווה אחת או לחץ</p> <p><b>תכונות בת ידע</b></p> <p>קבלי יתרון בכל גילגול הכולל היסטוריה, תרבות, פוליטיקה, אדם מוכר או מקום מוכר</p> <p><b>תכונות גזע</b></p> <p>+ יכול לקפוץ למרחק של 15 רגל ללא גלגול + כשאתה מצליח בהתקפה, סמן לחץ וגרום לאויב 2ק8 נזק ודחוף אותו או את עצמך חמש רגל לכוון מסוים</p>	<p><b>תכונות:</b></p> <p>זריזות [ריצה, זינוק, תמרון] 1+ חוזק [הרמה, הכאה, לפיתה] 1- עדינות [שליטה, תיקון, התחבאות] 0+ חדות חושים [הבחנה, חישה, ניווט] 0+ נוכחות [הקסמה, הופעה, תרמית] 2+ ידע [שליפה, עיבוד, הבנה] 1+</p>
<p><b>נשק משני: קשת קצרה</b> נזק וסוג ק6+3 , פיזי תכונה וטווח – זריזות ו60 רגל</p>	<p><b>נשק ראשי: חרב דקה</b> נזק וסוג 1ק8+1 פיזי תכונה וטווח – מיילי, נוכחות</p>	<p>נזק קל ← 6 נזק חמור ← 13 נזק חמור</p>
<p><b>ציוד לפיד, חבל 50 רגל, ציוד טיולים בסיסי, שיקוי חיים מינורי</b> <b>וספר הרפתקאות רומנטי</b></p>		<p><b>לחץ:</b> 6 \</p> <p><b>חיים :</b> 5 \</p> <p><b>תקווה :</b></p>

<p><b>חמיקה: 12</b> <b>שריון עור : 3 \</b></p>	<p><b>ניסיון :</b> 1 הצייד מהאפלה 2+ 2 כנגד כל הקשיים שרדתי 2+</p>	<p>שם דריזיט דאוורדן <b>רקע</b> בן מעמקים <b>לגזע</b> אלף <b>מקצוע</b> והתמחות סויר, חבר לחיה</p>
<p><b>כוחות דמות</b> + כאשר אתה מותקף ממרחק מעבר למיילי, סמן לחץ והוסף ק4 לחמיקה שלך כנגד אותה התקפה + פעם בסשן , רוץ עד 60 רגל ללא צורך בגלגול קוביה, אם אתה לצד אויב [במיילי] בסוף הריצה אתה יכול להתקיף אותו עם פלוס 1 להתקפה.</p>	<p><b>תכונות מקצוע</b> + סמן 3 תקווה בכדי לפגוע בשלוש אויבים שהנשק שלך יכול לפגוע בהם בצורה נורמאלית + שלם תקווה ובחר אויב, אתה תמיד יודע את הכוון בו הוא נמצא, כל פעם שתפגע בו הוא מסמן לחץ, אתה מוסיף ק6 לנזק ופעם בהפעלה אתה יכול לגלגל מחדש פספוס . + חיה מלווה – נמרת צללים, גונביר . יד שניה 2+ , אחת מהצללים 2+ . נשיכה ק6 יכולה להשתמש בכוחות שפועלים רק עליך. יש לה 3 לחץ לפני שנעלמת וחוזרת במנוחה הקרובה עם לחץ נקי. <b>תכונות רקע של בן מעמקים</b> כשאתה באזור חשוך או תחת צל רב אתה מקבל יתרון בגילגול חקירה, הסתתרות או תפיסה בשל ראיית אור קלוש. <b>תכונות גזע</b> + סמן לחץ בכדי לקבל יתרון בגלגול תגובה + כשאתה אמור לקבל לחץ, גלגל ק6, אם יוצא לך 6 אתה לא צריך לסמן אותו.</p>	<p><b>תכונות:</b> זריזות [ריצה, זינוק, תמרון] 2+ חוזק [הרמה, הכאה, לפיתה] 1+ עדינות [שליטה, תיקון, התחבאות] 1- חדות חושים [הבחנה, חישה, ניווט] 1+ נוכחות [הקסמה, הופעה, תרמית] 0+ ידע [שליפה, עיבוד, הבנה] 0+</p>
<p><b>נשק משני: קשת ארוכה</b> נזק וסוג 1ק8+3 תכונה וטווח זריזות, 100 רגל</p>	<p><b>נשק ראשי: חרב ארוכה</b> נזק וסוג – 1ק8+3, פיזי תכונה וטווח – מיילי, זריזות</p>	<p>נזק קל ← 6 נזק חמור ← 13 נזק חמור</p>
<p><b>ציוד</b> לפיד, חבל 50 רגל, ציוד טיולים בסיסי, שיקוי חיים מינורי ופסל עכביש עשוי מתכת שלקחת מהמקום בו גדלת.</p>		<p><b>לחץ:</b> 6 \</p> <p><b>חיים :</b> 6 \</p> <p><b>תקווה :</b></p>

<p><b>חמיקה: 13</b> <b>שריון</b> בד: 3 \</p>	<p><b>ניסיון :</b> 1 ביטחון הוא הדבר החשוב +2 2 החיים הם הופעה +2</p>	<p><b>שם שחור זקן</b> <b>רקע</b> בן ים , <b>גזע</b> גובלין, <b>מקצוע</b> והתמחות גנב , צועד לילה</p>
<p><b>כוחות דמות</b></p> <p>+ יש לך יתרון על פריצת מנעולים ופירוק מלכודות לא קסומות או כיוס מאנשים .</p> <p>+ תשקיע תקווה וגלגל עדינות למטרה 10, אם מצליח אתה יוצא להבי רפאים שעפים על כל האויבים שבמרחק 15 רגל ממך. גל אויב מקבל ק8 +2 נזק ואם המטרה פגיעה, הוסף ק8 נזק.</p>	<p><b>תכונות מקצוע:</b></p> <p>+ יכול לנוע לטווח של 30 רגל בין צל אחד לאחר בהשקעת לחץ , כשמופיע אתה מוסתר</p> <p>+ השקע 3 תקווה בכדי להוסיף שתיים לחמיקה שלך עד המנוחה הקרובה שלכם</p> <p>+ כשאתה תוקף ממחבוא או תוקף אויב שלידי יש בן ברית, הוסף ק6 לנזק</p> <p>+ כל עוד אתה לא זז ומסתתר, אויב לא יראה אותך עם אתה בטווח הראיה הישיר שלו.</p> <p><b>תכונות רקע של בן ים</b></p> <p>כל פעם שמגלגל "עם פחד", הנח אסימון אחד על דף הדמות, אתה יכול לנצל אותו בכדי להוסיף +1 לגלגול שאתה עומד להטיל. אתה יכול לאגור בכל פעם אסימון אחד בלבד.</p> <p><b>תכונות גזע</b></p> <p>+ יכול להתעלם מחיסרון בגילגול תגובה של זריזות</p> <p>+ סמן לחץ בכדי לאלץ אויב לגלגל התקפה שפעה כך או בחבר ממרחק של 15 רגל מחדש</p>	<p><b>תכונות:</b></p> <p>זריזות [ריצה, זינוק, תמרון] 1+</p> <p>חוזק [הרמה, הכאה, לפיתה] 0+</p> <p>עדינות [שליטה, תיקון, התחבאות] 2+</p> <p>חדות חושים [הבחנה, חישה, ניווט] 0+</p> <p>נוכחות [הקסמה, הופעה, תרמית] 1+</p> <p>ידע [שליפה, עיבוד, הבנה] 1-</p>
<p><b>נשק משני: רובה קשת</b> נזק וסוג – 1ק6 +1 פיזי תכונה וטווח – 50 רגל, עדינות</p>	<p><b>נשק ראשי: פגיון</b> נזק וסוג – 1ק8 +1, פיזי תכונה וטווח – מיילי, עדינות</p>	<p>נזק קל ← 5 נזק חמור ← 11 נזק חמור</p>
<p><b>ציוד</b> לפיד, חבל 50 רגל, ציוד טיולים בסיסי, שיקוי חיים מינורי וכלי לזיוף מסמכים.</p>		<p><b>לחץ:</b> 6 \</p> <p><b>חיים:</b> 6 \</p> <p><b>תקווה:</b></p>

<b>חמיקה: 9</b> <b>שריון בד : 5 \</b>	<b>ניסיון :</b> 1 חרב הצדק 2+ 2 מביא התקווה 2+	<b>שם: הגממנון</b> <b>רקע נודד לגזע דמי דרקון</b> <b>מקצוע והתמחות זקיף מכונף</b>
<p><b>כוחות דמות</b></p> <p>+ כשאתה לא לובש שריון, יש לך הגנה מיוחדת</p> <p>+ כשבן ברית עומד להיפגע ונמצא בטווח 15 רגל ממך, אתה יכול לסמן לחץ ולספוג את הנזק שהוא היה אמור לקבל. שתמש בשריון שלך בהתאם.</p>	<p><b>תכונות מקצוע</b></p> <p>+ אתה יכול לעוף, בעודך עף אתה יכול לסמן לחץ בכדי לקחת עמך אדם בגודל דומה או קטן ממך, בהנחה וזה לא מתנגד לך.</p> <p>+ השתמש בתקווה אחת בכדי להוסיף ק8 לנזק של התקפה</p> <p>+ השקע 3 תקווה בכדי לרפא חבר בטווח קרוב</p> <p>+ בכל ששן גלגל 2 קוביות ארבע, אתה יכול להוסיף את תוצאת הקובייה לגלגול של בן ברית אחרי הגלגול \ להפחית מהתקפת אויב כנגד בן ברית \ לקבל תקווה.</p> <p><b>תכונות רקע נודד :</b></p> <p>פעם בסשן, השקע תקווה בכדי להוציא מהתיק חפץ שיהיה יעיל בסיטואציה שאתם בדיוק נמצאים בה.</p> <p><b>תכונות גזע</b></p> <p>+ כשאתה היית אמור לסבול מארבע נקודות של נזק אתה יכול לסמן לחץ בכדי לקבל נקודת נזק אחת פחות</p> <p>+ אתה יכול לנשוף חשמל על אויבים בטווח 15 רגל ממך שיעשה ק8+ 1 נזק קסם</p>	<p><b>תכונות:</b></p> <p>זריזות [ריצה, זינוק, תמרון] 0+</p> <p>חוזק [הרמה, הכאה, לפיתה] 2+</p> <p>עדינות [שליטה, תיקון, התחבאות] 1-</p> <p>חדות חושים [הבחנה, חישה, ניווט] 1+</p> <p>נוכחות [הקסמה, הופעה, תרמית] 1+</p> <p>ידע [שליפה, עיבוד, הבנה] 0+</p>
<p><b>נשק משני: קשת קצרה</b></p> <p>נזק וסוג 1ק6+3, פיזי</p> <p>תכונה וטווח 60 רגל, זריזות</p>	<p><b>נשק ראשי: חרב אדירה</b></p> <p>נזק וסוג : 1ק10+3</p> <p>1- לחמיקה, נזק ביתרון .</p> <p>תכונה וטווח מיילי, עוצמה</p>	<p>נזק קל ← 9 נזק חמור</p> <p>← 19 נזק חמור</p>
<p><b>ציוד לפיד, חבל 50 רגל, ציוד טיולים בסיסי, שיקוי חיים מינורי</b></p> <p>וסמל של אב שמים, האל שלך.</p>		<p><b>לחץ 6 \</b></p> <p><b>חיים : 7 \</b></p> <p><b>תקווה :</b></p>

<p><b>חמיקה: 12</b> <b>שריון עור: 3</b> \</p>	<p><b>ניסיון :</b> 1 העולם הוא חידה מופלאה+2 2 עוד טריק בתוך השרוול +2</p>	<p><b>שם : אווק</b> <b>רקע – בן פרא, לגזע אנשי הקוף</b> <b>מקצוע והתמחות</b> קוסם, ידעוני</p>
<p><b>כוחות דמות</b> + ספר המילים 1 גלגל ידע כנגד עד 3 מטרות, מטרה שנפגעה מסמנת לחץ ומקבלת 2ק8 נזק אש קסום 2 יד רפאים עם כוח הדומה לך מופיעה וזזה במרחק של עד 60 רגל 3 גלגל ידע [13] ליצירת ענן ערפל סביב</p> <p>+ ספר הפרחים 1 הטל ידע כנגד מטרה בטווח של 15 רגל , בהצלחה היא נרדמת עד שמותקפת 2 פעם במנוחה, כשתוקף עם לחש, תשקיע תקווה. על כל נקודת תקווה הוסף 6ק לנזק 3 השקע תקווה ודבר טלפטית עם מטרה אחת שאתה רואה</p> <p>+ ספר האדמה 1 גלגל ידע כנגד מטרה בטווח מיילי, בהצלחה היא נדחפת 60 רגל ממך. 2 תשקיע תקווה בכדי להוסיף 1 לשריון של מטרה עד המנוחה הקרובה או עד שאתה מטיל את הלחש שוב 3 הטל ידע [מטרה 12] או קושי האויב, החניט קרח עושה 6ק למטרה</p>	<p><b>תכונות מקצוע</b> + קבל עוד קלף כוח</p> <p>+ כשאתה מפעיל את אחד מהניסיונות שלך אתה יכול לסמן לחץ במקום להשקיע תקווה. אם תעשה זאת הכפל את הבונוס שמגיע מהניסיון</p> <p><b>תכונות רקע –</b> יש לך יתרון בגלגול תנועה בו אתה מנסה לנוע בדממה</p> <p><b>תכונות גזע</b> + אתה מקבל יתרון בגילגולי זריזות למען מציאת איזון או טיפוס</p> <p>+ קבל פלוס 1 לחמיקה שלך</p>	<p><b>תכונות:</b> זריזות [ריצה, זינוק, תמרון] 1- חוזק [הרמה, הכאה, לפיתה] 0+ עדינות [שליטה, תיקון, התחבאות] 1+ חדות חושים [הבחנה, חישה, ניווט] 1+ נוכחות [הקסמה, הופעה, תרמית] 0+ ידע [שליפה, עיבוד, הבנה] 2+</p>
<p><b>נשק משני: טפו טפו</b> נזק וסוג : 1ק6+3, פיזי תכונה וטווח – עדינות, 60 רגל</p>	<p><b>נשק ראשי: פגיון</b> נזק וסוג 1ק8+1 תכונה וטווח מיילי, עדינות</p>	<p>נזק קל ← 6 נזק חמור ← 13 נזק חמור</p>
<p><b>ציוד:</b> לפיד, חבל 50 רגל, ציוד טיולים בסיסי, שיקוי חיים מינורי וחית מחמד קטנה וחמודה [צפרדע עשויה ממים]</p>		<p><b>לחץ:</b> 6 \</p> <p><b>חיים :</b> 5 \</p> <p><b>תקווה :</b></p>

<p><b>חמיקה: 10</b> <b>שריון עור: 3 \</b></p>	<p><b>ניסיון :</b> 1 חיה במסכת אדם 2 הדרכים הישנות הן הכי טובות</p>	<p><b>שם : סאם</b> <b>רקע – בן שממה לגזע בני אנוש</b> <b>מקצוע דרואיד, שומר הטבע</b></p>
<p><b>כוחות דמות</b> + גלגל חדות חושים למטרה 12 ובהצלחה, אתה יכול לדבר בשפת החיות . בהצלחה עם תקווה יהיה להן את המידע שאתה מבקש, בהצלחה עם פחד המידע יהיה חלקי או ידרוש תמורה ומחיר.</p> <p>+ גלגל חשות חושים כנגד מטרה, בהצלחה היא כבולה לקרקע, מקבלת 1ק8 פלוס 1 נזק. אתה יכול להשקיע תקווה בכדי ללכוד עוד מטרה בטווח של עד 15 רגל מהאויב .</p>	<p><b>תכונות מקצוע</b> + יכול להשקיע 3 תקווה בכדי להשתנות לצורת חיה ללא השקעת לחץ, הוסף 1 לאחד מהערכים של החיה .</p> <p>+ סמן לחץ ושנה צורה לחיה. זאב +1 לחמיקה, +2 לכוח, ק8 +2 לנזק, פיזי. יתרון בהתקפה , מעקב וריצה. יכול להשקיע לחץ בכדי לגרום למטרה להפוך לפגיעה. כשאתה תוקף אויב שחבר בדיוק תקף הוסף ק8 לנזק.</p> <p>עכביש גדול: +1 עדינות, +2 חמיקה, 1ק6 +1 פיזי נזק. יתרון בהתקפה, טיפוס והתגנבות. רעל – אויב מותקף הופך פגיע ומקבל ק10 בכל פעם שפועל. יוצר רשת שיכולה להחזיק מטרה מעל קרקע או ללכוד מטרה בגלגול עדינות כנגדה.</p> <p><b>תכונות רקע</b> יתרון בגלגולים הקשורים לשרידה והתמודדות עם מזג אוויר קשה או טיפוס על מצוקים חדים.</p> <p><b>תכונות גזע –</b> כשאתה משתמש בניסיון ו נכשל בגלגול, אתה יכול לסמן לחץ ולגלגל מחדש</p>	<p><b>תכונות:</b> זריזות [ריצה, זינוק, תמרון] 1+ חוזק [הרמה, הכאה, לפיתה] 0+ עדינות [שליטה, תיקון, התחבאות] 1+ חדות חושים [הבחנה, חישה, ניווט] 2+ נוכחות [הקסמה, הופעה, תרמית] 1- ידע [שליפה, עיבוד, הבנה] 0+</p>
<p><b>נשק משני: רובה קשת</b> נזק וסוג – 1ק6 +1 פיזי תכונה וטווח – 50 רגל, עדינות</p>	<p><b>נשק ראשי: פגיון</b> נזק וסוג – 1ק8 +1 , פיזי תכונה וטווח – מיילי, עדינות</p>	<p>נזק קל ← 6 נזק חמור ← 13 נזק חמור</p>
<p><b>ציוד</b> לפיד, חבל 50 רגל, ציוד טיולים בסיסי, שיקוי חיים מינורי ו שק עצמות קטנות ומשונות.</p>		<p><b>לחץ:</b> 7 \ <b>חיים :</b> 6 \ <b>תקווה :</b></p>

<p><b>חמיקה: 11</b> <b>שריון בד: 3 \</b></p>	<p><b>ניסיון :</b> 1 מסמר הערב 2 קשר אינסטינקטיבי לקסם</p>	<p><b>שם :</b> גלינדל <b>רקע –</b> חברה גבוהה <b>לגזע</b> פיה <b>מקצוע</b></p>
<p><b>כוחות דמות .</b></p> <p>+ מטה קסום שברשותך יכול להגן עליך ועל בני בריתך, תשקיע 1 תקווה בכדי להוריד נזק שפגע בכם ב1ק8 נק עם הוא מוריד 8 – הוא לא יכול לפעול יותר עד המנוחה הקרובה.</p> <p>+ בתחילת כל סשן יש ברשותך 3 אסימוני עוצמה. אתה יכול לבצע גלגול חושים חדים כנגד מטרה, בהצלחה אתה יכול להשקיע את האסימונים הללו [1-3] כדי לגרום נזק, קוביית 10 של נזק לכל אסימון שהשקעת. אתה יכול לסמן לחץ בכדי לחדש אסימון.</p>	<p><b>תכונות מקצוע</b></p> <p>+ תשקיע 3 תקווה בכדי לגלגל מחדש קוביות של נזק קסום של התקפה שהתלת</p> <p>+ אתה יכול לחוש תופעות קסומות מסביבך</p> <p>+ גלגל עדינות למטרה 10, בהצלחה צור אשליה שלא זזה או מדברת בגודל שלך [מקסימום] שנראית אמיתית לצופים בה מרחוק</p> <p>+ פעם בסשן, בחר קסם שאתה יכול להטיל ו – קבל תקווה או הוסף 2 קוביות נזק לתוצאות הלחש</p> <p>+ אתה מקורב ליסוד האוויר והחשמל. אתה יכול ליצור צורות עננים פשוטות ולסמן לחץ בכדי להוסיף 2 להתקפה או 3 לנזק של לחש</p> <p><b>תכונות רקע</b></p> <p>קבל יתרון בגילגולי שכנוע [בו אתה משתמש במעמדך], ביצירת קשר עם אצילים ודן על מחיר של דברים</p> <p><b>תכונות גזע –</b></p> <p>+פעם בסשן, אתה יכול להשקיע 3 תקווה בכדי לאפשר לך או לבן ברית לגלגל מחדש גלגול שנכשל</p> <p>+ אתה יכול לעוף ו כשאתה עף אתה יכול לסמן לחץ בכדי להוסיף 2 לחמיקה שלך כנגד אותה התקפה</p>	<p><b>תכונות:</b></p> <p>זריזות [ריצה, זינוק, תמרון] + 0 חוזק [הרמה, הכאה, לפיתה] 1- עדינות [שליטה, תיקון, התחבאות] + 0 חדות חושים [הבחנה, חישה, ניווט] 2+ נכחות [הקסמה, הופעה, תרמית] 1+ ידע [שליפה, עיבוד, הבנה] 1+</p>
<p><b>נשק משני: טפו טפו</b> נזק וסוג : 1ק6+3, פיזי תכונה וטווח – עדינות, 60 רגל</p>	<p><b>נשק ראשי: פגיון</b> נזק וסוג 1ק8 + 1 תכונה וטווח מיילי, עדינות</p>	<p>נזק קל ← 6 נזק חמור ← 13 נזק חמור</p>
<p><b>ציוד :</b> לפיד, חבל 50 רגל, ציוד טיולים בסיסי, שיקוי חיים מינורי</p>		<p><b>לחץ:</b> 6 \</p> <p><b>חיים :</b> 6 \</p> <p><b>תקווה :</b></p>

<p><b>חמיקה: 10</b> <b>שריין קשקשים: 4 \</b></p>	<p><b>ניסיון:</b> 1 למה שלא תתעסק עם מישהו בגודל שלך 2 מסתכל בפרטים הקטנים</p>	<p><b>שם:</b> <b>רקע</b> – בן פושעים <b>לגזע</b> בני מחצית <b>מקצוע</b> לוחם, דרך האומץ</p>
<p><b>כוחות דמות</b></p> <p>+ כאשר אתה מותקף ממרחק מעבר למיילי, סמן לחץ והוסף ק4 לחמיקה שלך כנגד אותה התקפה</p> <p>+ פעם בסשן, רוץ עד 60 רגל ללא צורך בגלגול קוביה, אם אתה לצד אויב [במיילי] בסוף הריצה אתה יכול להתקיף אותו עם פלוס 1 להתקפה.</p>	<p><b>תכונות מקצוע</b></p> <p>+ כשאויב מתרחק ממך, אתה יכול להתקיף אותו, עם פגעת בחר אחד מהבאים [או שתיים עם הצלחה קריטית]: הוא לא יכול לזוז, אתה גורם להם נזק או אתה זז עמם</p> <p>+ פלוס אחד לנזק בכל התקפת נשק</p> <p>+ כשאתה נכשל עם פחד, קבל אחד תקווה</p> <p>+ פעם במשחק, תאר כיצד אתה נכנס לפוקוס למול הסכנה והקושי, נקה 2 לחץ וקבל 2 תקווה</p> <p><b>תכונות רקע</b></p> <p>יתרון לשיחה עם פושעים, גילוי שקרים ומציאת מקום מסתור</p> <p><b>תכונות גזע</b></p> <p>+ בתחילת כל סשן, כל דמויות השחקן מקבלות 1 מזל.</p> <p>+ כשמגלגל 1 בקוביית התקווה שלך, אתה יכול לגלגל אותה מחדש</p>	<p><b>תכונות:</b></p> <p>זריזות [ריצה, זינוק, תמרון] +1 חוזק [הרמה, הכאה, לפיתה] +2 עדינות [שליטה, תיקון, התחבאות] 1- חדות חושים [הבחנה, חישה, ניווט] +1 נוכחות [הקסמה, הופעה, תרמית] 0 + ידע [שליפה, עיבוד, הבנה] 0 +</p>
<p><b>נשק משני: רובה מיושן</b> נזק וסוג 1ק6+3 פיזי תכונה וטווח – זריזות, שתי ידיים, טווח שישים רגל</p>	<p><b>נשק ראשי: פטיש ברזל</b> נזק וסוג 1ק10+3 פיזי תכונה וטווח מלי, תכונת עוצמה</p>	<p>נזק קל ← 7 נזק חמור ← 15 נזק חמור</p>
<p><b>ציוד:</b> לפיד, חבל 50 רגל, ציוד טיולים בסיסי, שיקוי חיים מינורי וציור של אוהב או אהובה</p>		<p><b>לחץ:</b> 6 \</p> <p><b>חיים:</b> 6 \</p> <p><b>תקווה:</b></p>

<b>חמיקה:</b> <b>שריון קשקשים:</b> \	<b>ניסיון:</b> 1 2	<b>שם:</b> <b>רקע - , לגזע</b> <b>מקצוע</b>
<b>כוחות דמות</b>	<b>תכונות מקצוע</b>  <b>תכונות רקע</b>  <b>תכונות גזע</b>	<b>תכונות:</b> זריזות [ריצה, זינוק, תמרון] חוזק [הרמה, הכאה, לפיתה] עדינות [שליטה, תיקון, התחבאות] חדות חושים [הבחנה, חישה, ניווט] נוכחות [הקסמה, הופעה, תרמית] ידע [שליפה, עיבוד, הבנה]
<b>נשק משני:</b> שם נזק וסוג תכונה וטווח	<b>נשק ראשי:</b> שם נזק וסוג תכונה וטווח	נזק קל - ← ? נזק חמור ← ? נזק חמור
<b>ציוד</b>		<b>לחץ:</b> \
		<b>חיים:</b> \
		<b>תקווה:</b>