

# טרול

גזע פראי אשר נאבק להשתלב בארצות המתורבתות.

## מאת חגי גומפרט

תודה מייוחדת לסול \ גנדלף, על שהפך את הטרול לאנושי.  
נכתב עבור אתר הפונדק <http://www.forums.pundak.co.il>

## תכונות גזע:

גובה: 190-240 ס"מ.

משקל: 135-160 ק"ג.

ערכי תכונות: +2 לכוח; +2 לחוסן או לזריזות.

גודל: בינוני.

מהירות: 7 משבצות.

ראייה: אור מועט.

**שפות:** ענקית; שפה אחת מהבאות: גובלינית, גמדית, מדוברת.

**תוספי מיומנויות:** +2 איום, +2 סיבולת.

**בורות הטרול:** כאשר אתה מבצע בדיקת תבונה או בדיקת מיומנות שתכונת המפתח שלה היא תבונה, גלגל פעמיים והשתמש בתוצאה הנמוכה יותר. גלגולי התקפה מבוצעים כרגיל. בנוסף, אתה יודע קרוא וכתוב בשפת הענקים בלבד. שפות נוספות ידועות לך רק בדיבור ובשמיעה. **בן-לוויה מאיים:** בני ברית שאינם טרולים בטווח 5 משבצות ממך זוכים בתוסף גזע +1 לבדיקות איום נגד כל יריב שמודע לנוכחותך.

**רחרחן:** ערך התפיסה הקבועה שלך גבוה ב-2 מהרגיל. בנוסף, אתה זוכה בתוסף +2 לבדיקות תפיסה כאשר אתה מנסה לזהות את מיקומם של יצורים נסתרים שאתה מודע לנוכחותם ובתוסף +2 לבדיקות טבע ומבוכים המבוצעות כאשר אתה מחפש מזון או מים.

**הבראת הטרול:** אתה זוכה בתוסף גזע +2 לזריקות ההצלה נגד מוות. אם אתה סופג נזק אש או חומצה מאז סוף תורך האחרון, אינך נהנה מיתרון זה. בנוסף, אתה זוכה בכוח ההתקלות הבא:

## גזע למבוכים ודרקונים 4

### תיאור פיזי

טרולים מתנשאים לגובה של כמעט שני מטרים ולעיתים אף מתקרבים לשני מטרים וחצי. משקלו של טרול תואם את הגובה ואת מסת השריר שלו: כמאה וחמישים ק"ג. הנשים הטרוליות הן לרוב מעט יותר כבדות מהזכרים. עורו של הטרול גבשושי, מיובל וקשיח. צבעו נע בין כל גוון שבין ירוק כזית לאפור בהיר, עיניו יכולות להיות שחורות, צהובות או ירוקות. למרבית הטרולים יש מעט מאוד שיער גוף או פנים, אם כי יש להם פאות לחיים ושיער ראשם לרוב עבה וצפוף. שיערם לרוב ירוק כהה, שחור או אפור ולעיתים בעל גוון כחלחל או גוון מתכתי כברזל. חלק מהטרולים מפתחים קרחת מלאה או חלקית.

הדבר הבולט ביותר בפניו של טרול הוא אפו הארוך. אפו של טרול משתנה מאוד בין משפחה למשפחה ויכול להיות חד כגזר או בולבוס וכבד – ומשום שבאפו של הטרול אין עצם, אף כזה עשוי להיות רופס ולהסתיר את הפה. בדומה לבני אנוש, בפיו של הטרול ישנן שיניים חותכות, שיניים טוחנות וארבעה ניבים – אך גם שיניים המותאמות לתלישת בשר, הממוקמות בין הניבים לשיניים הטוחנות. הניבים בלסת התחתונה הם לרוב גדולים יותר מאלו שבלסת העליונה ולעיתים אף מתבלטים אל מחוץ לפה, כמעין חטים קצרים.

למרות מראה הטרורף, פיו של טרול מסוגל לקרוע, לכתוש, לחתוך וללעוס מגוון רחב של מזונות כולל פירות, עלים וגבעולים, שורשים ודגנים.

הגיוון בין שבטים ומשפחות שונות של טרולים הוא גדול. למרות שהתיאור לעיל נכון עבור מרבית הטרולים, ישנן משפחות טרולים שלהן פרווה ארוכה, סמיכה וצפופה בגוונים שונים של אפור – ל"טרולי-שלג" אלו כפות ידיים ורגליים חלקים ואין להם פרווה על פניהם: מה שמשווה להם מראה המזכיר קוף, שפניו חלקות מפרווה. הם חיים כמעט אך ורק בארצות הצפון הקרות.

### הבראת הטרול

יכולת ההתחדשות של הטרולים התפרסמה למרחוק.

### התקלות ♦ ריפוי

פעולה משנית

השפעה: אתה מפעיל משב מרענן.

בנוסף, עד סוף ההתקלות אתה זוכה בהתחדשות 2 כל זמן שאתה מדמם ובתנאי השימוש שלך במשב מרענן נותר מנוצל. כאשר אתה סופג נזק אש או חומצה, ההתחדשות אינה פועלת למשך תור אחד.

בדרגה 11 ההתחדשות גדלה ל-4.

בדרגה 21 ההתחדשות גדלה ל-6.

אף אחד לא מפחית מערכו של טרול. המוניטין שבני הגזע הזה רכשו לעצמם הוא של יצורים עם כוח אדיר, עורמה חייטית, רעב בלתי-נדלה ומעל לכל – כושר החלמה המאפשר לטרול בריא לשוב לחיים ממש מסף המוות. הטרולים הם מבין הגזעים הצעירים ביותר בעולם הידוע, אולם ההתחדשות המפורסמת שלהם מלווה בסתגלנות ובשוני רב בין בני שבטים טרוליים שונים: הטרולים נפוצו במהרה בכל סוגי האקלים, אולם הקושי שלהם להשתלב כחברים מן המניין ביישובי התרבות הובילה רבים מהם לחיים של שודדים ופורעי-חוק, הרפתקנים או שכירי חרב.

### כדאי לך לשחק טרול אם אתה רוצה...

- ♦ להיות טורף מפחיד וחזק עם יכולת התחדשות מדהימה
- ♦ להשאיר את החשיבה לאחרים
- ♦ לשחק בגזע אשר מתאים למקצועות הברברי, הלוחם, הסייר ואביר הקודש

בנוסף, בקרב משפחות טרולים שונות מופיעות קרניים קצרות אצל הגברים. קרניים אלו דומות לקרני פר והן צומחות מהרקמה ופונות קדימה. הגיון הזה שקיים אצל הטרולים, כמו גם התאבון הבריאה שלהם, הבורות הפושה בקרבם והעובדה שהגזע צעיר יחסית לגזעים האחרים, העלו בקרב האנשים הפשוטים את הסברה לפיה גזע הטרולים הוא במקור זן בעל חיים מארצות הצפון, אשר השפעה עלומה זו או אחרת עיוותה אותו לכדי יצור דמוי אדם.

הדוגמה המובהקת ביותר לגיון הטרולי היא הטרולים הענקים. חלק ממשפחות הטרולים כוללות בנים שגודלם עולה על זה של כל טרול אחר ויכולת ההתחדשות שלהם קיצונית במיוחד. משפחות של טרולים ענקים הן לרוב טיפשות, אלימות ופראיות יותר מהמשפחות האחרות ובניהן מחזיקים בתוחלת החיים הקצרה ביותר – מה גם שרבים מהם מסיימים את חייהם בקרב. הדבר לא מפריע לטרולים הענקים להוות כמעט 40% מכלל אוכלוסיית הטרולים: אולי בגלל שלפעמים למשפחת טרולים רגילה נולדים בנים שהינם ענקים. בנוסף, להורים ענקים עלולים להיוולד צאצאים שהינם אדירי מימדים באמת: טרולי-אימים, אלו טיפשים ואדירים אף יותר והם מונעים בכוחות התאבון שלהם, המושל בהם ביד רמה. לגודל הפלצות, ישנם טרולים נוראים אף יותר – הרפתקנים מספרים על מפגשים עם טרולים הנושאים בחובם דם-שדים או על טרולים בעלי שני ראשים. יצורי-אימה אלו הם ככל הנראה בנים לזנים נפרדים של הטרול – או אולי הוכחה לכך שהטרולים הם יצורים שעוותו באמצעות קסם טיטאני?

טרולים ענקים אינם יכולים לשמש כדמות שחקן. עבור הנתונים של טרול ענק כיריב – ראו "טרול" במגדיר המפלצות. עבור טרול ענק שנולד למשפחה מתורבתת – השתמשו בנתונים של טרול-קרב. טרול אימים משתמש בנתונים של טרול אימים המוצגים במגדיר המפלצות.

טרולים מגיעים לבגרות בערך בגיל 8 ולשיא כושרם הגופני בגיל 11-12. תוחלת החיים שלהם אינה אחידה והיא נעה

בין גיל 60 לגיל 200 ואף יותר מכך – לרוב תוחלת החיים דומה אצל טרולים שונים בני אותה המשפחה. כאשר הטרול מזדקן, שיערו מלבין, תנועותיו נעשות נוקשות ועיניו מתכהות בשעה שראייתו מטשטשת. למרות זאת, הכוח הפיזי של הטרול נשמר ולעיתים אף ממשיך לגדול.

## לשחק טרול

כל איכר יודע להצביע על חולשותיהם של הטרולים. הטרולים הם בני גזע צעיר, כמעט מחוסר תרבות או עבר מתועד. הם ידועים בפתיל הקצר שלהם, במיוחד כלפי לעג או עלבונות אישיים, וברעב שאינו יודע שובע.

כושר ההתחדשות המפורסם של הטרולים הופך אותם לאמיצים במידה הגובלת בפזיזות: מרבית הטרולים אינם יודעים כל פחד, לבד מפחדם מאש. הבורות של הטרולים הביאה למצב שמעטים מהם אף אינם יודעים כי ההבראה הטרולית אינה מסוגלת להתמודד עם חומצה, בה הם לא נתקלו מעולם משום שקשה בהרבה להפיק אותה – הם לומדים לפחד ממנה רק כאשר זה מאוחר מדי.

מרבית החולשות הללו נכונות לגמרי: טרולים מסוגלים לאכול כמויות גדולות של מזון מכל סוג. הם אינם בוחלים באכילת בשר חי ורמשים והם נהנים להפעיל את הפה גם כאשר אינם אוכלים באמת – כמעט תמיד לועסים גבעולי עשב או ענפים רכים, מפצחים עצמות מתוך שעמום או אף מגלגלים אבנים קטנות על לשונם.

בנוסף, הטרולים פעילים בכל שעות היממה אולם הם נרתעים מאור חזק ובמיוחד מאור השמש המייבש את עורם (השמועות מספרות על משפחות טרולים שהרגישות שלהן לשמש כה גדולה, עד כי היא ממש מאבנת את עורם ומותירה אותם משותקים, מחכים למוות הבלתי נמנע ברעב). הם מעדיפים לחסות בצל העצים או בתוך מבנים. טרולים רבים אשר נודדים בארצות לא מוכרות, מסוגלים להפוך כמעט כל תוואי שטח למחסה מהשמש – הם אינם נרתעים מצחנה או טינופת ומוכנים לשהות שעות רבות מתחת לגשרים, בתוך אחוזות-קבר או אף בפתחי שופכין עירוניים. כל מקום שהוא לח ואפלולי יספק את צרכיו של

טרול בודד. מסיבה זו, טרולים רבים בשולי התרבות מדיפים צחנה וסרחון. הבורות המפורסמת של הטרולים ועברם הלוט-בערפל נכונים אף הם. מרבית התיעודים על טרולים הם דווקא מספרי ההיסטוריה של הגמדים או מספרי-הסיפורים האורקים והנולים. ההיסטוריה הזו הולכת בסך הכל 700 שנים אחורה ומציגה את הטרולים כחבורה שבטית של יצורים בעלי מראה אנושי ותבונה של חיה לא מאולפת, אשר אינם מדברים בכל שפה מוכרת. הגמדים מתייחסים אל הטרולים כאל כלי-פרא, הנולים רואים בהם מטרה לציידים המוכשרים ביותר והאורקים התייחסו אליהם כאל בהמות עבודה.

לא ברור מתי הפכו הטרולים לתבוניים ממש (ואולי היו תבוניים מאז ומעולם ופשוט לא התאפשרו להם יחסי גומלין עם שכניהם), אבל לבני גזעים רבים קשה להתנתק מהסטיגמה לפיה הטרולים הם חיות. רבים מאמינים כי הטרולים הם בעצם בני גזע עתיק שהענקים ואדוניהם הטיטאנים עיוותו לכדי חיות – או אולי חיות שעוותו לכדי דמוי אדם. אחרים מפנים אצבע מאשימה לשרידי האימפריה הזדית-בל-טוראת: הטרולים הופיעו בספרי ההיסטוריה מעט אחרי נפילת האימפריה האפלה ויש הטוענים כי הטרולים נמלטו מבין מכלאות התועבה שהאימפריה אחראית לבריאתן.

החברה הטרולית מפוזרת וחסרת ארגון או תרבות מובהקת. לרוב הטרולים חיים בהרכב של משפחה מורחבת, כאשר חלק מהצאצאים אשר הגיעו לבגרות עוזבים את המשפחה בחיפוש אחר בני זוג במשפחות אחרות. לעיתים מספר משפחות מתאגדות לכדי שבט מתוך צרכי הגנה ושיתוף פעולה, או לחלופין תחת הנהגתו של מנהיג חזק או כריזמטי במיוחד, או שמחזיק בכוח קסום. הטרולים מעריכים כוח פיזי ואומץ, נאמנות ויושר. שקרנות ובגידה מעוררים את זעמם של הטרולים, אולם הם אינם בוחלים במארבים או בטקטיקות מלוכלכות וערמומיות, כל עוד לא מעורב בהן שקר או שבירת ברית.

חוסר האחידות בתרבות של הטרולים, הוביל רבים מהם לנדוד לארצות הגזעים המתורבתים כפרטים בודדים או בחבורות של מספר אחים. טרולים רבים מנסים לחקות את התרבויות שאליהן הם מגיעים – לרוב אלו של בני האנוש, בני המחצית או האורקים, אולם רבים מהם נדחקים לשולי החברה או משתלבים בקרב הפשיעה. טרולים רבים מתפרנסים מביזה, שוד-דרכים או כהרפתקנים או כחרבות-השכיר. ההגונים שבהם הופכים לשומרי ראש ומאבטחים של פונדקים, שווקים או שיירות-סוחרים. טרולים נודים רבים מוצאים את דרכם אל תוך פונדק דרכים אפולולי שיגן עליהם מאור השמש, כאשר הצל והמזון מעודדים אותם להישאר שם על תקן מאבטחים ושמרי סדר של המקום – כל עוד יינתן להם בשר ושיכר שיוספקו את רעבונם. ככלל, ברגע שזה מגיע לעבודה שיש לבצע, הטרולים מעדיפים את דרך הפעולה שנראית הפשוטה והמהירה ביותר. טרול יעדיף ללכת על הדרך הראשית מאשר לחפש דרכי קיצור יעיר, הוא יעדיף לקחת את כל מיטלטליו בבת-אחת מאשר בחלקים, והוא יעדיף לעצור לנוח במקום הראשון שנראה מתאים מאשר לחפש מקום נוח יותר.

מרבית הטרולים אינם דתיים, אך חלקם הגדול מעלה מדי פעם תפילה, מקדיש קריאת קרב לאלוהות או לפחות נושא עימו סמל קדוש כסוג של קמע. להפתעתם של איכרים רבים, אל הקטל והחורבן גרואומש אינו חביב הטרולים. האלוהויות המועדפות עליהם הן בראש ובראשונה קורד, אל הקרב והסופה, ותיאמת, אלת-הדרקון החמדנית. במקומות שבהם הם חיים במערות או בסמוך לכניסות לאפלה-שמתחת, הטרולים נושאים תפילה גם לטורוג, המלך המזדחל. אלים אחרים זוכים לתפילות הטרולים רק כאשר טרול מנסה להשתלב בחברה המתורבתת: אלו בעיקר ביון, פילור, אשמדאוס, אבאנדרה ולעיתים רחוקות מוראדין או אראטיס.

**תכונות אישיות:** אגרסיבי, אמיץ, בטחון עצמי, גרגרן, חסר סבלנות, ישיר, מילה של כבוד, נאמן, פראי, עצלן, תקיף.

**שמות זכרים:** אגרוק, אהרזאק, ארגזיל, גראנטול, זונגזור, חאלאזר, טארגול, מוראק.

**שמות נקבות:** אגריקה, אהרזאקה, גאריטה, גראנטולינה, זונגנארה, חאלאזה, טארגואה, מוראקה, נראסואה. **כינויים:** אוכל-אבן, דובר-רוחות, חרב-דם, יד-חזקה, מארת-לוחמים, מפצח-עצם, מרסק-צלע, נוגס-להב, צורר-אלפים, רגל-מהירה, רוצץ-זאבים, שואל-מתים, שובר-ראשים.

## הרפתקנים טרולים

טרולים מעטים פונים להרפתקנות מתוך החברה המשפחתית או השבטית בה הם חיים. ישנם טרולים אשר פונים להרפתקנות לאחר שהמשפחה או השבט שלהם התפרק, או לאחר שעזבו אותו בחיפוש אחר בן-זוג או שבת אחר להצטרף אליו. רבים אף יותר מהטרולים הם צאצאים של הטרולים האמורים לעיל, אשר מחפשים את מקומם בחברה הבין-גזעית.

**אגרוק** הוא טרול סייר. בשבט שלו, כל דור כלל יותר ויותר טרולים ענקים עד שאגרוק לבדו נותר הטרול הלא ענק היחיד בשבט – או כמו שחבריו לשבט קראו לו עתה: "הקטן". עכשיו החלו להיוולד טרולי-אימים להורים הענקים: הגיוון הטרולי יצא לגמרי מכלל שליטה. כאשר השבט שלו פנה למעשים קיצוניים יותר ויותר בניסיון להרגיע את הרעב של דור המפלצות הצעיר, הועלתה האפשרות להאכיל את טרולי-האימים בפצועים ובחולים: ואגרוק "הקטן" הראשון בתור. אגרוק חמק באישון לילה מהשבט שעליו, לפי תפיסתו, נגזר אבדון. כעת הוא מחפש מקום שבו לא יישפט על פי מראהו החיצוני – ונראה שהדרך הטובה ביותר לעשות זאת היא באמצעות אומץ וצמד חרבות.

**"אין-שם"** הוא טרול לוחם. מינקות הוא חונך כלוחם על ידי אנשיו של עריץ אנושי וזכה ליחס של חיה מאולפת. עור הפיל שלו הפך אותו חסין ללעג של חיילי העריץ, אולם נאמנותו נותרה על כנה רק כל עוד נשלח להכות לוחמים חמושים. במהלך פשיטה על כפר לא-נאמן, כאשר הורו על הטרול להרוס כנסייה של אראטיס שבה חוסים החולים והיתומים, אותם הוא צווה להרוג, סירב למלא את הפקודה. אנשי העריץ פנו להבעיר בעצמם את הכנסייה בשעה שהנוגש מצליף בטרול הסרבן. "אין-שם" הפתיע את

החיילים כאשר חיסל בזעם את הנוגש ולאחר מכן הרג אותם בזה אחר זה והציל את כוהנות אראטיס ובני חסותן. ברגע שהבין שהאפשרות לחזור לחייו הקודמים ננעלה בפניו, הוא ברח הרחק משם. הוא גם זנח את השם שהעניקו לו אדוניו ולקח על עצמו את הכינוי "אין-שם", עד אשר יימצא לו שם טוב יותר.

**כאלזאר** הוא טרול דרואיד. לכאלזאר אין עבר: רק את ההווה הוא מכיר. ההווה, וכן רסיסים של העתיד. כאלזאר התעורר כאילו נולד מחדש. הוא ריסק את הסלעים שעטפו או כקליפת ביצה מגוננת, אי-שם במעמקי יער בראשית. ההשתקפות מאגם סמוך גילתה לו כי הוא בן לגזע הטרולים וכי רונה דרואידית מקועקעת אל מצחו – היא נותנת לו את הכוח להפוך את גופו לסלע אפור וקר, אך עם זאת חי להפליא. הוא נדד ביער ימים ואולי שבועות לפני שהגיע לשולי הציביליזציה.

משהו מוזר בכאלזאר. כך אומרים כל אלו שזכו להכיר אותו וכך גם אומר הוא עצמו. לפעמים נדמה לכאלזאר שהוא לא באמת טרול, אלא דרואיד מגזע אחר (ואלי אף רוח-טבע נצחית) אשר כפה על עצמו זהות בשר-ודם חדשה. בפעמים אחרות, נדמה לכאלזאר שאולי הוא טרול טהור – אחד הטרולים הקדמונים, אבות גזע הטרולים המודרני, אשר גם אלפי שנים וחיכה להתעורר כאשר העולם יזדקק לו יותר מכל. לפעמים, בעיקר ברגע הזריחה, אז צופה כאלזאר אל המזרח בוקר-בוקר, נדמה לו לכאלזאר שאולי הוא פשוט טרול מטורף לחלוטין.

## כשרונות גזע

הכשרונות הבאים זמינים רק לדמויות מגזע הטרול, בנוסף לכל דרישות-קדם אחרת שלהם.

### דם טרול מרפא

**דרישות:** הכשרה במרפא.

**תועלת:** אתה זוכה בכוח ההתקלות דם טרול מרפא.

### דם טרול מרפא

#### כוח תכלית

אתה מתיז קצת מדמך המפלצתי על פצעי חברך שנפל. הדם שלך מתחדש ועוטף את הפצע בעור מיובל וגבשושי – לזמן-מה.

### התקלות ♦ ריפוי

#### פעולה חופשית

**יזם:** השתמש בכוח זה כאשר אתה מבצע פעולת עזרה ראשונה לבן-ברית מדמם.  
**מטרה:** בן הברית המדמם.

**השפעה:** אתה סופג נזק בסך  $+3$  חצי דרגתך. אתה לא יכול להפחית נזק זה. בן הברית מרפא נק"פ בסך  $+3$  חצי דרגתך בנוסף להשפעות העזרה הראשונה הרגילות.

### לוחמה בטופרי הטרול

**תועלת:** אתה רשאי להשתמש בטפרים שלך ככלי נשק. טופרי הטרול הם כלי נשק קפא"פ מקבוצת הלהבים הקלים והלהבים הכבדים. יש להם את התכונה "יד חלשה" והטרול מסוגל להלחם באמצעות שני טפרים או באמצעות טופר וכלי נשק חד ידני, כאשר הוא נהנה מכל היתרונות של לחימה בשני כלי נשק.

הנזק הבסיסי של טופר הוא  $4$ ק1 ותוסף השליטה שלו  $+2$ . בדרגה  $5$ , נזק הטפרים הבסיסי גדל ל- $6$ ק1. בדרגה  $15$ , נזק הטפרים הבסיסי גדל ל- $8$ ק1. לבסוף בדרגה  $25$ , נזק הטפרים הבסיסי גדל ל- $10$ ק1.

כאשר הטרול עוטה שריון קסום, תוספי ההקסמה שלו מתווספים לגלגולי ההתקפה והנזק של התקפות נשק המבוצעות עם הטפרים. ההנחה היא כי חלקים בשריון כמו דקרי שריון, אצטודות או כפפות שריון הם המעצימים את הטפרים.

### לחימה טרולית בנשק אדיר

**תועלת:** כאשר אתה מבצע התקפה באמצעות כלי נשק דו-ידני אותו אתה אוחז בשתי הידיים, אתה זוכה בתוסף כשרון  $+2$  לגלגול הנזק. התוסף גדל ל- $+3$  בדרגה  $11$  ול- $+4$  בדרגה  $21$ .

בנוסף, כאשר אתה מבצע פגיעה חמורה באמצעות כלי נשק דו-ידני אותו אתה אוחז דו-ידנית, נגד מטרה בגודל בינוני או קטן יותר, המטרה נעשית שרועה.

### מלווה איום ונורא

**דרישות:** מאפיין הגזע בן-לוויה מאיים, הכשרה באיום.

**תועלת:** התוסף שמאפיין הגזע בן-לוויה מאיים מעניק לבני ברית גדל ל- $+3$ .

### מחשבה בהירה

**דרישות:** מאפיין הגזע בורות הטרול.

**תועלת:** הסר את המאפיין "בורות הטרול" מרשימת מאפייני הגזע שלך. כאשר הדמות שלך מבצעת בדיקת תבונה או בדיקת מיומנות שתכונת המפתח שלה היא תבונה, בצע גלגול אחד. הדמות יודעת קרוא וכתוב בכל שפה שהיא יודעת לדבר.

בנוסף, בחר את אחת המיומנויות הבאות: דת, טבע, מאגיה או מבוכים. הדמות זוכה בתוסף כשרון  $+2$  לבדיקות מיומנות במיומנות שנבחרה.

## התאמה למערכה

במבוכים ודרקונים הוצגו הטרולים לאורך השנים כיצורים גדולים, רזים, בעלי אף מחודד וכושר התחדשות. תיאור זה מושפע בעיקר מהיצורים המכונים "טרולים" המופיעים בספר שלושה לבבות ושלושה אריות מאת פאול אנדרסון, אולם הקשר שלהם לטרולים מהפולקלור האירופאי הוא קלוש ביותר – הטרולים המיתולוגיים הרבה פחות חיייתיים (אם כי לא תמיד חכמים) ולעיתים מחזיקים אף בכוחות שינוי צורה או אשליה.

גזע הטרול המוצג כאן שואב קצת מהטרולים "המקוריים" של אגדות צפון אירופה ומשלב אותם בטרולים כפי שמוצגים במבוכים ודרקונים – אבל במערכה הביתית שלכם, הטרולים יכולים להיות דומים אפילו יותר לאלו המוצגים במיתולוגיות השונות.

במחזה הנורבגי הקלאסי פר גינט (המפורסם בעיקר במוזיקה של אדוורד גרייג ובלחנים כמו רוח בוקר ובהיכל מלך ההרים) מוצגים הטרולים כיצורי פיה בעלי כוחות כישוף אבל עם רתיעה מהשמש.

באגדות אחרות הם ידועים בכוח פיזי רב, אבל אין להם כושר התחדשות יוצא דופן.

כאשר אתם מתאימים את גזע הטרול למערכה שלכם ומעוניין בטרולים נבונים ומאורגנים יותר, אפשר להסיר את מאפיין הגזע בורות הטרול ולהחליף אותו במאפיין שנאת השמש המוצג כאן:

**שנאת השמש:** בתאורה בהירה כאור-יום, אתה מגלגל פעמיים עבור כל בדיקת תפיסה ועבור כל בדיקת זריזות או בדיקת מיומנות מבוססת זריזות. השתמש בתוצאה הנמוכה יותר. כאשר אתה סופג נזק קורן, אתה סובל מחסרונות אלו עד תחילת תורך הבא.

## נתיב מופת חדש - מופת הטרולים

"המצב היה קשה. הייתי תקוע בבור המסריח הזה, כל הקירות שלו חלקלקים מרפש והגובלין המכוער הזה עומד למעלה וצוחק. הנה אני משאיר חבל כדי שתוכל לטפס, הוא אומר. הוא שלשל חבל עד לגובה של מטר וחצי ממני ואני לא מגיע אליו ואז הגובלין הלך והשאיר את החבל ככה. עכשיו כבר נעשיתי עצבני. הורדתי לעצמי את היד והושטתי אותה ותפסתי את החבל. אחר כך כבר הראיתי לגובלין מה זה לזרוק אותי לבור מסריח. זרקתי אותו פנימה וזרקתי את החבל אחריו."

**דרישות:** טרול; כשרון רצון ברזל, הכשרה בסיבולת

ישנם טרולים מעטים שהתמזל מזלם לזכות בעוצמה ובכושר הריפוי של טרול אימים, ובכל זאת לשמור על התבונה היחסית של הטרול הרגיל. כזה אתה, מופת הטרולים. אתה יודע לנצל את הכוח ואת המשקל שלך על הצד הטוב ביותר. אתה מסוגל להתחדש ולשוב לחיים גם כאשר ראשך נערף. בני הגזעים הקטנים יפחדו ממך ויעריכו אותך משום הכוח שלך - אבל הטרולים האחרים יעריכו אותך בזכות העובדה שאתה ערמומי וכריזמטי מהם.

## מאפייני נתיב מופת של מופת הטרולים

**כוח אדיר (דרגה 11):** אתה זוכה בתוסף +2 לבדיקות אתלטיקה ולבדיקות כוח.

**פעולת טרול (דרגה 11):** כאשר אתה מנצל נקודת פעולה, אתה רשאי להגדיל את ההישג שלך ב-1 עבור ההתקפה שאתה מבצע במהלך הפעולה הנוספת, או להשיב נק"פ בסך חצי דרגתך.

**לב רב עוצמה (דרגה 16):** אתה מסוגל להתחדש מתוך ערימה של איברים מדממים. כל עוד הלב שלך שלם ומוגן מצריבתם של אש או חומצה, אתה פשוט מסרב למות. אתה נחשב תמיד כאילו גלגלת בהצלה לפחות 10 טבעי, אלא אם ספגת נזק אש או חומצה בסיבוב האחרון.

## משקל הטרול התקפת מופת הטרולים 11

אתה מרסק את היריב אל הקרקע ומניח עליו רגל.

### התקלות ♦ נשק

#### פעולה רגילה

**מטרה:** יצור אחד

**התקפה:** זריזות, חוסן או כוח נגד קשיחות

**פגיעה:** 3 [נ] + מתאם הזריזות, החוסן או הכוח נזק.

המטרה נעשית נטועה ושרועה ואינה יכולה לקום עד סוף תורך הבא, אלא אם היא תוקפת אותך או שאתה לא סמוך אליה.

## לשרירים רצון משלהם תכלית מופת הטרולים 12

הרצון האדיר שלך מרווה את עוצמתך הפיזית. הוא מציף גם את האיברים שתלשו מגופך, לפחות לזמן-מה.

### יומי

#### פעולה חופשית

**תנאי:** אתה סופג נזק

**השפעה:** הנזק מופחת ל-0, אבל אתה מאבד יד ונעשה

מוחלש עד סוף תורך הבא. הזרוע הערופה ממשיכה

לנוע עד סוף תורך הבא ומעניקה לך תוסף +1 להישג או

מאפשרת לך לאחוז ביריב גם כאשר אתה לא סמוך

אליו.

## השלכה רבת עוצמה התקפת מופת הטרולים 20

החבטה שלך מניפה יריב אל מעל לקרקע.

### יומי ♦ נשק

#### פעולה רגילה

**מטרה:** יצור אחד

**התקפה:** זריזות, חוסן או כוח נגד קשיחות

**פגיעה:** 6 [נ] + מתאם הזריזות, החוסן או הכוח נזק.

המטרה נדחפת עד 6 משבצות ונעשית שרועה.

**החטאה:** חצי נזק והמטרה נדחפת 3 משבצות. היא

אינה נעשית שרועה.

## שאלת המאה: התחדשות הטרול

שחקני מבוכים ודרקונים רבים העלו לאורך השנים את "שאלת המאה" על התחדשות הטרול. איך הוא מתחדש? מאיזו נקודה הוא מתחדש? האם אצבע יכולה לצמוח לטרול? האם טרול שנחצה לשניים עשוי להפוך לשני טרולים?

הפתרון שאני כשחקן וכשליט המבוך משתמש בו, הוא ההנחה כי איבר הבסיס של טרול הוא הלב שלו. כאשר טרול נקצץ לחלקים, החלק שבתוכו נמצא לב הטרול הוא החלק שמתחדש ומצמיח איברים. החלקים האחרים קמלים, נמקים ומתים. אם לב הטרול נתלש מגופו בעודו בחיים, הגוף מת והלב הוא שמצמיח את הטרול מחדש. לב הטרול עצמו הוא גוש אליפטי שחור-אדמדם קשה כאבן עם יכולת ריפוי מוגבלת משל עצמו. הרפתקנים נוהגים לעקור את הלב מגופת הטרול ולצרוב אותו באמצעות אש תוך שהם נזהרים לא לשרוף אותו לגמרי. הדבר דומה לביצוע מכת-מוות או וידוא הריגה נגד הטרול, אולם אשפים עשויים למצוא בלב הטרול תועלת כאשר הם מטיילים לחשים או טקסים שונים, בתנאי שהוא שלם מספיק.

פתרון זה מתאים במיוחד במצב שהמנחה והשחקנים מעוניינים לשלב את הטרול כגזע תבוני במערכה – אם אין לכם עניין להציג את הטרול כיצור אנושי, אפשר להתפרע באמת ולהציג את הטרול כרוח רעה שמתגלמת בגוף עשוי בוץ וחזזיות או כיצור הדומה לצמח או לפטרייה, אשר משני חלקים שלו צומחים שני טרולים שלמים.