



## מדריך מהיר

תקציר של סולקס מערכה לשימוש עם אובייקט וצפיקונים. מאת צניאל פולצ'נסקי

כל הזכויות שמורות, דניאל רזנברג – הפונדק הוצאה לאור, 2010.  
**כתובת האתר שלנו – <http://publishing.pundak.co.il>**

### אלפים אפלים

האלפים האפלים הם יצורים של יופי ותככים, מיומנים בשימוש בדיפלומטיה ובחרב יחידו. רובם חיים מתחת לפני הקרקע, לשם הם נמלטו לאחר שהקיסרות האלפית הושמדה במלחמות התווה וברית הדמים בין האלפים האפלים לבהירים התנפצה. מיעוט מקרבם נטש את בני-עמו, מצטרף לאלפים הבהירים בחיים מעל פני הקרקע.

מדובר באלפים חשדניים ותחרותיים, שנאמנים באופן מוחלט כמעט לבכירים מהם ולגזעם. הם רואים בשאר הגזעים יצורים נחותים, ובינם לבין האלפים הבהירים שוררת איבה בעת שכל אחד מהגזעים מאשים את השני באובדן הקיסרות. יתר הגזעים לא מבחינים לרוב בהבדל הרב, מעבר לצבע העור, שבין האלפים הבהירים לאלפים.

תכונות מכאניות: אלפים אפלים (מגד"מ)

### אלפים בהירים

בתום הקריעה האלפים הבהירים הקימו מחדש את בתיהם ביערות הפרא של אבותיהם, משתמשים במיומנותם בכוחות הטבע והמאגיה בכדי לשמור על עצמאותם. אלפים אלו השתלבו טוב יותר בעולם החדש, חוברים לשאר הגזעים במאבק לעולם טוב יותר. כפרטים האלפים הבהירים הם יצורים גאוותניים ונוטים להתנהגות אימפולסיבית.

תכונות מכאניות: אלפים (סל"ש)

### בני-אנוש

אלו הם הגזע הנפוץ ביותר באיי הסערה, וביחד עם האורקים בעלי אורך החיים הקצר ביותר. בני-האנוש הם תחרותיים ויצירתיים, מעדיפים את הסיפוק המידי על-פני חשיבה לטווח ארוך. הם מתמחים בחקלאות, מסחר ולחימה – אך למעט הקוסמים שבקרבם הם אינם מיומנים במלאכות שדורשות לימוד לאורך שנים. בקרב בני האנוש מגוון רחב של תרבויות ואמונות דבר שהופך אותם לגזע המגוון ביותר.

תכונות מכאניות: בני-אנוש (סל"ש)

### גמדים

הגמדים הם עם חרוץ ושקדן החיים על-פי אמונתם שחזקה כסלע הבזלת בכדי להשיג את מטרותיהם ושומרים על נאמנות לאדמה שממנה נולדו ולאליים שיצרו אותם. הם בעלי מזג זועף לעתים ועקשנים

מאה וארבעים שנה חלפו מאז תמו מלחמות התווה, תקופה אפלה בה העולם כולו נטל חלק במאבק בין האלים לתווה. המלחמה הסתיימה כאשר חברות גיבורים ניפצה עתק תווה עוצמתי והבריחה את אל התווה, טולריון, במחיר נורא של הרס היבשת הקדומה וניפוצה לאיים – אלו הם איי הסערה.

בשנים שעברו מאז הקריעה, השם שבו ידוע הרס היבשת הקדומה, הפצעים החלו להגליד – תרבויות חדשות נוסדו ובני הגזעים התבוניים חוקרים את העולם שהשתנה. אך מתחת לפני השטח הסכנה עדיין אורבת, בעת שכוחות התווה, הרוע והטוב ממשיכים לנהל מאבק בניהם.

האם אפלה תעטוף את איי הסערה או שאור חדש יפציע ועידן של שלווה ושגשוג ישרור באיי הסערה?

### הקדמה

איי הסערה הוא עולם מערכה פנטסטי המעניק רקע עשיר למשחק שלכם. בואו לשחק את הגיבור או הנבל שתמיד רציתם, ולטוות את סיפורכם ביחד עם אלפים, דרקונים, שדים ומלכים.

אז הכינו את הקוביות וצאו למסע מופלא - זוהי עת של גיבורים, בה תלחמו עם מפלצות האורבות בצללים, תגלו עולם מלא פלאים ותתמודדו עם מזימות אפלות ותככים.

המדריך המהיר לאיי הסערה מיועד לסייע לשחקנים חדשים וותיקים לבנות דמות בעולם של איי הסערה, בין אם אתם משחקים בבית או כחלק מצוות הסערה – צוות משחקי הכנסים של איי הסערה.

### הגזעים התבוניים

הגזעים התבוניים הינם הגזעים העיקריים באיי הסערה, אלו הגזעים שפיתחו תרבות וייסדו את המדינות שקיימות באיי הסערה. כהרפתקן הדמות שלך שייכת לאחד מהגזעים הללו.

### אורקים

פראיים ובעלי רוח חופשית, האורקים הם כוח לשינוי ולשון המאזניים שבין התרבות לרבים מהגזעים המפלצתיים, כגון גובלינים. אלו הם יצורים גאים בעלי אמונה עזה בישות הבריאה גאיה ומונהגים על-ידי שאמאנים. רבים מהם הינם לוחמים וסיירים עזי-נפש, שסומכים על סוסם כמעט כמו על חרבם.

תכונות מכאניות: חצי-אורק (סל"ש 2)

להחריד לרוב. גזעים אחרים סבורים שהם חסרי חוש הומור אך בעלי חוש מסחר ממולח. תכונות מכאניות: גמד (סל"ש)

**לטאים**

בני היבשת קסינטור, הלטאים הם מייסדי קיסרות צאק-טורט ומאמינים שעוצמתו של יצור נמדדת בכבודו. זהו גזע הפועל לפי מסגרת תרבותית נוקשה – הלטאים מוכנים להקריב את עצמם למען בעלי-בריתם ופועלים באכזריות וללא היסוס כנגד אויביהם. אלו שמתוכם שנמצאים באיי הסערה הם שרידים לליגיונות שהשתתפו במלחמת התווה לצדו של טולריון. דבר זה הופך אותם לאויבים בעיני חלק מהגזעים, בעיקר בקרב האלפים, הגמדים והננסים שזוכרים אותם כאויבים מרים בתקופה המלחמה. תכונות מכאניות: לטא (מתוך האפלה)

**נגועי-פיה**

צאצאיהם של בני-אנוש שהיגרו ליבשת אלסאנדר וכתרו ברית עם שליטי הפיה שבמקום. בני-אנוש אלו השתנו והפכו דומים יותר ויותר לפיות שבקרבתם הם התגוררו עד שאיבדו חלק מצלם האנוש שלהם והפכו לנגועי-פיה. נגועי-הפיה שלווים יותר ובעלי חיים ארוכים במעט מבני האנוש. הם ידועים ביכולתם הדיפלומטית המופלאה ובזיקה לטבע ולמאגיה שהוקנתה להם על-ידי הפיות. גם גופם השתנה, באופן ייחודי לכל נגועי-פיה, מאמץ לעצמו מספר מאפייני פיה. תכונות מכאניות: אלדרין (סל"ש).

**נמיות הים**

בני המחצית באיי הסערה הינם יורדי-ים עזי-נפש ואמיצים, השולטים ללא עוררין בים השלווה. הם זכו לכינוי נמיות הים עקב העובדה שלמרות חזותם הקטנה, הם קשוחים ומסוכנים לכל מי שמתגרה בהם. נמיות הים מתגוררים על-גבי ספינותיהם, כשכל ספינה משויכת לשבט זה או אחר. נמיות הים יורדים ליבשה אם הפיתוי לכך הוא גדול מספיק. תכונות מכאניות: בני-מחצית (סל"ש)

**ננסים**

יצורים קטנים אלו ידועים בשאיפתם לפיצוח מסתרי העבר, ביצירת חפצי-אומנות וביגוד וכמובן במכונות המופלאות, שרק לעתים רחוקות מביאות תועלת, של גילדת הטכנומאגים המטילים אימה בלבב כל מטיל לחשים הגון. הננסים הם עליזים ומתורבתים, אך מעדיפים לשהות בקרבת בני-גזעם - בין אם מדובר בננסי היערות הנפוצים ביערות העד אשר בנירקור או בננסים מממלכת טונאל. רק ננסים צעירים או בעלי משימה יוצאים למסע הרחק מארצות הננסים. תכונות מכאניות: ננסים (סל"ש 2)

**מדינות ואיים**

**האי צור** הינו ערש התרבות החדשה באיי הסערה, והוא האי המגוון ביותר, מכיל ערב-רב של גזעים, תרבויות ושפות.

בדרום האי שוכנת **ממלכת לירקון**, הנשלטת על-ידי המלך תומס. בירת הממלכה היא אוקסברי, עיר הומה אדם וצפופה, הסמוכה ליער המלך בו שוכנים יצורים מופלאים רבים שכרתו ברית עם המלך לפני שנים רבות. הממלכה כוללת גם את עיר הנמל סאפור, בית למבריחים ונוכלים רבים, וכן את רזונות הצפון השוכנת קרוב לגבול הממלכה עם אזורי הספר, ומנהלת מאבק מתמיד בכדי להגן על הממלכה מיצורי הפרא שבצפון.

ממערב לירקון שוכנות **הרפובליקה של יולנדר**, ביתם של סוחרי פריהולד – בירת הרפובליקה והמטרופולין הגדול בכלל איי הסערה. פריהולד בנויה על נהר ובמרכזה אי שבו ניתן למצוא את בית הפלאות, מקום שמאגד נפלאות מרחבי האיים. סוחרי פריהולד מאוגדים בגילדות, כשכל גילדה מייצגת אינטרסים מסוימים ובעלת נציגים ברחבי איי הסערה. יולנדר גם משמשת כמרכז החקלאות והמסחר בצור, ונשלטת על-ידי מועצת נגידים הנבחרים לתפקיד על-ידי האזרחים העשירים של הרפובליקה.

**באזורי הספר** שמצפון לירקון ויולנדר שוכנים זה לצד זה בני-אנוש, אורקים פראיים ושבטים של גובלינים ומפלצות אחרות. אין שליט באזור זה למעט כוח הזרוע. **הרי הקופרסיאן** משתרעים במזרח אזורי הספר, ובעלי עושר רב של מחצבים כולל מכרות נחושת ופחם. אך הסכנות גם אורבות בהרים, בשמיים שוכנים דרקונים ובעמקים יש שרידי מכלאה של הנורקי – יצורים עזים ומרושעים שפלשו לעולם ממישורים אחרים בעת מלחמות התווה במטרה להשתלט עליו.

במערב אזורי הספר שוכנים **הרי האופל**, בהם שוכנים שבטי ענקים וכוחות רוע נוספים. האגדות מספרות שבמעמקיהם שוכנים סודות ופלאים מהעבר. **ארצות האגמים** נמצאות בקצוות אזורי הספר, לאזור זה מתנקזים נהרות מהרי האופל והרי הקופרסיאן, נאספים באגמים עמוקים, שמסביב להם נמצאים ישובים מבודדים של בני-אנוש. בארצות אלו גם ניתן למצוא מספר רב של חורבות מימים קדומים - חלקן אף במעמקי האגמים.

**מישורי העורטן** הם אזור צחיח ומדברי במרכז צור, שמהווה חוצץ בין אזורי הספר לנסיכויות הצפון. בני העורטן הינו שמם של שבטי הנוודים שמאכלסים את האזור, והם מורכבים בעיקר מבני-אנוש. בני העורטן הם בעלי אמונה דתית עמוקה שמונהגת על-ידי מסדר נביאים.

בחוף הצפוני של צור שוכנות **נסיכויות הצפון**, אוסף של שבע נסיכויות, החולקות היסטוריה משותפת של פליטים מהקריעה שהגיעו למקום. אנשיהן הם חמי-מזג והנסיכויות מנהלות פוליטיקה הפכפכה. הן ידועות בחוסר הסדר ששורר בהן, שבחלקו גם מתבטא בנוכחות מסיבית של גילדות נוכלים וארגונים פורעי-חוק אחרים.

**ביער רינווד** קיימת ממלכה אלפית באותו שם, המהווה בית למרבית האלפים הבהירים שבאיי הסערה. הממלכה נשלטת על-ידי אחד מבתי האצולה הקיסריים הבודדים ששרדו את מלחמות התווה. בממלכה יש עוד מספר בתי אצולה, המחולקים לארבע סיעות פוליטיות עיקריות: הסיעה הקיסרית, הרואה באלפים את שליטי הגזעים התבוניים. הסיעה האנושית, הרואה בשאר בני הגזעים כשוים. סיעת היער שתומכת בשמירה על בידוד משאר העולם ולבסוף סיעת האזמרגד שמאמינה שעל האלפים להתאחד בחיפוש אחר בירתם האבודה.

**איי השמש** הינם ארכיפלג של איים הכולל משלושה איים עיקריים, שניים מהם מיושבים. האי הגדול ביותר הינו ואלדינג, במרכזו מצוי הר געש כבוי שבצלו חוסה העיר המשגשגת **קוטו**, ביתם של קוסמי השמש ומקום מושבה של אקדמיית הקסם. שאר האי הינו מיוער ומחולק לנחלות השייכות לקוסמי השמש. החרוג לכך הינה רצועה בצפון האי, שם קבעו את מושבם שרידי ליגיון קיסרי של לטאים, שכרתו ברית עם קוסמי השמש.



והפכו למרכז המסחר של נמיות הים, בו הם עוגנים עם סחורות. העיר נמצאת במחצית הדרך בין צור לנירקור, וניתן למצוא בו את בני כל הגזעים ואת נציגיהם של שבטי נמיות הים.

ביום השלווה יש עוד מספר איים, והידוע שבהם הוא **האי המקולל**. אי גדול זה מכוסה בג'ונגלים וכוחות התווה שורצים בו, שרידים של המלחמה. היצורים שחיים באי הפכו למעוותים עם השנים, ובני הגזעים התבוניים שבו איבדו את שפיותם. אגדות מספרות על כך שהנמיות גילו איים נוספים במזרח, משם הם מביאים סחורות אקזוטיות.

**סופת התווה** מקיפה את ים השלווה. באזור זה התווה פלש אל העולם, דבר שהופך את המסע דרך סופת התווה ללא-צפוי ולמסוכן במיוחד. רק בודדים מסכנים את נפשם בכדי לחקור את היבשות שמעבר לסופה ואת הפלאים שמסתתרים בסופה עצמה.

### שפות

ישנן עשר שפות הנפוצות באיי הסערה ומרבית היצורים מדברים לפחות אחת משפות אלו. עם זאת, אין שפת סחר המשותפת לכלל היצורים במערכה. הטבלה הבאה מפרטת את השפות שבמערכה והמקבילה מהסל"ש, אם קיימת.

שפה	מקבילה מי משתמש...
אטונו'קאר	דרקונית לטאים, דרקונים, זוחלים
אימסקאר	אלפית בני-אנוש, אלפים, סוחרים
אלפית גבוהה -	אלפים, מלומדים
גובלינית	גובלינית גובלינים, מפלצות תבוניות
גמדית	גמדית גמדי-מעמקים
טאלין	- בני-אנוש בנירקור, אורקים
ננסית	ננסית ננסים, גמדים
סולארינג	מרום קוסמי השמש, פיות, נגועי-פיה
קדמונית	קדמונית תושבי המישורים
שאול	שאול תושבי המישורים, יצורי רשע

### בני האלמוות

ישנם מספר סוגים של אלוהיות באיי הסערה: העוצמתיות ביותר הינן ישויות הבריאה. ספק יצורים ספק אגדות אלו מהווים חלק מהמרקם הבסיסי של היקום, כל אחד מהם פועל בכדי להפוך את היקום לצל של עצמו. ישנן חמש ישויות בריאה שבני האנוש מכירים בחלוקה הבאה: טוב, רע, סדר, תווה ואיזון (גאיה).

לישויות הבריאה אין כוהנים והן חסרות השפעה ישירה על המתרחש, אך אומרים שכוחות המאגיה והטבע בוקעים מהן ושהאלים עצמם כבולים לרצונן.

האלים הם הרבים מבין בני האלמוות אך החלשים ביותר. בהם מאמינים בני הגזעים התבוניים והם מקור עוצמת הקדושה. מרבית האלים מזדהים עם ישות בריאה אחת או יותר.

המידע אודותם מופיע בתבנית הבאה:

**שם האל** (תחומי השפעה; נאמנות לישויות בריאה)

**אורפל** (מוות, רוע, מלחמה; רוע, סדר): מצביאם של כוחות האופל, אורפל משתמש בהבטחות שווא ובתאוותם של האנשים כנגד עצמם.

**ארוניוס** (מוות, ידע, סדר; סדר): אל הקצים, הידע הנסתר ושליט אוקלידיום, מישור המתים.

**ברולין** (מזל, מסעות, תעתוע; ללא): אל היין, האומנות והחטאים, ידוע בחיבתו לאשליות ולתענוגות השונים.

**האי גרינל** הינו אי שטוח וקטן יחסית, בו מתגוררים כמחצית מתושבי איי השמש. האי הינו בעל אוטונומיה מקוסמי השמש, ותושביו מתפרנסים מחקלאות ודיג. המים מסביב לגרינל רדודים יחסית ומרוצפים באיים קטנים רבים שמבודדים מהתרבות.

**סקארן** הינו אי נטוש כמעט, לפחות מבני הגזעים התבוניים. מתגוררים בו מספר גזעים מפלצתיים, ואגדות מספרו על ניסוי כושל או תוכנית זדונית של קוסמי השמש שהפכו את סקארן לאי הצחיח שהוא היום.

**נירקור** הינו האי הגדול ביותר באיי הסערה, ומקום מושבה של רפובליקה באותו שם. הרפובליקה נשלטת על-ידי הסנאט שבו חברים אצילי נירקור לצד כוהניו של אורפל וקריל. נירקור היא רפובליקה אפלה, עם שילוב טמא בין האלים האפלים לבני-תמותה המתאווים לעוצמה ושדבר לא עומד בדרכם. מרבית תושבי נירקור הם צמיתים, או עבדים חסרי-זכויות של הרפובליקה.

בנירקור יש אחת-עשרה רוזנים, כל אחד מהם מוביל בית-אצולה ושולט באחד מערי המחוז. יש מאבק שליטה בעוצמתה של נירקור בין הרוזנים לבין הכוהנים, אך לכל רוזן שלטון מוחלט בעיר המחוז שלו. בית קרינו ידוע בשימוש הנרחב שלו באל-מתים כמשרתים. בית גראצ'ו קבע את משכנו בצוקי הקריסטל, משם הוא שולח סוכנים לרחבי איי הסערה בחיפוש אחר הזדמנויות וכוח.

שאר מחוזות נירקור הנמצאים תחת שליטת הסנאט נשלטים על-ידי נציבים, בעלי נאמנות לכנסיות או לאחד מהרוזנים. **הנאמנויות**, כפי שחבלי ארץ אלו נקראים, כוללות את ההיכל האסור שהינו מצודה מרשימה הבנויה משיש שחור ומכילה את המקדשים הראשיים של אורפל וקריל. במרבית הנאמנויות בעל המאה הינו בעל הדעה, ומעשים אפלים מתבצעים בחסות החוק.

לא כל נירקור נמצאת תחת שליטת הרפובליקה, האזרחים החופשיים נקראים גם בשם **אזורי הפרא**. הרי הפירלוס, שרשרת הרים אדירה במזרח נירקור מהווה בית הן למורדים ברפובליקה וגם מכילה מכלאה רחבת-ידיים של הנורקי – שכבשו אותה ומטילים אימה על כלל היצורים שם. ביצות טירוסו המצחינות מהוות מסתור לפליטים אך גם לתפלצים שצדים את בני התמותה.

**טונאל** הינו אי הררי קטן ממזרח לצור, שבו הרים אדירים מכוסים שלג-עד מגיחים מתוך הים. מעל הקרקע קיימים מספר ישובים של ננסים וגמדים, השייכים לממלכה המאוחדת של טונאל. לונגרוק הינו העיר הגדולה ביותר באי, והנמל היחיד באיי הסערה שבנוי על צוק. בחופי טונאל נמצאים מספר שבטים של בני-אנוש ברברים, הנשענים על דיג וציד בכדי לשרוד.

מרבית שטח הממלכה המאוחדת נמצא מתחת לפני הקרקע, בעולם **שמתחת**. במקום זה בנו הננסים ממלכה מפוארת, שהתפתחה לאחר מלחמת התווה והצטרפותם של הגמדים לממלכה, בראשותו של נסיך האבן. במקום זה מנהלת טונאל מסעות מחקר אל העולם **שמתחת** ומנהלת מאבק עם אלפים אפלים ויצורים נוספים שחושקים בעושרה של טונאל.

**ים השלווה** עוטף את איי הסערה במים עמוקים וכחולים, ולו קוראים נמיות הים בית. העיר הצפה של טרסיל הינה אוסף של ספינות ומעבורות שחוברו יחדיו

בעת בניית הדמות ניתן להשתמש בתוכן המופיע בספרים שיצאו לאור מאת הפונדק הוצאה לאור ומכשפי החוף למר"ד 4. מומלץ להשתמש בדפי הדמות שניתנים להורדה בפורטל הפונדק. לבניית רקע מפורט לדמות שלך, אתה מוזמן להשתמש בתוכן המופיע במוצרי המשחק של הפונדק הוצאה לאור.

עליך להגיע למשחק עם דף דמות מוכן ולהציג אותו למנחה בטרם התחלת ההרפתקה. אם אתה רוצה להשתמש בדמות מוכנה מראש, תוכל להוריד דמות שכזו מהאתר שלנו או לקבל אחת בתחילת המשחק.

**צבירת נק"ן בצוות הסערה**

צבירת נק"ן בצוות הסערה שונה מצבירת נק"ן במשחק פרטי. ראשית, הנק"ן הוא אישי, כלומר הוא משויך לשחקן ולא לדמות. שנית, הנק"ן נצבר על השלמה מוצלחת של הרפתקאות בקצב של 1 נק"ן להרפתקה.

להלן טבלת הדרגות והנק"ן של צוות הסערה:

דרגה	נק"ן נדרש	דרגת חפצים קסומים
2	0	3, 2, 1
5	2	6, 5, 4
9	4	10, 9, 8, 7
13	7	14, 13, 12, 11
17	9	18, 17, 16, 15
24	12	25, 24, 23, 22

שים לב שכאשר אתה בוחר הרפתקה בכנס, יש לוודא שיש לך מספיק נק"ן לדרגת המשחק ודמות מוכנה למשחק.

בתום ההרפתקה מסור למנחה את השם והדוא"ל שלך בכדי שנבצע רישום של הנק"ן שקיבלת.

**ספרי המשחק של איי הסערה**

אתם מוזמנים לרכוש את המוצרים שלנו להוספת תוכן חדש למשחק שלכם. המוצרים שלנו מתאימים הן למשחק באיי הסערה והן למשחק במערכת הביתית שלכם.

- **מתוך האפלה** – אוגדן המפלצות והיריבים של איי הסערה מכיל 118 מפלצות חדשות, מגוונות ומעניינות, שיפתיעו את השחקנים שלכם ויספק לכם שעות של הנאה. הספר כולל גם שבעה ארגונים מרושעים, שיוסיפו טעם חדש למשחק שלכם. (112 עמ', 120 ₪)
- **הרשומון** – המדריך הבסיסי לעולם המערכת של איי הסערה. החוברת מציגה בפניכם מידע רב על העולם ואת כל מה שתצטרכו בכדי להריץ הרפתקאות ולבנות דמויות באיי הסערה. (48 עמ', 60 ₪)
- **מגילות העוצמה** – הרפתקה שבה תצאו למסע כנגד הזמן להשיב את מגילות העוצמה שנגנבו. ההרפתקה מתאימה הן למה' 3.5 והן למה' 4 של מו"ד. היא גם מכילה תיאור מפורט של פריהולד, המטרופולין הסואן באיי הסערה. (36 עמ', 55 ₪)

מסמך זה מכיל תיאור ושמות של מיקומים, אלים, דמויות, חפצים, ארצות ומידע נוסף של עולם המערכת "איי הסערה". זכויות היוצרים על תוכן זה שייכות לפונדק הוצאה לאור ואין להפיץ, להעתיק או לבצע שימוש אחר במידע זה ללא אישור מהפונדק הוצאה לאור.

**גאליוס** (מזל, מלחמה, מסעות; איזון): אל המסעות והמלחמה, מתמקד באותם יצורים שישנו את פני הבריאה במעשי הגבורה והמלחמה שלהם.

**חיראוס** (הרס, מלחמה, כוח; תוהו): אל הקרב והאומץ. הוא נערץ על-ידי ברברים, חיילים ויצורים פראיים שזועקים את שמו בעת שהם מסתערים אל הסכנה.

**לוריאן** (טוב, ידע, קסם; טוב): אחד מאלי הקיסרות האלפית, וכן אלם של מלומדים וקוסמים רבים. לוריאן חבר לשר האור ולשומרון במאבקם למען הטוב.

**ליפודל** (תוהו, כוח, מלחמה; תוהו): אל השיגוען והמגפות עלה לגדולה לאחר שטולריון הובס במלחמת התוהו. הוא מאגד אליו יצורים נתעבים ומעוותים הצמאים לעוצמה.

**מאגור** (אש, ריפוי, הגנה, אדמה; איזון): אלת הנסים והגמדים. היא מברכת את בעלי המלאכה ואת ההורים.

**מרטינאה** (ריפוי, צמחייה, חיות; איזון): אלת היער, היצורים המופלאים והפיות. היא ידועה בכוחות הריפוי שלה ובהיותה אחת מאלי הקיסרות האלפית.

**מרילאן** (מלחמה, ציד, רוע; ללא): מרילאן הייתה אלת הציד והקרב בקיסרות האלפית. לאחר הקריעה מרילאן הפכה לאלה מריירה שמתכננת נקמה בשאר האלים.

**נאלרינד** (אור, מזל, תעתוע; ללא): אלת הסודות והצללים. נאלרינד היא פטרונית הגנבים והנוכלים.

**קלרינה** (הגנה, מים, תעתוע; סדר): אלת הים ונמיות הים, אשר כוחה ומקדשיה נמצאים בכחול העמוק.

**קריל** (רוע, ידע, קסם; רוע): אל זוטר שצבר עוצמה במלחמת התוהו. הוא אל נבון אך חסר מעצורים. מאמיניו העוצמתיים לא בוחלים בדבר בכדי לממש את רצונם.

**שומרון** (טוב, ריפוי, סדר; טוב, סדר): מאמיניו קוראים לו "מביא הברכה" על שום היותו מגנם של החלשים. שומרון מגן מפני בצורת ומחלות ומקדם את התרבות והחוק.

**שר האור** (טוב, ידע, שמש; טוב): שר האור ידוע בחכמתו ובצדק שאליו הוא מטיף, וכן במאבקו הבלתי-מתפשר ברוע.

**בניית דמות למשחק בצוות הסערה**

חלק זה של המדריך המהיר תקף רק במידה שאתה משתתף במשחקי צוות הסערה בכנסים.

יצירת דמות לצוות הסערה היא תהליך הזהה כמעט לחלוטין לתהליך יצירת הדמות כפי שמופיע בסל"ש, בתוספת ההנחיות הבאות:

- כל הדמויות מתחילות את המשחק בדרגה 2.
- בעת בחירת הגזע של הדמות שלך השתמש באחד מהגזעים התבוניים שמפורטים במדריך.
- לקביעת התכונות הדמות השתמש בשיטה 1 (מערך סטנדרטי) או 2 (התאמת דירוגים) כפי שמופיע בסל"ש.
- בעת בחירת השפות שהדמות מכירה, השתמש בשפות המופיעות במדריך זה.
- אין רכישת ציוד (או צבירת אוצר) בצוות הסערה. אתה בוחר חפצים קסומים בהתאם לדרגת הדמות לפי הטבלה בהמשך.
- בעת יצירת הדמות אתה מוזמן לבחור לה מוצא מאחד המדינות והאיים שמופיעים במדריך זה.
- במידה שאתה בוחר אמונה לדמות שלך עליך להשתמש באחד מהאלים שפורטו לעיל.