

כשרונות נגועי-לחש

תורגם ע"י – שאמאן.

נערך ע"י – אודין.

פורטל הפונדק – <http://www.pundak.co.il>

מבוסס על ה D20 SRD.

בחוק החלופי הזה, דמות שהיתה המטרה ללחש לעיתים מגלה שחלק מהלחש נשאר בגופה לתמיד, משאיר הד ללחש המקורי. למשל, דמות שאוהבת להטיל על עצמה את הלחש שינוי עצמי, יכולה לפתח יכולת דמוית לחש לשנות את תווייה לצורה שהיא מכירה הכי טוב. לחשים מועילים יכולים להישאר על הדמות כהילה קסומה, הנותנת לה יכולת שקשורה לקסם המקורי. מנגד, לדמויות יכולה להיות תגובה ללחשים עוינים – על-ידי ספיגה של הלחש הם מפתחים חסינות להשפעות דומות. דמויות נגועות-לחש כאלה מיסטריות למטילי-לחשים, שאינם יכולים לשחזר את תהליך על-ידי הטלת אותו הלחש על המטרה. משתמשי-קסם מגיבים על כך בדרכים מעט שונות. לפיכך, הדרך היחידה להיות מסוגל לקבל כשרון נגוע-לחש הוא להיחשף לאחד הלחשים שמשויכים עם הכשרון. אם הלחש מאפשר הצלה, הדמות חייבת להיכשל בזריקת ההצלה כנגד הלחש לפחות פעם אחת, אם בכוונה ואם מרצון. אחרי שממלאים את הדרישות, אתה יכול לבחור כישרון נגוע-לחש במקום כשרון רגיל אחר. החשיפה ללחש היא הסבר תוך-משחקי, בעוד שהכישרון מיועד לשמור את המשחק מאוזן.

כשרונות נגועי-לחש – בחינה על משחקית

כשרונות רגילים בדרך-כלל אינם נותנים לדמותך כוחות קסומים ברורים. במקום זאת, הם מייצגים יכולות רגילות, טבעיות או כאלו שבאו מאימון. כשרונות מסוימים, כגון מיקוד לחש, לחש חודר וכשרונות על-קסם גורמים לקסם שלך שכבר קיים להיות יותר טוב במובן מסוים, אבל הם לא נותנים לך כוחות קסומים שלא היו לך.

כשרונות נגועי-לחש שוברים לגמרי את החוק הזה, הם מאפשרים לדמויות לקבל יכולות שלא היו מקודם בגדר אפשרות ללא עזרת קסם. הכשרונות הללו עדיין מאוזנים כנגד כשרונות רגילים, כך שמי שלוקח כשרונות כאלה לא בהכרח יותר חזק מדמות שלקחה כשרונות רגילים.

אם אתה משתמש בחוק החלופי הזה, אתה תגלה שקסם הופך לחלק יותר חשוב במשחק שלך, ואפילו דמויות שמסתמכות על כוח לא-קסום כגון לוחמים, לפעמים ישתמשו באפקטים קסומים.

בגלל שהכשרונות האלה הם חלופיים, הם משתשים במכניקה שלרוב לא נראית בכשרונות, כגון חסרונות בכשרון או מספר מוגבל של שימושים ליום או לשבוע.

תיאור הכשרונות נגועי-לחש

הכשרונות המובאים משתמשים בחוקים הרגילים לכשרונות.

מעבר מדויק [נגוע-לחש]

יש לך חוש אינסטינקטיבי למסע בין מישורי.

דרישות: חשיפה ללחש/ים טלפורטיזציה, טלפורטיזציה דגולה, מעבר מישור או הליכת צללים.
תועלת: כשאתה משתמש בטלפורטיזציה (הרגילה או הדגולה), מעבר מישור או הליכת צללים ואתה בודק את היעד, אתה יכול לגלגל פעמיים ולקחת איזה תוצאה שאתה מעדיף.

עור חסין להב [נגוע-לחש]

לעור שלך יש הגנה אפילו נגד הלהב החד ביותר.

דרישות: חשיפה ללחש עור אבן או לגוף ברזל.

תועלת: אתה מקבל הפחתת נזק של 3/מוחץ ולעור שלך יש מחסר שריון של 2 (שמצטבר עם מחסר שריון משריון ומגן).

כשרון	דרישות – חשיפה ללחשים	תועלת
מעבר מדויק	טלפורטיזציה רגילה ודגולה, מעבר מישור, הליכת צללים	סיכוי גבוה יותר בהצלחה במעבר ממישור למישור
עור חסין-להב	גוף ברזל, עור-אבן	הפחתת נזק 3/מוחץ
ידע נרחב	ידע אגדתי, התגלות	בדיקות ידע נחשבות מאומנות
מוליך-חשמל	קריאה לברקים, שרשרת ברקים, מכת ברק	כשאתה מקבל נזק מברק אתה יכול לשלוח ברקים בקו ישר
הקרבה נשלטת	כדור-אש, כדור אש מושהה	לא מקבל נזק שהוא עולה באש
עיניים לשמים	סקירה, סקירה דגולה	זיהוי ניסיון סקירה ממרחק 40 מ'
התחזות שקרית	לחש הקסמה או שליטה	לגרום ליריב לחשוב שאתה מוקסם
הד לא ניתן לבריחה	צרחת הבנשי, מילת עוצמה	יצור שבוחר בך כמטרה לצרחת הבנשי או מילת עוצמה מושפע גם
שאיבת חיים	מגע מוות (כמו זה הניתן מתחום השפעה מוות), אשכבה	כל יצור שבטווח שיש לו פחות מ-0 נק"פ מאבד נק"פ אחד, שאתה מקבל
לחיות את הסיט	מרצח הזוי	שולח חיזיון סיזימי למי שמנסה למצוא אותך
שינוי רגעי	שינוי עצמי	השתמש בשינוי עצמי לדקה ביום
אזרח מקומי	עוגן מימדי	אתה לא מקבל את תת-הסוג "נכרי" כשאתה לא במישור הבית
לחישות יודעות-כל	תקשור או קשר עם מישור אחר	לקבל תשובה לשאלה אחת לשבוע כאילו הטלת תקשור
עור פוטוסינתזי	עור קליפה	תוסף 2+ לשריון טבעי במקום פתוח ביום
קור-קוטבי	חרוט כפור, סופת קרח	מכסה את הרצפה לידך בקרח
חזרה לאחור	התנגדות ללחשים, החזרת לחשים	אם יוצא לך 20 בהצלה כנגד לחש אז הוא חוזר למטיל
צחנת המתים	מגע הגועל, מגע הערפד	גורים ליצורים סמוכים לחלות

ידע נרחב [נגוע-לחש]

הזמן שבזבזת על לחקור את מיסתרי הקסם הועיל לך בידיעת עובדות חבויות. **דרישות:** חשיפה לידע אגדתי או להתגלות.

תועלת: כל בדיקות הידע שאתה מבצע נחשבות מאומנות, גם אם אין לך את התחום הספציפי שבביל הבדיקה. אם יש לך רמה אחת או יותר בתחום ידע מסוים אתה מקבל +1 לבדיקה.

מוליך חשמל [נגוע-לחש]

יש לך מעט שליטה על חשמל בסביבתך.

דרישות: חשיפה לקריאה לברקים, לשרשרת ברקים או למכת ברק.

תועלת: כשאתה מקבל נזק מחשמל אתה יכול לשלוח אותו למטרה אחרת בקו ישר ממך במרחק של 9 מ'. המטרה מקבלת נזק השווה לחצי מהנזק שספגת, והצלחה בבדיקת תגובה (ד"ק +16 כרז) גורמת למטרה לספוג רק חצי מסכום זה (רבע מהנזק שספגת).

הקרבה נשלטת [נגוע-לחש]

אם אתה עולה באש הלהבות לא פוגעות בך.

דרישות: חשיפה לכדור אש או לכדור-אש מושהה.
תועלת: אם אתה עולה באש (ראה המדריך לשליט המבוך ע"מ 297), אתה לא מקבל נזק מהלהבות. ליצור שפוגע בך עם הגוף שלו או עם נשק שהוא מחזיק נגרם 6ק1 נזק אש. האש נשאת על הגוף שלך ל-4ק1 סיבובים.
הכשרון הזה לא מגן מפני כל מקור אחר של נזק אש, בין אם קסום ובין אם לאו. הוא מגן רק מפני ההשפעות של לעלות באש. הוא גם לא מגן על ציודך מהאש.

עיניים לשמיים [נגוע-לחש]

יש לך כוח לחוש כאשר מישהו מחפש אותך בעזרת קסמים.
דרישות: חשיפה לסקירה או לסקירה דגולה.
תועלת: אתה יודע אוטומטית את מיקום החיישן הקסום של לחש עם תת-הסוג סקירה (סקירה, סקירה דגולה, עין קסומה ושמיעה על-חושית/ראיה על-חושית) אם הוא במרחק של עד 12 מ' ממך.

התחזות שקרית [נגוע-לחש]

אלה אשר מנסים לשלוט בך מקבלים הפתעה לא נעימה.
דרישות: חשיפה ללחש הקסמה או שליטה.
תועלת: כאשר אתה מצליח בבדיקה נגד לחש הקסמה או כפיה, הדמות שניסתה לשלוט בך מאמינה שנשלת בבדיקה. אתה יכול לשחק כאילו לא הצלחת אם אתה רוצה. אם הלחש כולל פקודות טלפתיות, אתה עדיין מקבל אותן אבל לא חייב להישמע להן.

ההד שאין ממנו מנוס [נגוע-לחש]

אלה שמשתמשים במילות עוצמה לידך שומעים בעצמם את המילים.
דרישות: חשיפה ללחש צריחת הבנשי, או ללחש מילת עוצמה כלשהו.
תועלת: כאשר מישהו מטיל עליך לחש מילת עוצמה כלשהי גם הוא מושפע מהלחש כאילו הטילו אותו עליו. כמו-כן, כשאתה באיזור של צריחת הבנשי, המטיל גם שומע את הצרחה, וגם הוא חייב להציל בבדיקת קשיחות (בד"ק שלו עצמו!) או למות.
ההד שאין ממנו מנוס לא מגן עליך ממילות עוצמה או מצריחת הבנשי. הלחשים האלה משפיעים עליך כרגיל.

שאיבת חיים [נגוע-לחש]

אתה אוטומטית מנסה לגנוב את טיפת החיים האחרונה של כל מי שקרוב אליך.
דרישות: חשיפה ללחש אשכבה או ליכולת מגע מוות (כמו זה המתקבל מתחום ההשפעה מוות).
תועלת: כל יצור גוסס או מיוצב בטווח של 9 מ' ממך (כל יצור שיש 1- עד 9-נק"פ) מאבד עוד נק"פ אחד בהתחלת תורך. אתה מקבל את אותה כמות של נקודות כנק"פ זמני שנמשך לעשר דקות. אתה לא יכול לעקוף את היכולת הזאת, וזה קורה לאויבים ולידידים כאחד.

לחיות את הסיוט [נגוע-לחש]

אלה אשר מחטטים במוחך פוגשים את חלומותיך המפחידים ביותר.
דרישות: חשיפה ללחש מרצח הזוי.
תועלת: כל פעם שמישהו בוחר בך כמטרה ללחש חיזוי, אתה יכול לשלוח למטיל חיזיון סיוטי. החיזיון עובד כמו מרצח הזוי, רק שאלה חלומותיך שלך ולא של המטרה. המטיל חייב להצליח בהצלחת רצון (ד"ק 14 +מתאם כריזמה) בשביל לא להאמין בסיוט והצלחת רצון (ד"ק 14 +מתאם כריזמה) בשביל שלא למות מפחד.

שינוי רגעי [נגוע-לחש]

אתה יכול להפוך את עצמך לצורה אחרת ולקבל את היכולות הפיזיות שלה.
דרישות: חשיפה ללחש שינוי עצמי.

תועלת: תבחר צורה אחת שהפכת אליה פעם בעזרת שינוי עצמי. אחת ליום אתה יכול להשתמש בשינוי עצמי כיכולת דמוית לחש בשביל להפוך ליצור הזה לדקה.
מיוחד: אתה יכול לקחת כשרון זה כמה פעמים. כל פעם אתה בוחר אם להאריך את משך היד"ל בעוד דקה או לקחת צורה עוד (שהפכת אליה מתישהו עם שינוי עצמי).

אזרה מקומי [נגוע-לחש]

אתה משתלב במהירות במיקום החדש שלך.
דרישות: חשיפה ללחש עוגן מימדי.
תועלת: אתה אף-פעם לא נחשב יצור נכרי (אין לך אף-פעם את תת-הסוג "נכרי"). לפיכך, לחשים שמיועדים להחזיר אותך למישור הבית שלך או לגרש אותך לא פועלים.

לחישות יודעות-כל [נגוע-לחש]

אתה תמיד שומע לחישות מוזרות שאינך מבין את פשרן. כשאתה ממש מתרכז אתה מבין משפט אחד או שתיים שקשור לסיטואציה הנוכחית שלך.
דרישות: חשיפה ללחש תקשור או קשר עם מישור אחר.
תועלת: אחת לשבוע אתה יכול להתקוון אל הקולות שאתה שומע, לקבל את התשובות לשאלות שלך כאילו הטלת לחש תקשור. שימוש בכשרון זה גורם לך להיות תשוש.

צור פוטוסינתזי [נגוע-לחש]

עורך מתקשה כאשר הוא שואב אנרגיה מהשמש.
דרישות: חשיפה ללחש עור קליפה.
תועלת: כשאתה בחוץ ביום אתה מקבל תוסף +2 תוסף הקסמה לדרג"ש הטבעי שלך.

קור-קוטבי [נגוע-לחש]

אתה יכול לקרוא לקור לבוא מהארצות הקוטביות, שיגרום לתנועה וללחימה להיות קשה יותר לאלו שלא מוכנים.
דרישות: חשיפה ללחש חרוט קור או סופת קרח.
תועלת: אחת ליום, אתה יכול לגרום לאדמה להתכסה בקרח במרחק של 6 מ' ממך. כל משבצת בתחום הזה מתכסה בקרח, כך שתנועה של 2 משבצות דרושה בשביל משבצת אחת, וד"ק של בדיקות איזון ולולינות עולה בחמש במשבצות אלה. בדיקת אימון בד"ק 10 דרושה בשביל לרוץ או להסתער על אדמה מכוסה-בקרח.
הקרח נשאר למשך דקה או עד שהוא בא במגע עם אש.
אתה לא יכול להשתמש ביכולת זאת אם אתה לא נוגע ברצפה, וההשפעה לא פועלת בחום של מעל למאה מעלות.

החזרת לחש [נגוע-לחש]

לעיתים, לחשים שמטילים עליך חוזרים למטיל.
דרישות: חשיפה ללחש התנגדות ללחשים או החזרת לחשים.
תועלת: אם הצלחת בהצלה עם תוצאה טבעית של 20, הלחש חוזר למטיל כאילו הוא היה מושפע מלחש החזרת לחשים. בניגוד ללחש החזרת לחשים, הכשרון פועל גם על לחשים שהטווח שלהם הוא "מגע". הכשרון הזה פועל רק כנגד לחשים שמאפשרים הצלה, ולכן לחשים כמו "כדור-אש" או "מילת עוצמה-הלם" לא מושפעים מכשרון זה.

צחנת המתים [נגוע-לחש]

ריח הריקבון נח עליך בכבדות, גורם לאחרים להשתנקות ובחילה.
דרישות: חשיפה ללחש מגע הגועל או מגע הערפד.
תועלת: אתה נודף צחנת-נבלות שגורמת לכל היצורים הצמודים לך להציל הצלת קשיחות (ד"ק +12 מתאם כרז) או להיות חולים לכל הזמן שהם צמודים לך ועוד 1ק4 סיבובים לאחר מכן.