

יריבים ובני ברית: גובלינים וגמדים

קובץ זה הוא השני מתוך סדרה המכילה "מפלצות" שונות, אשר רובן משתייכות למעשה לבני הגזעים המוצגים בספר החוקים לשחקן, בעוד שאחרות הן מפלצות מוכרות שקל לתאר ולזהות. היצורים יכולים לשמש אתכם כיריבים או בני ברית לדמויות בתקופת הגבורה. כל גזע זוכה לתיאור מלא עבור הטקטיקות המועדפות עליו וכן בפסקת מידע קצרה עבור כל "גרסת מפלצת" שלו.

קובץ זה מכיל פסקאות נתונים עבור גובלינים וגמדים. קבצים עתידיים יכללו זדים, חצי אלפים, קובולדים ועוד: כל אחד מהם עם יכולות וכוחות משלו. הרגישו חופשיים לקחת מהיצורים השראה עבור המשחק שלכם.

גובלינים

הגובלינים אוהבים חורבן ונהנים לבלבל את אויביהם בשילוב עם המספרים העצומים שלהם, התוצאה היא שקרב נגד גובלינים נוטה להתפתח מהר מאוד לתהוה מוחלט. באין להם מנהיג מגזע אחר, כל גובלין לעצמו נלחם מבלי לסייע לבני בריתו באופן פעיל, סומך על חבריו שימצאו לעצמם הדדמויות איוגוף והפתעה. אין להסיק מכך כי הגובלינים טיפשיים: הם מודיעים לתכנן טקטיקה מלוכלכת שתפתח את הקרב – אבל כמו שהכמות האדירה שלהם מהווה יתרון, היא גם מונעת מהגובלינים לתקשר כראוי ליצירת מהלכים אסטרטגיים נרחבים, לאחר שנשלפו החרבות.

שנואים בקרב דמויי האדם האחרים, לוחמים סוג ב' בקרב הדובלינים וההובגובלינים, עבדים מוכים בקרב יצורים כמו האלפים האפלים או הפומורים, גובלינים רבים סובלים מסכך בתרבות וחינוך ומתזונה לקויה. בארצות הפרא, באשפתות הערים ובמכלאות העבדים של דמוי אדם מיושעים (בכללם גובלינים) התפתח מעמד נחות של גובלינים סוררים, פראי-אדם ופראים-מתועבים. רעבים תמיד, הם לא יחלו בבשר אדם. יצורים אלו הם מעוררי רחמים גם בעיני אחיהם המתורבתים, בסיס לאגדות על גובלינים שחטאו או היו לא ראוים ושילמו על כך ביוקר – מה שלא מונע מהם להחזיק את פראי-האדם כחיות בכלובים ולהאכיל אותם בפולשים. אם ישוחררו, היצורים הפראיים יפנו בשמחה נגד אחיהם המתורבתים. הנוגש הוא יצור אכזרי ונבזה, אפילו ביחס לנבזות הגובלינית הרגילה. גובלינים אלו אחראים על תפעול והשגחה על עבדים בני גזעים שונים, כולל נסיונם בהכוננת הגובלינים פראי-אדם, אותם הם לרוב לוקחים ממקום למקום כשהם כבולים ברצועה וקולר, כמו היו כלבי-ציד. החניתיא הוא לוחם רגלי ממושמש יתר ממרבית הגובלינים. אלו הם חיילים של החזית, ולרוב מתאגדים בהמוניהם תחת פיקודו של מפקד סוחר מקרב הגובלינים או ההובגובלינים, זונחים את הבדלי השבטים ביניהם, לטובת העם הגובליני בכלל. לוחמים רבים וגדולים נפלו תחת ראשי החנית של החניתיאים ונרמסו תחת המון רגליהם הקטנות.

גובלין פרא-אדם	חייל דרגה 1
דמוי-אדם טבעי קטן	100 נק"ן
יזמה +4	חושים תפיסה +4; אור מועט
נק"פ 26; מדמם 13	דרג"ש 17; קשיחות 14, רצון 13, תגובה 15
מהירות 6, טיפוס 4; ראה טקטיקה גובלינית	פגיון (רגילה; לפי-רצון) ♦ נשק
	+8 נגד דרג"ש; 11ק+2 נשק
	† תפיסה (רגילה; לפי-רצון)
	+6 נגד תגובה; המטרה אחוזה (עד להמלטות) ופרא-האדם פוסע לתוך השטח שלה. הוא יחליק איתה כאשר היא מחליקה, נדחפת או נגררת. בדיקות המלטות מבוזעות במחסר 2-.
	† להלחם בשיניים (משנית; לפי-רצון)
	נגד מטרה אחוזה בלבד; +8 נגד דרג"ש; 2 נק. אם פרא-האדם נמצא בתוך שטח המטרה, המטרה מחליקה משבצת אחת בנוסף לנזק.
	מיוחד: התקפה זו נחשבת לתמיכה באחיזה.
	טקטיקה גובלינית (תגובה מיידית, כאשר התקפת קפא"פ מחטיאה את הגובלין; לפי-רצון)
	הגובלין פוסע משבצת אחת. אם פרא-האדם או חזר ביצור, יצור זה הופך למטרה להתקפה.
נטייה תהוה רשע	שפות גובלינית
מיומנויות התגנבות +9, פשיעה +4	
כוח 14 (+2)	זרז 15 (+2) חכמ 9 (-1)
חוסן 10 (+0)	תבנ 6 (-2) כרז 13 (+1)
ציוד: פגיון	

טקטיקה

פרא-האדם בוחר לעצמו מטרה, לרוב היצור הראשון שתקף אותו בקפא"פ. הוא תופס אותה ומתחיל להחליק איתה ברחבי שדה הקרב כשהוא מפעיל נגדה **פגיון ולהלחם בשיניים**. פרא-האדם יעדיף להחליק עם המטרה למקום

שממנו הוא יכול לבצע הרבה התקפות מזדמנות נגד יריבים אחרים, או למקום שמסכן את המטרה.

חוק חלופי: מרד הסוררים
חוק זה מאפשר מצב שבו הגובלינים פראי-האדם או הפראים-המתועבים פונים במהלך הקרב נגד אדניהם, ולמעשה מסייעים לדמויות... עד שלא נותר להם אדון, אז הם חוזרים להלחם בדמויות בכוחות מחודשים.
בתחילת כל תור שבו גובלין פרא-אדם מדמם, בכל פעם שיריב מנסה לייאש גובלין פרא-אדם מדמם באמצעות בדיקת איום, או בכל פעם שגובלין פרא-מתועב חומק בהצלחה מהתקפה שבאופן רגיל גורמת נזק בהחטאה, היצור מבצע מייד זריקת הצלה. אם הצליח בזריקה, הוא פונה נגד בני בריתו שאינם פראי-אדם או פראים-מתועבים, למעשה פונה לסייע לדמויות, אשר יכולות להתייחס אליו כאל בן ברית.
מרגע ששינה צד בקרב, הגובלין הסורר מקבל 5 נק"פ זמני, במצטבר, עבור כל בן ברית (לשעבר...) שמובס בקרב.
ברגע שלא נותרו לגובלין בני ברית מלבד פראי-אדם או פראים מתועבים אחרים, כל פראי-האדם והפראים המתועבים פונים בשנית להלחם בדמויות השחקן.
אם בקרב נוכח גובלין נוגש או דובלין שוסה, הגובלינים הסוררים לא יכולים להחליף צדדים כל עוד הם בטווח 10 ממנו.

גובלין נוגש	רכז (מנהיג) דרגה 1
דמוי-אדם טבעי קטן	100 נק"ן
יזמה +2	חושים תפיסה +0; אור מועט
נק"פ 28; מדמם 14	דרג"ש 15; קשיחות 13, רצון 14, תגובה 15
מהירות 6; ראה טקטיקה גובלינית	† מטה-הצלפה (רגילה; לפי-רצון) ♦ נשק
	+6 נגד דרג"ש; 11ק+2 נזק וכן ברית אחד בטווח 5 זוכה בתוסף +2 להתקפות נגד המטרה, תחילת תורו הבא של הנוגש. אם המטרה מעניקה לנוגש יתרון קרבי, היא גם נעשית שרועה.
	† הצלפה כואבת (רגילה; רענון 6, 5, 4) ♦ נשק
	+5 נגד תגובה; 11ק+2 נזק והמטרה נעשית הלומה עד תחילת תורו הבא של הנוגש.
	הכוננת הסוררים (תנועה; לפי-רצון)
	דרוש מטה-הצלפה; גובלין פרא-אדם אחד הסמוך לנוגש סופג 5 נק, אולם מבצע מייד פעולת תנועה חופשית.
	טקטיקה גובלינית (תגובה מיידית, כאשר התקפת קפא"פ מחטיאה את הגובלין; לפי-רצון)
	הגובלין פוסע משבצת אחת.
נטייה רשע	שפות גובלינית, מדוברת
מיומנויות איום +7, התגנבות +4, פשיעה +4	
כוח 9 (-1)	זרז 15 (+2) חכמ 10 (+0)
חוסן 12 (+1)	תבנ 12 (+1) כרז 14 (+1)
ציוד: מטה-הצלפה (אלה)	

טקטיקה

הגובלין הנוגש מלמד את יריביו כאב מהו בעזרת מכות ונמרות במטה גמיש איתו הוא מצליף במיומנות. הוא מפעיל **הצלפה כואבת** בכל הזדמנות, ומשתמש בהכוננת הסוררים כדי לשסות גובלינים פראי-אדם ביריבים רחוקים: מיותר לציין, כי הנוגש מלווה תמיד בשני פראי-אדם לפחות.

גובלין חניתאי	מתגושש דרגה 2
דמוי-אדם טבעי קטן	125 נק"ן
יזמה +4	חושים תפיסה +2; אור מועט
נק"פ 36; מדמם 18	דרג"ש 16; קשיחות 14, רצון 13, תגובה 16
מהירות 6; ראה טקטיקה גובלינית	† חנית ארוכה (רגילה; לפי-רצון) ♦ נשק
	הישג 2; +7 נגד דרג"ש; 11ק+2 נזק.
	† מכה ארוכה (רגילה; רענון 6, 5) ♦ נשק
	+7 נגד דרג"ש; 11ק+2 נזק והמטרה נדחפת משבצת אחת או החניתיא מחליק משבצת אחת הלאה מהמטרה, לבחירתו.
	הישג ערמומי
	דרושה חנית ארוכה; החניתיא מסוגל לאגף יריבים מטווח 2 משבצות, בתנאי שכן הברית המאגף איתו נמצא סמוך למטרה (מעברה השני).
	נגד יריב מאוגף, החניתיא מוסיף 1ק6 נזק.
	טקטיקה גובלינית (תגובה מיידית, כאשר התקפת קפא"פ מחטיאה את הגובלין; לפי-רצון)
	הגובלין פוסע משבצת אחת.

נטייה רשע	שפות גובלינית, מדוברת
מיומנויות התגנבות +11, פשיעה +6	
כוח 14 (+3)	זרז 16 (+4)
חוסן 12 (+2)	תבנ 11 (+1)
	כרז 11 (+1)
ציוד: חנית ארוכה, שריון עור	

טקטיקה
החניתיאני מנסה לאגף בכל הזדמנות את יריביו. הוא מנסה לתקוף תמיד מההישג שלו ומפעיל מכה ארוכה נגד יריבים עם כושר סימון שמתקרבים אליו, על מנת לאפשר לו לסגת מפניהם מבלי לעורר התקפות מזדמנות.

גובלין פרא-מתועב	חפ"ש דרגה 9
דמוי-אדם טבעי קטן	100 נק"ן
יזומה +4	חושים תפיסה +8; אור מועט
נק"פ 1; התקפה שהחטיאה לעולם אינה גורמת נזק לחפ"ש	
דרג"ש 23; קשיחות 20, רצון 19, תגובה 21	
מהירות 6, טיפוס 4; ראה טקטיקה גובלינית	
פגיון (רגילה; לפי-רצון) ♦ נשק	
+14 נגד דרג"ש; 4 נזק. המטרה אחוזה (עד להמלטות) והפרא-המתועב פוסע לתוך השטח שלה. הוא יחליק איתה כאשר היא מחליקה, דחפת או נגרת. בדיקות ההמלטות מבוצעות במחסר 2-.	
פגיון חלוד ושיניים חדות (רגילה; לפי-רצון) ♦ נשק	
נגד מטרה אחוזה בלבד; +14 נגד דרג"ש; 6 נזק.	
מיוחד: התקפה זו נחשבת לתמיכה באחיזה.	
טקטיקה גובלינית (תגובה מיידית, כאשר התקפת קפא"פ מחטיאה את הגובלין; לפי-רצון)	
הגובלין פוסע משבצת אחת. אם פרא-האדם או חז ביצור, יצור זה הופך למטרה להתקפה.	
נטייה תוהו רשע	שפות גובלינית
מיומנויות התגנבות +13, פשיעה +8	
כוח 14 (+6)	זרז 15 (+6)
חוסן 10 (+4)	תבנ 6 (+2)
	כרז 13 (+5)
ציוד: פגיון	

טקטיקה
הפרא-המתועב מנסה לתפוס מטרה כמה שיותר מהר, אז הוא אוזח בה ומפעיל גדה פגיון חלוד ושיניים חדות.

גמדים
הגמדים קשוחים ועמידים, אולם הם איטיים יחסית – ומודעים לחסרונם זה. הם מעדיפים להלחם במקומות סגורים, כדוגמת המעברים הצרים בהיכלות התת-קרקעיים שלהם, על מנת למנוע מהיריב את יתרון המהירות. גשרים ובורות חביבים עליהם, בזכות יכולתם להישאר יציבים במקומם בשעה שהיריב מחליק אל סף התהום. הארטילריה הגמדית משמשת בעיקר בטווחים קצרים יחסית, וכל הגמדים מצויידים באפשרות יעילה להגן על עצמם בקפא"פ. חיילים ובריונים מחזיקים לעיתים קרובות ביכולת להרחיק בני ברית ויריבים זה מזה. אם הקרב נוטה לרעתם, הגמדים נסוגים בתיאום מושלם. מעריכים אומץ והקרבה-עצמית, חלק מהגמדים עשויים להישאר מאחור בקרב אבוד מראש, בניסיון לעכב את היריב ולאפשר לחבריהם לחמוק.

לוחם מאיים המיומן בגרון ובמגן הכבד, הגמד השומר הוא מבין החיילים הנפוצים בקרב הגמדים. הוא ידוע ומוערך בזכות אומץ ליבו ומוכנותו להקרבה עצמית. הגמדים שומרים על סודות שמקורם בעברם כעבדים שהתקוממו תחת שלטון הענקים. המבריקים שבבני הגזע, המגיים המשוריינים, ממשכים עד היום ללמוד את תורת הוונות. אלו הם קוסמי-קרב מהאליטה הגמדית, אשר עוטים שריון ומשבלים כוח רצון וכוח פיזי.

גמד שומר	חייל דרגה 3
דמוי-אדם טבעי בינוני	150 נק"ן
יזומה +2	חושים תפיסה +4; אור מועט
נק"פ 50; מדמם 25	
דרג"ש 19; קשיחות 17, רצון 16, תגובה 14	
זריקות הצלה +5 נגד רעל	
מהירות 5	
גרזן קרב (רגילה; לפי-רצון) ♦ נשק	
+10 נגד דרג"ש; 10ק3 נזק.	
השפעה: המטרה מסומנת עד סוף תורו הבא של השומר.	
ביקוע אימים (רגילה; התקלות) ♦ נשק	
השומר מבצע עד שלוש התקפות גרזן, כל אחת נגד מטרה אחרת.	
צעד בטוח (תנועה; לפי-רצון)	
דרוש מגן; השומר וכן ברית סמוך פוסעים שתי משבצות. הם חייבים	

לסיים את הפסיעה כשהם סמוכים זה לזה.	
מחסה פתאומי (הפרעה מיידית, כאשר בן ברית סמוך מותקף בידי יריב מסומן; לפי-רצון)	
דרוש מגן; בן הברית זוכה במחסה נגד ההתקפה. אם ההתקפה פגעה בכל-זאת, היא גורמת חצי נזק בלבד למטרה, אך גם חצי נזק לשומר.	
יציב במקומו	
הגמד רשאי להפחית משבצת אחת מכל דחיפה, גרירה או החלקה שמופעלת עליו. כאשר הגמד מושפע מהתקפה שהופכת אותו לשרוע, הוא מבצע זריקת הצלה על מנת להימנע מכך.	
נטייה כלשהי	שפות גמדית, מדוברת
מיומנויות היסטוריה +7, תובנה +9	
כוח 17 (+4)	זרז 9 (+0)
חוסן 18 (+5)	תבנ 12 (+2)
	כרז 10 (+1)
ציוד: גרזן קרב, מגן כבד, שריון קשקשים	

טקטיקה
אמיץ וחסר-פשרות, הגמד השומר לוקח על עצמו להגן על בן ברית פגיע, תוך שהוא מלווה אותו לאורך שדה הקרב תוך שימוש בצעד בטוח. את יכולת ביקוע האימים הוא שומר רק למצבים נואשים ומעדיף להשתמש רוב הזמן במכות גרזן פשוטות.

גמד מג משוריין	רכז (מנהיג) דרגה 7
דמוי-אדם טבעי בינוני	300 נק"ן
יזומה +3	חושים תפיסה +6; אור מועט
נק"פ 82; מדמם 41	
דרג"ש 21; קשיחות 20, רצון 19, תגובה 19	
זריקות הצלה +5 נגד רעל	
מהירות 5	
אגרוף רעם (רגילה; לפי-רצון) ♦ רעם	
+11 נגד דרג"ש; 10ק2 נזק והמטרה נעשית חירשת עד סוף תורו הבא של המג המשוריין.	
השפעה: 3 נזק רעם והמטרה נדחפת משבצת אחת.	
רצון גמדי (רגילה; רענון 6, 5) ♦ תודעה	
טווח 10; +10 נגד רצון; 10ק3 נזק תודעה והמג המשוריין מבצע מייד זריקת הצלה נגד השפעה אחת שפועלת עליו. אם הוא מצליח בהצלה, ההשפעה עוברת לפעול על המטרה.	
רוח-סערה (רגילה; לפי-רצון) ♦ ברק, רעם	
בן ברית סמוך מחליק עד 5 משבצות בקו ישר והופך למוצא ההתקפה; קרוב פרץ 1 נגד כל יצור בטווח; +10 נגד תגובה; 10ק3 נזק רעם והמטרה נעשית הלומה עד תחילת תורו הבא של המג המשוריין.	
השפעה: בן הברית מוסיף 5 נזק ברק לכל התקפת קפא"פ, עד סוף תורו הבא של המג המשוריין.	
אזר פרץ 2 בטווח 5; עד סוף ההתקלות, המג המשוריין ובני בריתו נהנים מהתנגדות 5 לכל נזק כאשר הם בתוך האזור.	
יציב במקומו	
הגמד רשאי להפחית משבצת אחת מכל דחיפה, גרירה או החלקה שמופעלת עליו. כאשר הגמד מושפע מהתקפה שהופכת אותו לשרוע, הוא מבצע זריקת הצלה על מנת להימנע מכך.	
נטייה כלשהי	שפות גמדית, מדוברת
מיומנויות היסטוריה +11, מאגיה +11	
כוח 15 (+5)	זרז 10 (+3)
חוסן 18 (+7)	תבנ 16 (+6)
	כרז 11 (+3)
ציוד: שריון לוחות	

טקטיקה
המג המשוריין מעדיף להדוף את חבריו אל בין שורות האויב תוך שימוש ברוח-הסערה שלו. אז הוא מפעיל את מגנה על המקום ומסתער בעצמו לטווח קפא"פ. את רצון גמדי הוא מפעיל ברגע שהוא מותקף בהשפעה המאפשרת הצלה לסיים.