

Ticket to Ride Europe		שם המשחק :						
2-5 שחקנים, מומלץ ב-4 שחקנים, זמן משחק של 60 דקות, גילאי 8 ומעלה.		נתונים טכניים						
בניית קשרי רכבות בין ערים באירופה.		סיפור המעשה						
- לצבור נקודות ניצחון (הנחת מסילות, השלמת משימות, בונוסים)		מטרה						
<ul style="list-style-type: none"> - מסביב ללוח יש מסלול נקודות ניצחון. - ערימת קלפי משימה קצרה (40 קלפים) - חום, ערימת קלפי משימה ארוכה (6 קלפים) - כחול, - ערימת קלפי רכבת (12 בכל אחד משמונת הצבעים ו-14 קטרים (ג'וקרים)). 5 קלפים פתוחים לבחירה. - בונוס למי שהשלים את הדרך הארוכה ביותר. - לכל שחקן יש סמן נקודות ניצחון, 45 קרוונות ו-3 תחנות רכבת בצבע אחד, יד התחלתית של 4 קלפים וקלפי משימה שהוא בחר. 		מצב התחלתי						
<ul style="list-style-type: none"> - המשחק מורכב ממספר תורות עד שנוצר מצב הסיום. - בכל תור שחקן בוחר בין מספר אפשרויות (איסוף קלפים, הנחת מסילה, בחירת קלפי משימה חדשים, בניית תחנת רכבת) 		תיאור כללי						
- ע"פ סדר ישיבה (ראשון: מי שביקר בהכי הרבה מדינות ביבשת אירופה)		קביעת סדר						
<ul style="list-style-type: none"> מקבלים קלף משימה ארוכה אחד ו-3 קלפי משימה קצרה ושומרים לפחות שניים, אבל אפשר גם 3 או את כולם. מערבבים שוב את קלפי המשימה הקצרה. 		בחירת קלפי משימה						
<ul style="list-style-type: none"> - בתורו שחקן יכול לבחור בין פעולות הבאות: 1. בחירת קלפים – בוחרים קלף פתוח או קלף מהערימה הסגורה, משלימים ל-5 את הקלפים הפתוחים ובוחרים קלף נוסף. 2. הנחת מסילה – מציגים קלפים באותו צבע כאורך המסילה על הלוח ומציבים קרוונות. ניתן להשתמש בג'וקרים. מקבלים ניקוד ע"פ הטבלה. 3. בחירת קלפי משימה חדשים – שולפים מהקופה 3 קלפי משימה קצרה ומשאירים לפחות אחד. הקלפים שנורקים מוחזרים לתחתית הערימה. 4. בניית תחנת רכבת – משחקים קלף רכבת ומניחים תחנה באחת הערים על הלוח. כדי לבנות את התחנה השנייה יש לשחק 2 קלפים מאותו הצבע וכדי לבנות את התחנה השלישית יש לשחק 3 קלפים מאותו הצבע. 		מהלך תור						
<ul style="list-style-type: none"> - כאשר לשחקן נותרו 2 קרוונות או פחות נערך עוד סיבוב אחד אחרון (המסתיים אצל השחקן שיצר את מצב הסיום). - לנקודות שנצברו עד כה (הנחת מסילות) מוסיפים ניקוד על משימות שהושלמו, מפחיתים ניקוד על משימות שלא הושלמו, מוסיפים 4 נקודות על כל תחנת רכבת שלא נבנתה ומוסיפים 10 נקודות למי שהשלים את הדרך הארוכה ביותר (במקרה של שוויון כולם מקבלים 10 נק'). תחנת רכבת אינה יכולה לשמש להארכת דרכים לצורך חישוב הדרך הארוכה ביותר. 		סוף המשחק						
<ul style="list-style-type: none"> - אין מגבלה על מספר הקלפים ביד. - בבחירת קלפים מותר לקחת 2 קלפים או קטר גלוי אחד. - אם בין 5 הקלפים הפתוחים יש 3 קטרים מחליפים את כל 5 הקלפים. - על מנת להניח מסילה במעבורת חייבים להשתמש בג'וקרים (בהתאם למס' הקטרים המופיעים על המעבורת). - על מנת להניח מסילה במנהרה יש לשחק את מס' הקלפים התואם לאורך המנהרה. לאחר מכן חושפים את שלושת הקלפים העליונים מערימת קלפי הרכבת. על כל קלף שנחשף בצבע הזהה לקלפים ששיחק השחקן (או קטר) יש לשחק מהיד קלף נוסף מאותו הצבע על מנת להניח את המסילה. שחקן שנכשל בהנחת מסילה במעבורת מקבל בחזרה את הקלפים ששיחק. במידה והשחקן שיחק קטרים בלבד, הוא יידרש לשחק ג'וקר נוסף על כל קטר שנחשף מערימת קלפי הרכבת. - בכל עיר ניתן להניח תחנת רכבת אחת בלבד. - תחנת רכבת מאפשרת להשתמש במסילה אחת של שחקן אחר היוצאת מאותה עיר. 		חוקים נוספים						
- טבלת נקודות ניצחון ע"פ אורך המסילה המונחת.		טבלאות חישוב						
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>1- נקודה אחת</td> <td>2 – 2 נקודות</td> <td>3 – 4 נקודות</td> </tr> <tr> <td>4 – 7 נקודות</td> <td>6 – 15 נקודות</td> <td>8 – 21 נקודות</td> </tr> </table>		1- נקודה אחת	2 – 2 נקודות	3 – 4 נקודות	4 – 7 נקודות	6 – 15 נקודות	8 – 21 נקודות	
1- נקודה אחת	2 – 2 נקודות	3 – 4 נקודות						
4 – 7 נקודות	6 – 15 נקודות	8 – 21 נקודות						
<ul style="list-style-type: none"> - בחר קלפי משימה עם מסלולים משותפים. - נסה לבנות 'עמוד שדרה' בין המשימות שלך. 		טיפים אסטרטגיים לשחקן המתחיל						