

שם המשחק	Spyrium
נתונים טכניים	2-5 שחקנים, מומלץ ב-4 שחקנים, זמן משחק של 75 דקות, גילאי 12 ומעלה.
סיפור המעשה	השחקנים שולטים בקונצ'רן תעשייתי באנגליה הוויקטוריאנית ביקום אלטרנטיבי.
מטרה	לצבור את מירב נקודות הניצחון (באמצעות השמת עובדים, בניית מבנים, רישום פטנטים וזימון אנשים שונים).
מצב התחלתי	<p>- על-גבי הלוח יש מסלול נקודות ניצחון ומסלול מגורים.</p> <p>- לצדי הלוח:</p> <p>שלוש ערימות קלפים: תקופות A (30 קלפים), B (20 קלפים), C (9 קלפים);</p> <p>סמני בונוס לצד משבצת מס' 8 במסלול נקודות הניצחון;</p> <p>ערימת סמנים כחולים;</p> <p>בנק מטבעות ואבני ספיריום.</p> <p>- ערימת קלפי האירועים במשבצת האירועים העתידיים (הקלף העליון גלוי).</p> <p>- לכל שחקן יש קלף התחלתי, 3 עובדים בצבע זהה, 2 אבני ספיריום, 8 מטבעות כסף ודיסקה בצבע המתאים.</p> <p>- כל שחקן מניח 3 דיסקות על-גבי הלוח (אחת במשבצת הראשונה של מסלול הנקודות, אחת במשבצת הראשונה של מסלול המגורים ואחת במשבצת שלב I).</p> <p>- ארבעת העובדים הנותרים של כל שחקן מונחים במרוכז לצד הלוח.</p>
תיאור כללי	<p>- המשחק מורכב משישה סיבובים, ומחולק לשלוש תקופות (A: סיבובים 1-3, B: סיבובים 4-5, C: סיבוב 6).</p> <p>- כל סיבוב מורכב מתורים בהם כל שחקן, לפי סדר הישיבה, מבצע פעולה אחת בלבד. תהליך זה חוזר על עצמו עד אשר כל השחקנים הכריזו "פאס".</p>
קביעת סדר	<p>- על-פי סדר הישיבה (ראשון: נקבע באקראי).</p> <p>- בתחילת כל סיבוב קלף השחקן הראשון עובר לשחקן משמאל.</p>
תחילת סיבוב	<p>- כל שחקן מקבל הכנסה לפי מיקומו במסלול המגורים.</p> <p>- העבירו את הקלף העליון מערימת האירועים העתידיים למשבצת אירוע הסיבוב הנוכחי.</p> <p>- סידור השוק: שלפו את תשעת הקלפים העליונים בערימת התקופה המתאימה וסדרו אותם בתבנית בגודל 3 x 3. במידת הצורך, הניחו סמנים כחולים על-גבי הקלפים המתאימים (סמן אחד פחות ממס' השחקנים).</p>
מהלך תור	<p>- בתורו, שחקן יבצע פעולה אחת לבחירתו מבין הפעולות האפשריות בשלב I.</p> <p>- לא ניתן לחזור חזרה משלב II לשלב I באותו סיבוב.</p>
שלב I: השמת עובדים	<p>הפעולות האפשריות:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. הנחת עובד בין שני קלפים סמוכים בשוק (או בין קלף לבין "חור" סמוך). 2. ביצוע אירוע הסיבוב הנוכחי (הנח את הדיסקה שלך על-גבי קלף האירוע). 3. מעבר לשלב II וביצוע פעולה משלב זה (העבר את הדיסקה שלך ממשבצת שלב I למשבצת שלב II).
שלב II: הפעלת עובדים	<p>הפעולות האפשריות:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ביצוע אירוע הסיבוב הנוכחי (במידה ולא בוצע בשלב I). 2. קבלת כסף מקלף בשוק על-ידי הוצאת עובד הסמוך אליו (מטבע אחד על כל עובד אחר הסמוך לקלף). 3. רכישת קלף מהשוק על-ידי הוצאת עובד הסמוך אליו. יש לשלם לבנק את עלות הקלף ובנוסף מטבע אחד על כל עובד אחר הסמוך לקלף זה. 4. הפעלת בניין שברשותך – סיבוב מבנה על צדו והפעלת יכולתו. במידת הצורך הניחו עליו עובדים ו/או שלמו אבני ספיריום לבנק. 5. הכרזת "פאס" - ויתור על המשך הפעולות בסיבוב הנוכחי.

<p>- הסיבוב מסתיים לאחר שכל השחקנים הכריזו "פאס".</p> <p>- כל השחקנים מחזירים את העובדים שלהם אל הקלף ההתחלתי ומסובבים חזרה את המבנים שהפעילו.</p> <p>- משליכים את כל הקלפים שנותרו בשוק.</p> <p>- מחזירים את דיסקות השחקנים ממשבצת שלב II חזרה למשבצת שלב I, ומחזירים לשחקנים את הדיסקות ממשבצת האירוע הנוכחי.</p>	<p>סוף סיבוב</p>
<p>- המשחק מסתיים לאחר שישה סיבובים.</p> <p>- ניקוד סופי: מבנים ופטנטים מעניקים נקודות בהתאם לרשום עליהם. כסף, עובדים ואבני ספיריום לא מקנים נקודות ניצחון.</p> <p>- השחקן בעל מירב הנקודות מנצח (אין שובר שוויון).</p>	<p>סוף המשחק</p>
<p>1. אנשים – השאר את הקלף בשוק וקבל את ההטבה שלו (השלך סמן כחול מהקלף במידת הצורך).</p> <p>2. מבנים - הוצא את הקלף מהשוק, שלם את עלותו, הנח אותו מימין לקלף ההתחלתי שלך ובנוסף:</p> <p>- שלם מטבע אחד על כל בניין אחר שברשותך,</p> <p>- או השלך בניין אחר שברשותך,</p> <p>- או השלך בניין אחר מאותו סוג שברשותך, וקבל הנחה של 3 מטבעות על המבנה.</p> <p>3. פטנטים – הוצא את הקלף מהשוק, והנח אותו משמאל לקלף ההתחלתי שלך</p>	<p>סוגי הקלפים בשוק</p>
<p>- אין מגבלה למספר העובדים בין שני קלפים סמוכים בשוק.</p> <p>- עובד שיצא מהשוק אינו פעיל להפעלת מבנים באותו סיבוב.</p> <p>- לא ניתן להכריז "פאס" כל עוד נותרו לך עובדים בשוק.</p> <p>- בונוסים – לאחר ששחקן צבר 8 נק' ניצחון, הוא מקבל בונוס לבחירתו: 5 מטבעות או עובד נוסף. לאחר שצבר 20 נק' ניצחון, הוא מקבל את הבונוס השני.</p> <p>- מגורים – מס' קלפי שוק ואירועים מעניקים בונוס מגורים בעת רכישתם. על השחקן לבחור בין התקדמות צעד אחד במסלול המגורים לבין קבלת נקודות ניצחון בהתאם למיקום הנוכחי שלו במסלול זה.</p>	<p>חוקים נוספים</p>
<p>התאם את האסטרטגיה שלך לפטנטים שברשותך.</p>	<p>טיפים אסטרטגיים</p>