

San Juan		שם המשחק :																		
2-4 שחקנים (מומלץ בשלושה), זמן משחק של 45 דקות, גילאי 10 ומעלה.		נתונים טכניים																		
הנכם רוצים לפתח את האזור שלכם בסן חואן. בכל תור תיקחו על עצמכם תפקיד אחר אשר יקדם את מטרתכם. תוכלו להרוויח כסף, לבנות מבנים, להפיק ולמכור גידולים.		סיפור המעשה																		
- לצבור נקודות ניצחון ע"י בניית בניינים סגולים ומפעלי ייצור.		מטרה																		
- במרכז השולחן פרושים חמישה קלפי בעלי תפקידים. - לכל שחקן יש מפעל ייצור אינדיגו התחלתי על השולחן וארבעה קלפים ביד.		מצב התחלתי																		
- המשחק מורכב מסיבובי משחק עד אשר נוצר תנאי הסיום. - בכל תור השחקן הפעיל בוחר תפקיד פנוי, על פיו כולם מבצעים את הפעולה. לאחר שכל אחד מהשחקנים בחר תפקיד עוברים לסיבוב הבא.		תיאור כללי																		
- בתחילת כל סיבוב קלף המושל (הראשון לבחור) עובר לשחקן משמאל.		קביעת סדר																		
- כל שחקן בוחר בתורו תפקיד פנוי (לתור זה בלבד) ופועל על פיו תוך ניצול הפריבילגיה שלו. - שאר השחקנים מבצעים פעולה על פי התפקיד שנבחר על-ידי השחקן הפעיל (עם כיוון השעון). - לאחר מכן השחקן הבא בתור בוחר תפקיד פנוי, כולם מבצעים את הפעולה וכן הלאה. - בסוף כל סיבוב (לאחר שכל השחקים בחרו תפקיד פעם אחת) מותר להחזיק ביד שבעה קלפים לכל היותר.		מהלך תור																		
- אם בסיום פעולת הבנאי לאחד השחקנים יש 12 קלפים על השולחן (בניינים סגולים ומפעלי ייצור), אז המשחק מסתיים. - בעל מירב הנקודות הוא המנצח. שובר שוויון - קלפים ביד ומשאבים לא מנוצלים.		סוף המשחק																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th>בעל התפקיד</th> <th>פעולה שכולם מבצעים</th> <th>פריבילגיה</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>בנאי</td> <td>בוניס בניין מהיד בתמורה לתשלום קלפים</td> <td>הנחה של קלף אחד בבנייה</td> </tr> <tr> <td>יצרן</td> <td>מניחים משאב על מפעל ייצור אחד שאין בו משאב</td> <td>מניחים משאב במפעל נוסף</td> </tr> <tr> <td>סוחר</td> <td>מוכרים משאב אחד בתמורה לשליפת קלפים מהקופה</td> <td>מוכרים משאב נוסף</td> </tr> <tr> <td>חבר מועצה</td> <td>שולפים שני קלפים, שומרים אחד ומשליכים את השני</td> <td>שולפים שלושה קלפים נוספים (עדיין שומרים רק אחד)</td> </tr> <tr> <td>מחפש אוצרות</td> <td>אין פעולה</td> <td>שולפים קלף</td> </tr> </tbody> </table>		בעל התפקיד	פעולה שכולם מבצעים	פריבילגיה	בנאי	בוניס בניין מהיד בתמורה לתשלום קלפים	הנחה של קלף אחד בבנייה	יצרן	מניחים משאב על מפעל ייצור אחד שאין בו משאב	מניחים משאב במפעל נוסף	סוחר	מוכרים משאב אחד בתמורה לשליפת קלפים מהקופה	מוכרים משאב נוסף	חבר מועצה	שולפים שני קלפים, שומרים אחד ומשליכים את השני	שולפים שלושה קלפים נוספים (עדיין שומרים רק אחד)	מחפש אוצרות	אין פעולה	שולפים קלף	בעלי התפקידים
בעל התפקיד	פעולה שכולם מבצעים	פריבילגיה																		
בנאי	בוניס בניין מהיד בתמורה לתשלום קלפים	הנחה של קלף אחד בבנייה																		
יצרן	מניחים משאב על מפעל ייצור אחד שאין בו משאב	מניחים משאב במפעל נוסף																		
סוחר	מוכרים משאב אחד בתמורה לשליפת קלפים מהקופה	מוכרים משאב נוסף																		
חבר מועצה	שולפים שני קלפים, שומרים אחד ומשליכים את השני	שולפים שלושה קלפים נוספים (עדיין שומרים רק אחד)																		
מחפש אוצרות	אין פעולה	שולפים קלף																		
<ul style="list-style-type: none"> - הקלפים משמשים הן כאמצעי התשלום והן כמשאבים במפעלים השונים. - אין לבנות שני בניינים סגולים זהים על ידי אותו שחקן. - כל קלף מקנה נקודות ניצחון. ? – נקבע בסוף המשחק על-פי הרשום על הקלף. - היכולות של הקלפים מצטברות. - כל קלף המשמש כמשאב או ככסף מושלך עם הפנים למטה. - כל מפעל ייצור יכול להכיל רק משאב אחד בו זמנית. - בסיום פעולת הסוחר, העבירו את בית המסחר הנוכחי לתחתית ערימת בתי המסחר. - אם לא נותרו קלפים בערימת השליפה, ערבבו את ערימת ההשלכות לכדי ערימת שליפה חדשה. 		חוקים נוספים																		
- המושל בוחר תפקיד פנוי נוסף לאחר יריבו. בכל סיבוב 3/5 תפקידים ייבחרו: מושל – יריב – מושל.		חוקים לשני שחקנים																		
- נסה לתכנן את האסטרטגיה שלך בהתאם לקלפים בעלי עלות 6 שברשותך.		טיפים אסטרטגיים																		
- כל שחקן בוחר את ארבעת הקלפים ההתחלתיים שלו מתוך יד של 5-8 קלפים (בהתאם למיקומו בתור).		וריאנט למתקדמים																		