

שם המשחק	Machi Koro
נתונים טכניים	2-4 שחקנים, מומלץ ב-4 שחקנים, זמן משחק של 30 דקות, גילאי 7 ומעלה.
סיפור המעשה	השחקנים מגלמים ראשי עיר המפתחים את עירם במטרה לבנות את ציוני הדרך.
מטרה	להיות השחקן הראשון הבונה את כל ארבעת ציוני הדרך.
מצב התחלתי	<p>- מיינו את קלפי המבנים (גב כחול בהיר) לפי סוג (15 סוגים שונים).</p> <p>- סדרו את 15 הערימות השונות במרכז השולחן בשלוש שורות בנות חמש ערימות. זהו שוק המבנים הזמינים לבנייה.</p> <p>- הניחו את בנק המטבעות ואת שתי הקוביות בהישג יד.</p> <p>- כל שחקן מקבל שני מבנים התחלתיים (גב צהוב) : שדה חיטה ומאפייה, ומניח אותם מולו עם הפנים כלפי מעלה, ואת ארבעת ציוני הדרך ומניח אותם מולו עם הפנים כלפי מטה. בנוסף, כל שחקן מקבל שלושה מטבעות.</p>
תיאור כללי	<p>- המשחק מורכב מתורי משחק, עד אשר אחד השחקנים בונה את כל ארבעת ציוני הדרך שלו.</p> <p>- בכל תור שחקן מגלגל קוביות, מקבל הכנסה ורשאי לבנות מבנה אחד.</p>
קביעת סדר	על-פי סדר הישיבה (ראשון : נקבע באקראי).
מהלך תור	<p>1. גלגול קוביות המשחק - גלגל קובייה אחת. במידה ובנית את תחנת הרכבת (אחד מארבעת ציוני הדרך), אתה רשאי לגלגל קובייה אחת או שתיים ולחבר את התוצאות.</p> <p>2. קבלת הכנסה - כל השחקנים מקבלים הכנסה בהתאם לתוצאת הקובייה וליכולות של מבנים שכבר יש ברשותם ותואמים לתוצאת הקובייה.</p> <p>אם מספר מבנים מופעלים באותו התור, סדר הפעולה הוא: אדום ← ירוק ← כחול ← סגול.</p> <p>3. בניית מבנים - אתה רשאי לבנות מבנה אחד מהשוק או ציון דרך אחד ולשלם תמורתו לבנק. על גבי כל מבנה רשומה היכולת שלו, ערך הקובייה עבורה היכולת תופעל ועלותו במטבעות (צד שמאל למטה).</p>
סוף המשחק	השחקן הראשון שבנה את כל ארבעת ציוני הדרך שלו הוא המנצח.
סוגי המבנים השונים	<p>- כחול (תעשייה עיקרית) – מקנה הכנסה בתור של כל שחקן.</p> <p>- ירוק (תעשייה משנית) – מקנה הכנסה בתורך בלבד.</p> <p>- אדום (מסעדות) – מאפשר לגבות כסף ממי שגלגל את הקובייה.</p> <p>- סגול (מבנים מרכזיים) – מאפשר לגבות כסף מכל השחקנים האחרים, אבל בתורך בלבד.</p>
העברת מטבעות בין שחקנים	<p>- מבנים אדומים וסגולים מאפשרים לגבות כסף משחקנים אחרים.</p> <p>- כמות המטבעות של כל שחקן גלויה לכל.</p> <p>- אם אין לך מספיק כסף לשלם את מלוא החוב, שלם רק מה שביכולתך. שארית החוב לא נצברת לתורים הבאים.</p> <p>- אם עליך לשלם כסף למס' שחקנים שונים, יש לשלם נגד כיוון השעון.</p>
בניית מבנים	<p>- אסור לבנות שני בניינים סגולים זהים. מותר לבנות כפילויות ממבנים בצבעים אחרים.</p> <p>- מותר לבנות את ארבעת ציוני הדרך בכל סדר שתחפצו.</p>
שימוש בהרחבה מאצ'י הנמל קורו:	<p>- כל שחקן מקבל שני ציוני דרך חדשים (נמל ושדה תעופה). השחקן הראשון שיבנה את כל ששת ציוני הדרך שלו הוא המנצח.</p> <p>- כל שחקן מקבל מבנה התחלתי נוסף : בית העירייה.</p> <p>- ערבבו את כל קלפי המבנים (גב כחול בהיר), הן ממשחק הבסיס והן מההרחבה, לקופה אחת.</p> <p>- פתחו קלפים מהקופה והניחו אותם במרכז השולחן עד אשר יהיו עשר ערימות של מבנים שונים (בכל ערימה לפחות קלף אחד). זהו שוק המבנים הזמינים לבנייה, אשר יהיה שונה ממשחק למשחק.</p> <p>- בכל פעם שתיגמר ערימה בשוק, פתחו מהקופה קלפים נוספים עד אשר שוב יהיו בשוק עשר ערימות שונות.</p>