





שם המשחק	King of Tokyo
נתונים טכניים	2-6 שחקנים, מומלץ ב-4-5 שחקנים, זמן משחק של 30 דקות, גילאי 8 ומעלה.
סיפור המעשה	השחקנים מגלמים מפלצות ההורסות את העיר טוקיו ונלחמות אחת בשנייה על תואר מלך טוקיו.
מטרה	לצבור 20 נקודות ניצחון או להיות המפלצת השורדת האחרונה.
מצב התחלתי	<p>- ערבבו את ערימת הקלפים (66 קלפים) והניחו אותה לצד הלוח. פתחו שלושה קלפים מהערימה.</p> <p>- הניחו את שלל קוביות האנרגיה ואת שש קוביות המשחק השחורות לצד הלוח.</p> <p>- בתחילת המשחק הלוח המרכזי ריק. אף מפלצת לא נמצאת בטוקיו.</p> <p>- השאירו את שתי הקוביות הירוקות ואת שלל הסמנים השונים בקופסה. ייתכן וקלפים מסוימים יגרמו לכם להשתמש בהם בהמשך.</p> <p>- כל שחקן מקבל דמות מפלצת ואת הלוח המתאים לה. קבעו את סמן החיים של כל מפלצת על "10" ואת סמן נקודות הניצחון על "0".</p>
תיאור כללי	<p>- המשחק מורכב מתורי משחק, עד אשר מושג אחד מתנאי הניצחון.</p> <p>- בכל תור שחקן מגלגל קוביות, פועל בהתאם לתוצאות ורשאי לקנות קלפים.</p>
קביעת סדר	- על-פי סדר הישיבה (ראשון: השחקן שגלגל את מירב סמלי ההתקפה בגלגול 6 קוביות).
מהלך תור	<p>1. גלגול קוביות המשחק - זרקו את 6 קוביות המשחק. לאחר מכן ניתן לגלגל מחדש חלק או את כל הקוביות פעמיים נוספות. ניתן לזרוק מחדש בגלגול השלישי גם קוביות שנשמרו בצד בגלגול הראשון.</p> <p>2. פתרון תוצאת הקוביות - פעלו בהתאם לתוצאת הקוביות לאחר הגלגול השלישי.</p> <p>3. רכישת קלפים - ניתן לרכוש קלף אחד או יותר מבין שלושת הקלפים הפתוחים. עלות כל קלף רשומה עליו בצד שמאל למעלה (התשלום הוא בקוביות אנרגיה). לכל קלף יש אפקט אחר, חלקם חד פעמיים, וחלקם מתמשכים. כמו כן, ניתן להחליף את שלושת הקלפים הפתוחים בתמורה לשתי קוביות אנרגיה. במידה וקלף נלקח או נרכש ממרכז השולחן, פתחו במקומו קלף חדש מהערימה.</p>
סוף המשחק	<p>- ניצחון - המפלצת שהגיעה ראשונה ל-20 נקודות ניצחון או שנותרה אחרונה בחיים היא המנצחת.</p> <p>- הפסד - מפלצת שאיבדה את נקודת החיים האחרונה שלה יוצאת מהמשחק.</p>
תוצאות הקוביות האפשריות	<p>- נקודות ניצחון - כל שלישיית מספרים זהה 1/2/3 מקנה את אותה כמות נקודות ניצחון (למשל, שלישיית "2" מקנה שתי נקודות ניצחון, שלישיית "3" מקנה שלוש נקודות ניצחון). כל גלגול נוסף של אותו ערך מקנה נקודת ניצחון אחת.</p> <p>- אנרגיה - כל תוצאת  מקנה קוביית אנרגיה אחת. ניתן לשמור קוביות אנרגיה לתורים הבאים.</p> <p>- התקפה - כל תוצאת  גורמת נזק לכל המפלצות שאינן חולקות עמך מקום (אם אתה בטוקיו, תגרום נזק לכל המפלצות מחוץ לטוקיו. אם אתה מחוץ לטוקיו, תגרום נזק רק למי שנמצא בטוקיו). כל נקודת נזק גוררת אובדן נקודת חיים.</p> <p>- בריאות - כל תוצאת  מקנה נקודת חיים אחת. לא ניתן לעלות מעל 10 נקודות חיים.</p>
שהות בטוקיו	<p>- אם טוקיו ריקה, השחקן הראשון שמגלגל , נכנס לטוקיו מבלי לגרום נזק.</p> <p>- אם ספגת נזק בעודך בטוקיו, אתה רשאי לסגת ולפנות את מקומך למפלצת התוקפת.</p> <p>- כל כניסה לטוקיו מזכה בנקודת ניצחון אחת.</p> <p>- אם בתחילת תורך הנך בטוקיו, קבל שתי נקודות ניצחון.</p> <p>- לא ניתן להשתמש בתוצאות  מהקובייה בזמן שהות בטוקיו. ניתן לקבל חיים רק מקלפים.</p>
חוקים שחקנים	<p>- שני שחקנים שונים יכולים לשהות בטוקיו בו זמנית (אחד בעיר טוקיו ואחד במפרץ טוקיו).</p> <p>- לאחר שנותרו במשחק ארבעה שחקנים ומטה, לא ניתן להיכנס יותר למפרץ טוקיו וחוקי המשחק משתנים לחוקים המיועדים ל-2-4 שחקנים.</p>
טיפים המתחיל	טוקיו היא מקום מסוכן לשהות בו.