

שם המשחק	האי הנעלם - Forbidden Island
נתונים טכניים	2-4 שחקנים, מומלץ ב-4 שחקנים, זמן משחק של 30 דקות, גילאי 10 ומעלה.
סיפור המעשה	משחק שיתופי בו השחקנים מגלמים הרפתקנים המחפשים אוצרות באי ההולך ונעלם.
מטרה	למצוא את ארבעת האוצרות ולהמריא עם המסוק לפני שהאי יטבע כליל.
מצב התחלתי	- מצב הלוח : מפת האי המסודרת לפי האיור בעמ' 2 של חוברת החוקים עם 6 אריחים מוצפים – עי"פ משיכת קלפי הצפה. - ערימת קלפי הצפה (24 קלפים – גב כחול) וערימת קלפי אוצר (28 קלפים – גב אדום). - ארבעת פסלי האוצרות ממוקמים לצד הלוח. - למקם את הסמן על מד עומק המים בהתאם לדרגת הקושי הרצויה. - כל שחקן מקבל קלף של בעל תפקיד, חיל מתאים (המונח באריח התואם) ושני קלפי אוצר. - שחקן אינו יכול לקבל קלף שטפון כאחד הקלפים ההתחלתיים.
תיאור כללי	- המשחק מורכב מסיבובי משחק עד שמוצאים את כל ארבעת האוצרות ונמלטים מהאי או עד שנוצר תנאי הפסד. - כל סיבוב מורכב משלושה חלקים : 3 פעולות, משיכת 2 קלפים, הצפת אריחים.
קביעת סדר מהלך תור	- השחקן האחרון שביקר באי הוא השחקן הראשון, אחי"כ עי"פ סדר הישיבה. 1. ביצוע עד 3 פעולות (אפשר אותה פעולה מספר פעמים) : - תנועה - השחקן מזיז את החיל שלו לאריח סמוך (לא באלכסון). - הצלה מהצפה - השחקן מיבש אריח שהוא עומד עליו או אריח סמוך לו (לא באלכסון) והופך אותו חזרה עם הצד הצבעוני כלפי מעלה. - העברת קלפים - העברת קלף אוצר לחבר, בתנאי ששני השחקנים עומדים יחד על אותו אריח. - מציאת אוצר – השחקן משליך 4 קלפים של אותו אוצר בעודו נמצא באריח של אותו אוצר. 2. משיכת 2 קלפים ליד מערימת קלפי האוצר. 3. הצפת אריחים – משיכת קלפים על-פי סמן עומק המים. אזורים יבשים שנפתחו מוצפים (הופכים אותם עם הצד הצבעוני כלפי מטה), אזורים מוצפים שוקעים לקרקעית הים ויוצאים מחוץ למשחק יחד עם הקלף שלהם.
סוף המשחק	- ניצחון : כל ארבעת האוצרות נמצאו, וגם כל השחקנים נמצאים במנחת המסוקים וגם אחד מהם משחק קלף מסוק. - הפסד : שני האריחים של אותו אוצר טובעים לפני שאותו אוצר נמצא. אריח מנחת המסוקים טובע. סמן עומק המים מגיע לגולגולת. אחד השחקנים טובע.
חוקים נוספים	- שחקן לא יכול להחזיק יותר מ-5 קלפים ביד, העודף יושלך לערימת ההשלכות. - הופעת קלף שטפון גורמת ל : 1. סמן עומק המים עולה שלב. 2. ערבוב ערימת ההשלכות של קלפי ההצפה והנחתם בראש ערימת קלפי ההצפה. 3. השלך את קלף השיטפון לערימת קלפי האוצר המשומשים. - ניתן לשחק קלפי פעולות מיוחדות בכל שלב (גם לא בתורך). - לא ניתן להעביר קלפי פעולות מיוחדות בין שחקנים. - ניתן לנוע אל אריח מוצף וניתן למצוא אוצר על אריח כזה.
מצבים מיוחדים	- אם האריח עליו אתה עומד טבע, הינך חייב לשחות במידי לאחד האריחים הסמוכים. במידה ואין אריח סמוך, החיל טובע והשחקנים מפסידים. - אם אחת ערימות הקלפים נגמרת, מערבבים מחדש את ערימת הקלפים המושלכים.
שיתוף מידע	- קלפי האוצר שהשחקנים אווזים בידם גלויים לכל. - אפשר לדון באופן חופשי באסטרטגיית המשחק.
היכולות המיוחדות של בעלי התפקידים	חוקר – יכול לנוע אלכסונית ולהציל מהצפה אריחים אלכסוניים. טייס – יכול לנוע לאריח לבחירתו פעם בתור. נווט - יכול להזיז סמנים של שחקנים אחרים עד 2 אריחים בעלות של פעולה אחת. צוללן – יכול לנוע דרך כמה אריחים מוצפים / חסרים בפעולה אחת. מהנדס – יכול להציל שני אריחים מהצפה בפעולה אחת. שליח - יכול להעביר קלף אוצר לשחקן אחר, גם אם הם לא על אותו אריח.