

שם המשחק	Forbidden Desert
נתונים טכניים	2-5 שחקנים, מומלץ ב-4 שחקנים, זמן משחק של 45 דקות, גילאי 10 ומעלה.
סיפור המעשה	משחק שיתופי בו השחקנים מגלמים הרפתקנים המחפשים מכונה מעופפת הקבורה במדבר.
מטרה	למצוא את חלקי המכונה המעופפת ולברוח מהעיר האבודה לפני שהיא תשקע תחת סופת החול.
מצב התחלתי	<ul style="list-style-type: none"> <li>- מצב הלוח : מפת האי המסודרת לפי האיור בעמ' 2 של חוברת החוקים (צד המדבר כלפי מעלה) עם 8 אריחים מכוסים בסמן חול בודד.</li> <li>- ערימת קלפי סערה (31 קלפים – גב אדום) וערימת קלפי ציוד (12 קלפים – גב כחול).</li> <li>- ערימת סמני חול (48 סמנים).</li> <li>- ארבעת חלקי המכונה המעופפת ממוקמים לצד הלוח.</li> <li>- למקם את הסמן על מד סופת החול בהתאם למס' השחקנים ולדרגת הקושי הרצויה.</li> <li>- כל שחקן מקבל קלף של בעל תפקיד וחיל מתאים (המונח באריח "נקודת ההתרסקות").</li> </ul>
תיאור כללי	<ul style="list-style-type: none"> <li>- המשחק מורכב מסיבובי משחק עד שמוצאים את כל ארבעת חלקי המכונה המעופפת ונמלטים מהמדבר או עד שנוצר תנאי הפסד.</li> <li>- כל סיבוב מורכב משני חלקים : 4 פעולות, משיכת קלפי סערה לפי מיקום סמן סופת החול.</li> </ul>
קביעת סדר	על-פי סדר הישיבה (ראשון : השחקן הכי צמא).
מהלך תור	<ol style="list-style-type: none"> <li>ביצוע עד 4 פעולות (אפשר אותה פעולה מספר פעמים) : <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>תנועה</b> - השחקן מזיז את החיל שלו לאריח סמוך (לא באלכסון).</li> <li>- <b>הסרת שכבת חול</b> - השחקן מסיר סמן חול מהאריח שהוא עומד עליו או מאריח סמוך לו (לא באלכסון) ומחזיר את הסמן אל הערימה ליד הלוח.</li> <li>- <b>גילוי אריח</b> - השחקן הופך את האריח עליו הוא עומד עם צד העיר כלפי מעלה. ניתן לבצע פעולה זו רק אם אין על האריח סמני חול.</li> <li>- <b>איסוף חלק מהמכונה</b> – השחקן מרים את חלק המכונה החשוף מהאריח עליו הוא נמצא. ניתן לבצע פעולה זו, רק אם האריח גלוי ואינו חסום.</li> </ul> </li> <li>משיכת קלפים מערימת הסערה על-פי סמן סופת החול וביצוע הכתוב בהם.</li> </ol>
סוף המשחק	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ניצחון : כל ארבעת חלקי המכונה נמצאו, <b>וגם</b> כל השחקנים נמצאים באריח "נקודת השיגור" <b>וגם</b> האריח אינו חסום.</li> <li>- הפסד : לא נותרו בקופה מספיק סמני חול בשלב משיכת קלפי הסערה.</li> <li>סמן סופת החול מגיע לגולגולת.</li> <li>אחד השחקנים מת מצמא.</li> </ul>
אריחים מיוחדים	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>מים</b> (3 אריחים) : אם האריח מכיל באר, הוא מעניק 2 מנות מים לשחקן שגילה אותו ולכל שחקן אחר שנמצא עליו בעת הגילוי.</li> <li>- <b>ציוד</b> (12 אריחים) : מעניק קלף ציוד לשחקן שגילה אותו.</li> <li>- <b>רמז</b> (8 אריחים) : שני אריחים לכל חלק המציינים את הטור / השורה בה החלק נמצא.</li> <li>- <b>מנהרה</b> (3 אריחים) : מאפשרת מעבר למנהרה אחרת, מגנה מפני השפעת קלף "השמש קופחת".</li> </ul>
קלפי הסערה	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>משב רוח</b> : מזיזים אריחים לכיוון עין הסערה (בהתאם לציור על הקלף) ומוסיפים סמן חול לכל אחד מאותם אריחים.</li> <li>- <b>סערה מתקרבת</b> : סמן מד סופת החול עולה שלב.</li> <li>- <b>השמש קופחת</b> : כולם מאבדים מנת מים אחת.</li> </ul>
מצבים מיוחדים	<ul style="list-style-type: none"> <li>- אם יש על אריח לפחות שני סמני חול, הוא חסום ולא ניתן לנוע אליו או לעזוב אותו.</li> <li>- שחקן הנמצא באריח חסום הינו תקוע ויכול לבצע רק פעולת הסרת חול באריח זה.</li> <li>- ניתן בכל עת להעביר קלף ציוד ו/או מנת מים לחבר, בתנאי ששני השחקנים עומדים יחד על אותו אריח. העברה זו אינה נחשבת לפעולה.</li> <li>- ניתן לשחק קלפי ציוד בכל שלב (גם לא בתורך).</li> <li>- אם ערימת קלפי הסערה נגמרת, מערבבים מחדש את ערימת הקלפים המושלכים.</li> </ul>
שיתוף מידע	<ul style="list-style-type: none"> <li>- קלפי הציוד של השחקנים גלויים לכל.</li> <li>- אפשר לדון באופן חופשי באסטרטגיית המשחק.</li> </ul>
היכולות המיוחדות של בעלי התפקידים	<ul style="list-style-type: none"> <li>ארכיאולוג – יכול להסיר שני סמני חול מאותו אריח בפעולה אחת.</li> <li>מטפס – יכול לנוע לאריחים חסומים (ולעזוב אותם) ויכול לקחת עמו שחקן אחד אחר.</li> <li>חוקר – יכול לנוע אלכסונית ולהסיר סמני חול מאריחים אלכסוניים.</li> <li>מטאורולוג – יכול לבזבז פעולה כדי לשלוף פחות קלפי סערה (קלף אחד פחות לכל פעולה). יכול להציף בקלפי סערה מראש הערימה ולהעביר אחד מהם לתחתית בתמורה לפעולה אחת.</li> <li>נווט – יכול להזיז סמנים של שחקנים אחרים עד 3 אריחים בעלות של פעולה אחת.</li> <li>נשא מים – יכול לקחת 2 מנות מים מבארות גלויים תמורת פעולה אחת. יכול לתת מים לשחקן באריח סמוך בכל זמן.</li> </ul>