

שם המשחק:	Cuba		גרסה : 1.00
סיפור המעשה	השחקנים מתחרים על עושר ויוקרה בקובה לפני המהפכה הקובנית.		
מס' השחקנים	2-5		
מטרה	לצבור נקודות ניצחון (ע"י משלוח סחורה, בניית בניינים והפעלתם, ציות לחוקי המדינה).		
מצב התחלתי	<p>- על הלוח המרכזי : 3 מוצרים מכל סוג ו-2 סחורות מכל סוג בשוק, שתי ספינות בנמל ואחת נוספת בים, ארבע חפיסות קלפי הצעות חוק (אחת לכל סוג).</p> <p>- לצד הלוח: הבניינים, המוצרים (תמניונים בצבע לבן, כתום וירוק), הסחורות (בקבוקי רום אדומים וקופסאות סיגרים חומות), המשאבים (קוביות עץ בצבע טבעי, אדום-חום וכחול), סמני השוק השחור, חפיסת קלפי הספינות ושארית המטבעות.</p> <p>- לכל שחקן יש שני סמני משחק, לוח מטעים אישי (דו-צדדי) ו-5 קלפי בעלי תפקידים בצבע אחד. בנוסף, הוא מקבל 10 מטבעות, שני משאבים ושני מוצרים לבחירתו.</p> <p>- כל שחקן מציב סמן משחק אחד (עגול) בתחילת מסלול נקודות הניצחון על-גבי הלוח המרכזי ואת הסמן השני (דמות איש) במחסן על-גבי לוח המטעים האישי.</p>		
תיאור כללי	<p>- המשחק מנהל לאורך שישה סיבובים.</p> <p>- בכל סיבוב כל שחקן מבצע ארבע פעולות שונות, מצביע בפרלמנט ומקבל הזדמנות למלא אחר חוקי המדינה השונים.</p>		
קביעת סדר	<p>- נקבע שחקן ראשון באקראי. בסוף שלב הפעולות בכל סיבוב, השחקן, שהקלף האחרון ששיחק היה בעל הערך הגבוה ביותר, הופך לשחקן הראשון.</p>		
מהלך תור	<p>כל סיבוב מורכב מחמישה שלבים:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. הצעות חוק: חושפים את ארבע הצעות החוק שיועלו בפרלמנט בסיבוב הנוכחי. 2. שלב הפעולות: כל שחקן משתמש בארבעה מתוך חמשת בעלי התפקידים (פועל, סוחרת, אדריכל, מנהל עבודה וראש עיר). 3. שלב הפרלמנט: מחוקקים שתיים מתוך ארבע הצעות החוק ע"י הצבעה. 4. שלב הפסלים: מצייתים לחוקי המדינה השונים ומקבלים נקודות ניצחון בהתאם. 5. סוף הסיבוב: מחזירים מוצרים שאינם מאוחסנים ומקדמים את הספינות. 		
הצעות חוק	<p>חושפים את הקלף העליון מכל אחת מארבעת ערימות קלפי ההצעות (מס הכנסה, מס רכוש, תמיכה ממשלתית, חוקים נוספים).</p>		
שלב הפעולות	<p>- כל שחקן בתורו בוחר אחד מחמשת קלפי בעלי התפקיד שברשותו ופועל על פיו. השחקן הבא בוחר קלף בעל תפקיד מידו ופועל על פיו וכן הלאה, עד אשר כל שחקן בחר ארבעה קלפים שונים.</p> <p>- לחלק מהתפקידים יש פעולה חלופית הניתנת לשימוש רק ע"י שחקן אחד בלבד בכל סיבוב.</p> <p>- כאשר משתמשים בפעולה חלופית, יש להניח סמן שוק שחור במקום המתאים ע"ג הלוח המרכזי, על-מנת לציין שהפעולה חסומה בפני שאר השחקנים.</p>		
בעלי תפקידים	בעל תפקיד (ערך)	פעולה	פעולה חלופית
	פועל (1)	- הזזת סמן המשחק על לוח המטעים האישי או השארתו במקום. - קצירת 6 השדות החולקים טור או שורה עם סמן המשחק.	אין
	סוחרת (2)	קניית ומכירת טובין (מוצרים וסחורות) לשוק או למאגר הכללי.	לקיחת המוצר הזול ביותר מהשוק או משאב אחד לבחירתך מהמאגר הכללי.
אדריכל (3)	בניית בניין זמין תמורת תשלום.	זכייה בשתי נקודות ניצחון (השחקן הראשון)	

או בנקודה אחת (השחקן השני).			
אין	הפעלת כל הבניינים החולקים טור או שורה עם סמן המשחק או הפעלת בניין אחד לבחירתך.	מנהל עבודה (4)	
קבלת 4 מטבעות (השחקן הראשון) או 2 מטבעות (השחקן השני).	אספקת סחורות לאחת הספינות בנמל.	ראש עיר (5)	
<p>- כל שחקן חושף את קלף בעל התפקיד האחרון שנותר בידו ומקבל מס' הצבעות בהתאם לערך הקלף.</p> <p>- מתקיים מכרז סגור על קולות נוספים בעלות של מטבע אחד לכל קול נוסף.</p> <p>- השחקן בעל מס' הקולות הגדול ביותר בוחר שתיים מתוך ארבע הצעות החוק ומניח אותן במקום המתאים ע"ג הלוח המרכזי.</p> <p>- הצעות החוק החדשות שהתקבלו נכנסות לתוקף באופן מיידי ומחליפות במידת הצורך חוקים ישנים.</p> <p>- אסור ליצור קואליציות בין שחקנים שונים.</p>			שלב הפרלמנט
<p>- השחקנים נדרשים למלא אחר חוקי המדינה העכשוויים (לכל היותר 4 חוקים) בסדר הבא: מס הכנסה, מס רכוש, תמיכה ממשלתית (סובסידיה), חוקים נוספים.</p> <p>- שחקן שמשלם מס הכנסה מקבל 2 נקודות ניצחון.</p> <p>- שחקן שמשלם מס רכוש מקבל 2 נקודות ניצחון.</p> <p>- אין חובה לשלם מס הכנסה ו/או מס רכוש. מי שלא משלם לא מקבל נקודות ניצחון.</p> <p>- שחקן שמשלם גם מס הכנסה וגם מס רכוש מקבל נקודה נוספת (סה"כ 5 נקודות ניצחון, 2+2+1).</p> <p>- שחקן יכול לקבל לכל היותר 7 נקודות כתוצאה מתמיכה ממשלתית בכל סיבוב.</p>			שלב הפסלים
<p>- השחקנים מחזירים למאגר הכללי את כל המוצרים שברשותם, שאינם מאוחסנים במחסן (אין צורך לאחסן משאבים וסחורות).</p> <p>- ספינות מלאות עוזבות את הנמל ושאר הספינות מתקדמות קדימה עד אשר בכל נמל תעגון ספינה אחת וספינה נוספת תשהה ביים.</p> <p>- בסוף הסיבובים 5-2 הספינה שעוגנת בנמל השלישי עוזבת את הנמל בכל מקרה, גם אם אינה מלאה.</p> <p>- מסירים את סמני השוק השחור מהלוח.</p>			סוף הסיבוב
<p>- הושלמו שישה סיבובי משחק.</p> <p>- כל שחקן מקבל 2 נקודות ניצחון נוספות על כל בניין שברשותו.</p> <p>- בעל מרב הנקודות הוא המנצח (שובר שיוויון - יתרת כסף).</p>			סוף המשחק
<p>- כל פועל יכול לקצור עד שני שדות מוצרים בלבד. אין הגבלה על שדות המשאבים.</p> <p>- בשלב הפועל, ניתן לוותר על קוביית מים בתמורה לקצירת שדה מוצר נוסף באותו טור או שורה.</p> <p>- בשלב הסוחרת ניתן לקנות (למכור) טובין גם מהמאגר הכללי בתמורה ל-7 מטבעות (מטבע אחד למוצר ו-3 לסחורה).</p> <p>- אם אין מספיק משאבים / טובין במאגר הכללי, אז השחקן לא מקבל משאב / טובין.</p> <p>- השחקנים אינם רשאים לסחור בינם לבין עצמם.</p>			חוקים נוספים
			טיפים אסטרטגיים לשחקן המתחיל
בחירת בעל התפקיד המשפיע בפרלמנט כבר בתחילת שלב הפעולות לפני ביצוע הפעולה הראשונה.			וריאנטים