

שם המשחק	Bora Bora
נתונים טכניים	2-4 שחקנים, מומלץ ב-4 שחקנים, זמן משחק של 90 דקות, גילאי 12 ומעלה.
סיפור המעשה	השחקנים עורכים מסע לאיי בורה בורה. הם מקימים בקתות, עובדים את אליליהם ושולחים את בני ובנות השבט לביצוע משימות שונות.
מטרה	- לצבור נקודות ניצחון (ע"י התפשטות, עבודת אלילים, השלמת משימות וכו').
מצב התחלתי	<p>- מסביב ללוח יש מסלול נקודות ניצחון ומסלול סטטוס.</p> <p>- לצד הלוח:</p> <p>18 מנחות, 36 צדפות ו-30 חומרי בנייה,</p> <p>ערימת אריחי גבר (36) וערימת אריחי אישה (36) מעורבבים בנפרד,</p> <p>ערימת אריחי משימה בגוון בהיר (7) ובגוון כהה (53) מעורבבים בנפרד,</p> <p>ערימת קלפי אליל (60) מעורבבים, 5 קלפי אליל פתוחים לבחירה.</p> <p>- על-גבי הלוח:</p> <p>12 אריחי דגים ו-24 אריחי תכשיטים מפוזרים אקראית במקומות המתאימים,</p> <p>6 אריחי גבר, 6 אריחי אישה ו-4 אריחי משימה כהים פתוחים לבחירה במקום המתאים,</p> <p>ערימת אריחי אליל (10) מעורבבים במשבצת המקדש.</p> <p>- במרכז השולחן פרושים 7 אריחי פעולות: ים, יבשה, גבר, אישה, עוזר, מקדש, בנייה.</p> <p>- לכל שחקן יש לוח אישי, 12 בקתות, שישה אריחי בניינים, שלוש קוביות, ארבעה כוהנים, ושני סמני משחק (סמן נקי ניצחון וסמן סטטוס) בצבע תואם.</p> <p>- כל שחקן מקבל באקראי אריח משימה בגוון בהיר, 2 אריחי משימה בגוון כהה, אריח אליל, שני קלפי אליל ואריח מיקום בתור.</p> <p>- כל שחקן מתחיל עם 2 מנחות ו-3-0 נקודות ניצחון (בהתאם לסדר התור).</p> <p>- בסדר הפוך למיקום בתור, כל שחקן מציב בקתה באזור הסמוך לאריח דג בעל ערך 1 ולוקח את המשאב המתאים (מנחה או את חומר בנייה).</p>
תיאור כללי	<p>- המשחק מורכב משישה סיבובים. בכל סיבוב מתקיימים שלושה שלבים (A, B, C).</p> <p>- בסוף המשחק מקבלים נקודות ניצחון נוספות על עמידה ביעדים שונים.</p>
קביעת סדר	- על-פי סדר הסמנים במסלול הסטטוס בתום שלב B (נקבעים באקראי בתחילת המשחק).
מהלך סיבוב	<p>- מסירים מהלוח את כל אריחי המשימה, הגבר והאישה שלא נלקחו בסיבוב הקודם.</p> <p>- מוסיפים למקומות המתאימים על-גבי הלוח 6 אריחי גבר, 6 אריחי אישה ו-4 אריחי משימות בגוון כהה (מס' השחקנים + 2) מהקופה.</p> <p>- כל סיבוב מתחלק לשלושה שלבים: שלב A (גלגול קוביות וביצוע פעולות), שלב B (שימוש ביכולות גבר ואישה), שלב C (ניקוד).</p>
שלב A – גלגול קוביות וביצוע פעולות	<p>- כל השחקנים מגלגלים את שלוש הקוביות בו-זמנית.</p> <p>- לפי סדר התור, שחקנים מניחים את אחת הקוביות שלהם על אריח פעולה ומבצעים את הפעולה המתאימה, עד אשר כולם השתמשו בכל שלוש הקוביות שלהם.</p> <p>- מותר להניח קובייה על אריח פעולה, רק אם ערכה נמוך יותר מהערך של כל קובייה אחרת על אותו אריח (יוצא דופן: שימוש באליל כחול).</p>
אריחי הפעולה	<p>- <b>התפשטות</b> (אריחי ים / יבשה) – קחו בקתה מלוח השחקן והניחו אותה על לוח המשחק בסמוך לאזור בו כבר יש לכם בקתה. ניתן להתפשט רק ע"י דרך שמספרה נמוך או שווה לערך הקובייה. התפשטות מקנה לשחקן את המשאב של האזור החדש, ואפשרות לקבל מיד נקי ניצחון לפי אריח הדג הסמוך לאזור בעזרת קלף אליל אדום.</p> <p>- <b>גבר / אישה</b> – קחו מהלוח אריח גבר / אישה שמספרו נמוך או שווה לערך הקובייה, והציבו אותו במקום פנוי בלוח האישי, כך שהחלק התחתון (סטטוס / צדפה) גלוי.</p> <p>- <b>עוזר</b> – סוחרים בפריטים שונים לפי ערך הקובייה:</p> <p>עבור נקי קובייה אחת: לעשות קעקוע, לאסוף צדפות או לקבל נקודת ניצחון.</p> <p>עבור 2 נקי קובייה: לקבל מנחה, קלף אליל או חומר בנייה, או להעביר בקתה למשבצת ה-12.</p> <p>- <b>מקדש</b> – קחו כהן והציבו אותו על לוח המשחק במשבצת שמספרה נמוך או שווה לערך הקובייה. אם יש כבר כהן על ערך זה, הזיזו אותו משבצת אחת ימינה, וכך הלאה. כהן שיצא מהלוח חוזר לשחקן שהניחו. עם הנחת כהן מקבלים מיד <b>בונס אש</b>.</p> <p>- <b>בנייה</b> – שלמו חומרי בנייה משתי משבצות סמוכות בלוח האישי והניחו במקומם אריח בניין שמספרו נמוך או שווה לערך הקובייה. קבלו <b>בונס אש</b> ונקי ניצחון לפי למס' הסיבוב (4/7/10).</p> <p>- <b>דייג</b> – קבלו 2 נקי ניצחון. ניתן להשתמש בפעולה זו עם כל קובייה ללא קשר לערכה.</p>
שלב B – שימוש ביכולות גבר	<p>- לפי סדר התור, כל שחקן מבצע פעולת גבר <b>אחת</b> ופעולת אישה <b>אחת</b> מהאריחים שברשותו.</p> <p>- שחקן שברשותו מס' אריחי גבר / אישה עם סמלים זהים יכול לשלבם ולבצע פעולה אחת</p>

<p>חזקה יותר (לא ניתן לשלב גבר ואישה יחדיו). - הפעולות האפשריות (הפעולה החזקה בסוגריים):</p> <table border="1"> <tr> <td>התפשטות יבשתית בערך 2 ומטה (4/6)</td> <td>התפשטות ימית בערך 2 ומטה (4/6)</td> <td>הזיזו בקתה אחת (2/3) למשבצת ה-12</td> </tr> <tr> <td>קחו מהלוח אריח גבר בערך 1-3 (1-6)</td> <td>קחו מהלוח אריח אישה בערך 1-3 (1-6)</td> <td>קחו קלף אליל אחד (2/3)</td> </tr> <tr> <td>בנו אריח בניין בערך 1-3 (1-6)</td> <td>קחו חומר בנייה אחד (2/3) לבחירתכם</td> <td>התקדמו צעד אחד (2/3) במסלול הסטטוס</td> </tr> <tr> <td>קבלו 2 (4/6) נקי ניצחון</td> <td>קחו מנחה אחת (2/3)</td> <td>קחו צדפה אחת (2/3)</td> </tr> </table>	התפשטות יבשתית בערך 2 ומטה (4/6)	התפשטות ימית בערך 2 ומטה (4/6)	הזיזו בקתה אחת (2/3) למשבצת ה-12	קחו מהלוח אריח גבר בערך 1-3 (1-6)	קחו מהלוח אריח אישה בערך 1-3 (1-6)	קחו קלף אליל אחד (2/3)	בנו אריח בניין בערך 1-3 (1-6)	קחו חומר בנייה אחד (2/3) לבחירתכם	התקדמו צעד אחד (2/3) במסלול הסטטוס	קבלו 2 (4/6) נקי ניצחון	קחו מנחה אחת (2/3)	קחו צדפה אחת (2/3)	<p>ואישה</p>						
התפשטות יבשתית בערך 2 ומטה (4/6)	התפשטות ימית בערך 2 ומטה (4/6)	הזיזו בקתה אחת (2/3) למשבצת ה-12																	
קחו מהלוח אריח גבר בערך 1-3 (1-6)	קחו מהלוח אריח אישה בערך 1-3 (1-6)	קחו קלף אליל אחד (2/3)																	
בנו אריח בניין בערך 1-3 (1-6)	קחו חומר בנייה אחד (2/3) לבחירתכם	התקדמו צעד אחד (2/3) במסלול הסטטוס																	
קבלו 2 (4/6) נקי ניצחון	קחו מנחה אחת (2/3)	קחו צדפה אחת (2/3)																	
<p>- <b>מסלול הסטטוס</b> - קבלו 0-15 נקי ניצחון לפי המיקום במסלול הסטטוס. חלקו מחדש את סמני המיקום בתור לפי הניקוד והשיבו את סמני הסטטוס למשבצת הראשונה. - <b>מקדש</b> - כל כהן שווה 1-3 נקודות ניצחון בהתאם לסיבוב. השחקן בעל מירב הכוהנים במקדש מקבל אריח אליל (שובר שוויון: הכהן השמאלי ביותר). - <b>תכשיטים</b> - כל שחקן רשאי לקנות תכשיט בודד (לפי סדר התור החדש). - <b>משימות</b> - כל שחקן חייב להשלים משימה <b>אחת</b> ולקבל תמורתה 6 נקי ניצחון (4 נקי, אם נעזר באליל צהוב), או לוותר על משימה אחת. לאחר מכן, קחו משימה חדשה מהלוח (לפי סדר התור החדש).</p>	<p>שלב C - ניקוד</p>																		
<p>- על מנת לשחק קלף אליל יש לשלם גם מנחה. - ניתן לשחק שני קלפים זהים (ומנחה אחת), ולבחור ביכולת של אליל אחר. - ניתן להשתמש באריח אליל כתחליף לקלף. במקרה זה אין צורך לשלם מנחה. - האלילים השונים:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>צבע אליל</th> <th>עיתוי</th> <th>יכולת</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>כחול</td> <td>שלב A</td> <td>ניתן לשחק קובייה על אריח פעולה, גם אם ערכה גדול או שווה לערך קובייה שכבר שוחקה</td> </tr> <tr> <td>לבן</td> <td>שלב A</td> <td>קובייה שהונחה על אריח נחשבת כבעלת ערך 6 לצורך ביצוע הפעולה בלבד</td> </tr> <tr> <td>אדום</td> <td>בעת ביצוע התפשטות</td> <td>נותן לשחקן נקודות ניצחון לפי אריח הדגים הצמוד לאזור אליו בוצעה ההתפשטות</td> </tr> <tr> <td>ירוק</td> <td>שלב B</td> <td>הכפלת יכולת של הגבר או אישה אשר הוא משחק בתור זה, <b>או</b> הפעלה של אריח גבר או אישה נוסף</td> </tr> <tr> <td>צהוב</td> <td>שלב C</td> <td>ניתן להשלים אריח משימה ללא ביצוע תנאי אחד</td> </tr> </tbody> </table>	צבע אליל	עיתוי	יכולת	כחול	שלב A	ניתן לשחק קובייה על אריח פעולה, גם אם ערכה גדול או שווה לערך קובייה שכבר שוחקה	לבן	שלב A	קובייה שהונחה על אריח נחשבת כבעלת ערך 6 לצורך ביצוע הפעולה בלבד	אדום	בעת ביצוע התפשטות	נותן לשחקן נקודות ניצחון לפי אריח הדגים הצמוד לאזור אליו בוצעה ההתפשטות	ירוק	שלב B	הכפלת יכולת של הגבר או אישה אשר הוא משחק בתור זה, <b>או</b> הפעלה של אריח גבר או אישה נוסף	צהוב	שלב C	ניתן להשלים אריח משימה ללא ביצוע תנאי אחד	<p>אלילים</p>
צבע אליל	עיתוי	יכולת																	
כחול	שלב A	ניתן לשחק קובייה על אריח פעולה, גם אם ערכה גדול או שווה לערך קובייה שכבר שוחקה																	
לבן	שלב A	קובייה שהונחה על אריח נחשבת כבעלת ערך 6 לצורך ביצוע הפעולה בלבד																	
אדום	בעת ביצוע התפשטות	נותן לשחקן נקודות ניצחון לפי אריח הדגים הצמוד לאזור אליו בוצעה ההתפשטות																	
ירוק	שלב B	הכפלת יכולת של הגבר או אישה אשר הוא משחק בתור זה, <b>או</b> הפעלה של אריח גבר או אישה נוסף																	
צהוב	שלב C	ניתן להשלים אריח משימה ללא ביצוע תנאי אחד																	
<p>- המשחק מסתיים בתום הסיבוב השישי. - כל שחקן רשאי להשלים את 3 המשימות שנותרו לו ולקבל עליהן ניקוד. - כל שחקן מקבל 2 נקודות ניצחון על כל אריח אליל לא מנוצל, 1-6 נקי על כל אריח דג הסמוך לאזור בנייה המכיל בקתה בצבע שלו, 1-9 נקי עבור כל תכשיט. - כל שחקן מקבל 6 נקודות ניצחון עבור כל אחד מהיעדים הבאים:</p> <table border="1"> <tr> <td>השיג 12 אריחי גבר ו/או אישה</td> <td>מילא את 12 המשבצות בבניינים או בחומרי בנייה</td> <td>הציב בקתות בכל 12 האזורים</td> </tr> <tr> <td>רכש 6 תכשיטים</td> <td>בנה 6 בניינים</td> <td>השלים 9 אריחי משימה</td> </tr> </table> <p>- השחקן בעל מירב נקודות הניצחון הוא המנצח. שובר שוויון: לפי סדר התור.</p>	השיג 12 אריחי גבר ו/או אישה	מילא את 12 המשבצות בבניינים או בחומרי בנייה	הציב בקתות בכל 12 האזורים	רכש 6 תכשיטים	בנה 6 בניינים	השלים 9 אריחי משימה	<p>סוף המשחק</p>												
השיג 12 אריחי גבר ו/או אישה	מילא את 12 המשבצות בבניינים או בחומרי בנייה	הציב בקתות בכל 12 האזורים																	
רכש 6 תכשיטים	בנה 6 בניינים	השלים 9 אריחי משימה																	
<p>- מותר להתפשט גם לאזור בו יש כבר בקתה של שחקן אחר. במקרה זה, הזיזו את הבקתה הקודמת מאזור הבנייה, אך השאירו אותה באותו אזור. - שחקן לא יכול להניח יותר מבקתה אחת בכל אזור. - <b>לעשות קעקוע</b> - הסט אריח גבר מטה כך שיכסה את ציור הקעקוע / צדפה והתקדם בהתאם במסלול הסטטוס. - <b>לאסוף צדפות</b> - הסט אריח אישה מטה כך שיכסה את ציור הקעקוע / צדפה וקבל בהתאם צדפות מהמאגר הכללי. - <b>בונוס אש</b> - השחקן שזכה בבונוס מקבל קלף אליל או מנחה, <b>ובנוסף</b> נקי סטטוס או צדפה אחת. ניתן לקבל בונוס זה בפעולת מקדש או בנייה.</p>	<p>חוקים נוספים</p>																		
<p>- בשלושה שחקנים מקבצים יחדיו את אריחי הפעולה ים ויבשה. - בשני שחקנים מקבצים יחדיו גם אריחי הפעולה גבר ואישה.</p>	<p>חוקים ל-2-3 שחקנים</p>																		