

שם המשחק	BANG!																									
נתונים טכניים	4-7 שחקנים, מומלץ ב-7 שחקנים, זמן משחק של 30 דקות, גילאי 8 ומעלה.																									
סיפור המעשה	השחקנים מגלמים שריף וקבוצה של פורעי חוק בקרב יריות בסגנון מערבון ספגטי.																									
מטרה	לכל שחקן מטרה משלו: - השריף והסגנים – להרוג את כל פורעי החוק ואת הבוגד. - פורעי החוק – להרוג את השריף. - הבוגד – להישאר השחקן האחרון בחיים.																									
מצב התחלתי	- מערבבים את קלפי בעלי התפקידים ומחלקים אותם באקראי בין השחקנים לפי הטבלה הבאה: <table border="1" data-bbox="367 537 1053 784"> <thead> <tr> <th>מס' השחקנים</th> <th>שריף</th> <th>סגנים</th> <th>פורעי חוק</th> <th>בוגד</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>2</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>3</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table> - השריף חושף את עצמו בפני כולם, שאר השחקנים שומרים את תפקידם בחשאי. - כל שחקן מקבל קלף דמות אותו הוא מניח מולו גלוי. לכל דמות יכולת מיוחדת שונה ומסי נקודות חיים (קליעים) שונה. - כל שחקן מקבל קלף דמות נוספת. השתמשו באיור הקליעים על גב הדמות כדי לסמן את נקודות החיים שלכם במהלך המשחק. - השריף מקבל נקודת חיים נוספת מעבר לכיתוב על קלף הדמות שלו. - כל שחקן מקבל קלפי משחק לפי כמות נקודות החיים שלו.	מס' השחקנים	שריף	סגנים	פורעי חוק	בוגד	4	1	0	2	1	5	1	1	2	1	6	1	1	3	1	7	1	2	3	1
מס' השחקנים	שריף	סגנים	פורעי חוק	בוגד																						
4	1	0	2	1																						
5	1	1	2	1																						
6	1	1	3	1																						
7	1	2	3	1																						
תיאור כללי	- המשחק מורכב מתורי משחק עד שנוצר תנאי סיום - כל תור מורכב משלושה חלקים: שליפת קלפים, משחק קלפים וזריקת היתרה.																									
קביעת סדר מהלך תור	- על-פי סדר הישיבה (ראשון: השריף). 1. שליפה – שלוף שני קלפים מהקופה. 2. משחק – שחקן מידך כמה קלפים שתחפוץ. מותר לשחק רק קלף באנג! אחד בכל תור. 3. זריקה – אם בידך יותר קלפים מאשר נקודות חיים, השלך את היתרה.																									
קלפים מיוחדים	- לקלפי "באנג!" יש טווח ירייה של 1, אלא אם ליורה יש כלי נשק המגדיל את הטווח. - קלפים בעלי רקע כחול נותרים לאחר ששיחקת אותם על השולחן. שאר הקלפים נזרקים לאחר השימוש. - אסור לשחקן להחזיק בו זמנית על שולחן 2 קלפים כחולים זהים. - מחוץ לתורך, מותר לשחק רק קלפי "פספוס!" (כדי לבטל קלף "באנג!") וקלפי "בירה" (אם אתה עומד לאבד את נקודת החיים האחרונה שלך). - מותר להחזיק רק כלי נשק אחד בו זמנית. - אסור לשחק קלף "בירה", אם נותרו במשחק רק שני שחקנים. - על חלק מהקלפים יש סמל פוקר המפעיל יכולת. על מנת לנסות להפעיל את היכולת יש לחשוף את הקלף העליון בערימה - היכולת תופעל רק אם הסמל על הקלף שנשלף תואם לדרישת קלף המפעיל.																									
חוקים נוספים	- אם השריף הורג סגן, הוא מאבד את כל הקלפים שברשותו (ביד ועל השולחן). - מי שהורג פורע חוק שולף 3 קלפים בתור פרס. - לא ניתן לצבור יותר נקודות חיים מאשר הכמות ההתחלתית.																									
סוף המשחק	המשחק מסתיים אם נוצר אחד משני תנאי הסיום: - השריף מת – אם הבוגד הוא השורד האחרון הוא המנצח, אחרת פורעי החוק מנצחים. - הבוגד וכל פורעי החוק מתים – השריף והסגנים מנצחים.																									