



פרדריקה דל'גסטינו

שם הדמות

ברברי 2
מקצוע ודרגה

עברין
רקע

שם השחקן

בן אנוש
בזע

תורה טוב
נטייה

נקודות נסיון

אני לא שמה לב לסיכונים, ואל תספרו לי על הסיכונים להצליח

תכונות אופי

אנשים - אני נאמנה לחברי, לא לאידיאלים ואף לא למחתרת.

ערכים

אני אשמה במעשה נורא - הסגרתי בטעות את חברי לשלטונות נירקור.

קשרים

אם יש תוכנית, אני אשכח אותה, ואם לא אני פשוט אתעלם ממנה.

פגמים

9

מהירות

+2

יוזמה

14

שריון

נקודות פגיעה מירביות 23

נקודות פגיעה נוכחיות

נקודות פגיעה זמניות

הצלחות

כשלונות

הצללות מוות

2

קוביות פגיעה

השראה

תוסף שליטה

+2

כוח +5

זריזות

חוסן +4

תבונה

חוכמה

כריזמה

זריזות הצלה

איום (כרז)

אקרובטיקה (זרז)

אתלטיקה (כוח) +5

דת (תבנ)

הבחנה (חכמ)

הופעה (כרז)

היסטוריה (תבנ)

השרדות (חכמ) +3

התגנבות (זרז) +4

זריזות ידיים (זרז)

חקירה (תבנ)

טבע (תבנ)

טיפול בחיות (חכמ)

מאגיה (תבנ)

רפואה (חכמ)

שכנוע (כרז)

תבונה (חכמ)

תרמית (כרז) +1

מיומנויות

כוח

+3

16

זריזות

+2

14

חוסן

+2

15

תבונה

+0

11

חוכמה

+1

13

כריזמה

-1

9

זעם (2 נקודות זעם, תוסף נזק +2) - כפעולת בונוס את נכנסת לזעם. אם אינך לובש שריון כבד, את מקבלת יתרון על בדיקות והצללות כוח. את זוכה ל +2 לגלגולי נזק. יש לך התנגדות לנזק חותך, משסף, חובט. הזעם נמשך דקה בודדת. לאחר שניצלת את מכסת נקודות הזעם, את צריכה לבצע מנוחה ארוכה בכדי לחדש אותה.

התקפה נועזת - בהתקפה הראשונה בתורך את יכולה לקבל יתרון לגלגול, אך כל היריבים שתוקפים אותך באותו הסיבוב מקבלים יתרון כנגדך.

חוש סכנה - את מקבלת יתרון על הצלות זריזות כנגד איום שאת יכולה לראות.

מאפיינים

סוג/נזק

תוסף התקפה

שם

S / 3+12ק1

+5

גרזן אדיר

S / 3+6ק1

+4

גרזן יד

התקפות והטלת לחשים

גרזן אדיר

שני גרזני יד

תרמיל חוקרים

כנ

מכ

מא

מד

מב

ציוד

חוכמה (הבחנה) קבועה

11

אימסקאר (שפת הסחר)
טאלין

שריון - קל, בינוני, מגן
נשקים - נשקים פשוטים, קרביים
כלים -

שפות ותחומי שליטה נוספים



פרדריקה דל'גסטינו

שם הדמות

ברברי 4

מקצוע ודרגה

עבריי

רקע

שם השחקן

בן אנוש

בזע

תורה טוב

נטייה

נקודות נסיון

אני לא שמה לב לסיכונים, ואל תספרו לי על הסיכונים לנצחון.

תכונות אופי

אנשים - אני נאמנה לחברי, לא לאידיאלים ואף לא למחתרת.

ערכים

אני אשמה במעשה נורא - הסגרתי בטעות את חברי לשלטונות נירקור.

קשרים

אם יש תוכנית, אני אשכח אותה, ואם לא אני פשוט אתעלם ממנה.

פגמים

9

מהירות

+2

יוזמה

14

שריון

41

נקודות פגיעה מירביות

נקודות פגיעה נוכחיות

נקודות פגיעה זמניות

הצלחות

כשלונות

הצללות מוות

4

סה"כ

קוביות פגיעה

השראה

תוסף שליטה

+2

כוח +6

זריזות

חוסן +4

תבונה

חוכמה

כריזמה

זריקות הצלה

איום (כרז)

אקרובטיקה (זרז)

אתלטיקה (כוח)

דת (תבנ)

הבחנה (חכמ)

הופעה (כרז)

היסטוריה (תבנ)

השרדות (חכמ)

התגנבות (זרז)

זריזות ידיים (זרז)

חקירה (תבנ)

טבע (תבנ)

טיפול בחיות (חכמ)

מאגיה (תבנ)

רפואה (חכמ)

שכנוע (כרז)

תבונה (חכמ)

תרמית (כרז)

+1

מיומנויות

כוח

+4

18

זריזות

+2

14

חוסן

+2

15

תבונה

+0

11

חוכמה

+1

13

כריזמה

-1

9

זעם (3 נקודות זעם, תוסף נזק +2) - כפעולת בונוס את נכנסת לזעם. אם אינך לובש שריון כבד, את מקבלת יתרון על בדיקות והצלחות כוח. את זוכה ל +2 לגלגולי נזק. יש לך התנגדות לנזק חותך, משסף, חובט. הזעם נמשך דקה בודדת. לאחר שניצלת את מכסת נקודות הזעם, את צריכה לבצע מנוחה ארוכה בכדי לחדש אותה.

התקפה נועזת - בהתקפה הראשונה בתורך את יכולה לקבל יתרון לגלגול, אך כל היריבים שתוקפים אותך באותו הסיבוב מקבלים יתרון כנגדך.

חוש סכנה - את מקבלת יתרון על הצלות זריזות כנגד איום שאת יכולה לראות.

נתיב לוחם הזעם

זעם-קרב - בעת זעם את יכולה לבחור בזעם-קרב, ולבצע התקפת קפא"פ כפעולת בונוס בכל תור בו את בזעם. כשהזעם נגמר, את סופגת דרגת תשישות.

מאפיינים

סוג/נזק

תוסף התקפה

שם

S / 4+12ק1

+6

גרזן אדיר

S / 4+6ק1

+6

גרזן יד

התקפות והטלת לחשים

גרזן אדיר

שני גרזני יד

תרמיל חוקרים

מכ

מכ

מכ

מכ

מכ

מכ

ציוד

חוכמה (הבחנה) קבועה

11

אימסקאר (שפת הסחר)
טאלין

שריון - קל, בינוני, מגן
נשקים - נשקים פשוטים, קרביים
כלים -

שפות ותחומי שליטה נוספים