

סריאל נאילו

שם הדמות

פאלאדין 2

מקצוע ודרגה

מתבודדת

רקע

שם השחקן

אלף בהיר

בזע

נייטרלי טוב

נטייה

נקודות נסיון

אני מחברת את כל מה שקורה לי לתוכנית קוסמית נשגבת.

תכונות אופי

הכשרונות שלי נועדו בכדי לעזור לכולם, לא כדי לקדם את עצמי.

ערכים

הידע שלי חשף בפניי רוע עתיק המאיים להשמיד את ריונווד, מגיח מהצללים.

קשרים

אני אסכן יותר מדי בכדי לגלות פיסת ידע שנאבדה.

פגמים

12

מהירות

+0

יזומה

18

דיוג שריון

נקודות פגיעה מירביות 18

נקודות פגיעה נוכחיות

נקודות פגיעה זמניות

הצלחות
כשלונות
הצללות מוות

סה"כ 10ק2

2

קוביות פגיעה

השראה

תוסף שליטה

+2

כוח
זריזות
חוסן
תבונה
חוכמה
כריזמה

זריקות הצלה

איום (כזר) ☐
אקרוטיקה (זרז) ☐
אתלטיקה (כוח) ☐
דת (תבנ) ☒
הבחנה (חכמ) ☒
הופעה (כזר) ☐
היסטוריה (תבנ) ☐
השרדות (חכמ) ☐
התגנבות (זרז) ☐
זריזות ידיים (זרז) ☐
חקירה (תבנ) ☐
טבע (תבנ) ☐
טיפול בחיות (חכמ) ☐
מאגיה (תבנ) ☐
רפואה (חכמ) ☒
שבנוע (כזר) ☒
תבונה (חכמ) ☒
תרמית (כזר) ☐

מיומנויות

כוח

+2

15

זריזות

+0

10

חוסן

+1

12

תבונה

+0

10

חוכמה

+2

14

כריזמה

+2

14

ראייה בחשכה - באור עמום, יכולה לראות כמו באור רגיל לטווח של 20 מטר. בחשכה יכולה לראות כמו באור עמום.

מורשת פיות - יתרון לזריקות הצלה כנגד רעל, חסינה להשפעות שינה

מסכת הפרא - מסוגלת להתחבא כשיורד גשם עז, מאחורי צמחיה עבותה, שלג, ערפל וכיו"ב.

חוש קדוש (3/יום) - כפעולה את מזהה את המיקום של כל יצור שמיימי, שטני או אל-מת בטווח 20 מ'. אינך יכולה לזהות את סוג היצור.

הנחת ידיים (מאגר 10 נק"פ) - כפעולה את נוגעת ביצור ומרפאת אותו עד למגבלה שלך. בעלות של 5 נק"פ מהמאגר את יכולה לרפא מחלה או רעל.

סגנון לחימה (הגנה) - אם יצור שאת רואה תוקף מטרה אחרת סמוכה את יכולה להשתמש בתגובה כדי לתת חסרון להתקפה, בתנאי שיש לך מגן.

ניתן שמיימי - בעת פגיעה במטרה, את יכולה לנצל יחידת לחש בכדי להוסיף 2ק2 נזק להתקפה, בתוספת 1ק8 לכל דרגת לחש מעל הראשונה. הניזק גדל ב 1ק8 אם המטרה היא אלמת או שד.

מאפיינים

שם חרב ארוכה +4
קשת קצרה +2
S / 2+8ק1
P / 6ק1

הטלת לחשים פאלאדין - 2 לחשים מדרג 1.
כמות לחשים מוכנים - 2.

מתאם התקפה לחשים - +4
ד"ק כנגד לחשים - 12.

התקפות והטלת לחשים

חרב ארוכה
מגן
שריון קשקשים
סמל קדוש של לוריאן
תרמיל חוקרים

ציוד

חוכמה (הבחנה) קבועה

14

אלפית
אימסקאר (שפת הסחר)
סולארינג (מרום)

אימון בנשק אלפי - מיומנות עם חרב ארוכה, קצרה, קשת ארוכה, קצרה.
שריונות - כל השריונות, מגנים נשקים - כל הנשקים הפשוטים והקריבים.
כלים - ערכת עשבוניות

שפות ותחומי שליטה נוספים



פאלאדין

מקצוע
הטלת לחשים

+4

תוסף התקפה
ללחשים

12

ד"ק הצלה מלחשים

כרז

תכונת
הטלת לחשים

6

7

8

9

3

4

5

לחשונים

0

דרגת
לחש

סה"כ יחידות

יחידות שנוצלו

2

1

מתת שמיימית (פעולת בונוס, משך -
ריכוז, עד 1 דקה): בכל פעם שהנשק
פוגע, הוסף 4 נזק קורן.

מגן האמונה (פעולת בונוס, משך -
ריכוז, עד 10 דקות): +2 דרג"ש ליצור
לבחירתך.

2

סריאל נאילו

שם הדמות

פאלאדין 4
מקצוע ודרגה

מתבודדת
רקע

שם השחקן

אלף בהיר
בזע

נייטרלי טוב
נטייה

נקודות נסיון

אני מחברת את כל מה שקורה לי
לתוכנית קוסמית נשגבת.

תכונות אופי

הכשרונות שלי נועדו בכדי לעזור לכולם,
לא כדי לקדם את עצמי.

ערכים

הידע שלי חשף בפניי רוע עתיק המאיים
להשמיד את ריונווד, מגיח מהצללים.

קשרים

אני אסכן יותר מדי בכדי לגלות פיסת ידע
שנאבדה.

פגמים

12

מהירות

+0

יזומה

18

דיוג
שריון

32

נקודות פגיעה מירביות

נקודות פגיעה נוכחיות

נקודות פגיעה זמניות

הצלחות
כשלונות

הצלחות מוות

10ק4

סה"כ

4

קוביות פגיעה

השראה

תוסף שליטה

+2

כוח ☐
זריזות ☐
חוסן ☐
תבונה ☐
חוכמה +4 ●
כריזמה +4 ●

זריקות הצלה

איום (כז) ☐
אקרובטיקה (זרז) ☐
אתלטיקה (כוח) ☐
דת (תבנ) +2 ●
הבחנה (חכמ) +4 ●
הופעה (כז) ☐
היסטוריה (תבנ) ☐
השרדות (חכמ) ☐
התגנבות (זרז) ☐
זריזות ידיים (זרז) ☐
חקירה (תבנ) ☐
טבע (תבנ) ☐
טיפול בחיות (חכמ) ☐
מאגיה (תבנ) ☐
רפואה (חכמ) +4 ●
שכנוע (כז) +4 ●
תובנה (חכמ) +4 ●
תרמית (כז) ☐

מיומנויות

כוח

+3

16

זריזות

+0

10

חוסן

+1

12

תבונה

+0

10

חוכמה

+2

14

כריזמה

+2

15

ראייה בחשכה - באור עמום, רואה כמו באור רגיל
טווח 20 מ'. בחשכה רואה כמו באור עמום.

מורשת פיות - יתרון לזריקות הצלה כנגד רעל,
חסינה להשפעות שינה

מסכת הפרא - מסוגלת להתחבא כשיורד גשם עז,
מאחורי צמחיה עבותה, שלג, ערפל וכי"ב.

חוש קדוש (3/יום) - כפעולה מזהה המיקום של
כל יצור שמיימי, שטני או אל-מת בטווח 20 מ'.
אינך יכולה לזהות את סוג היצור.

הנחת ידיים (מאגר 10 נק"פ) - כפעולה את נוגעת
ביצור ומרפאת אותו עד למגבלה שלך. בעלות של
5 נק"פ מהמאגר את יכולה לרפא מחלה או רעל.

סגנון לחימה (הגנה) - אם יצור שאת רואה תוקף
מטרה אחרת סמוכה את יכולה להשתמש בתגובה
בכדי לתת חסרון להתקפה, בתנאי שיש לך מגן.

ניתוך שמיימי - בעת פגיעה במטרה, את יכולה
לנצל יחידת לחש בכדי להוסיף 2ק8 נזק להתקפה,
הנזק גדל ב 1ק8 אם המטרה היא אלמת או שד.

בריאות נשגבת - את חסינה למחלות.

שבועה מקדושת (העתיקים)

תיעול קדושה (זעם הטבע) - כפעולה קנוקנות
תוקפות מטרה בטווח של 3 מטר. היצור צריך
להצליח בבדיקת הצלה כוח או זריזות או להפוך
למרותק, עד שהוא מצליח בבדיקה (1/סיבוב).

מאפיינים

סוג/נזק

תוסף התקפה

שם

S / 3+8ק1

+5

חרב ארוכה

P / 6ק1

+2

קשת קצרה

הטלת לחשים פאלאדין - 3 לחשים מדרג 1.
כמות לחשים מוכנים - 3.

מתאם התקפה לחשים - +4
ד"ק כנגד לחשים - 12.

התקפות והטלת לחשים

חרב ארוכה

מגן

שריון קשקשים

סמל קדוש של לוריאן

תרמיל חוקרים

ציוד

חוכמה (הבחנה) קבועה

14

אלפית

אימסקאר (שפת הסחר)
סולארינג (מרום)

אימון בנשק אלפי - מיומנת עם חרב ארוכה, קצרה,
קשת ארוכה, קצרה.
שריונות - כל השריונות, מגנים
נשקים - כל הנשקים הפשוטים והקריבים.
כלים - ערכת עשבוניות

שפות ותחומי שליטה נוספים



פאלאדין

מקצוע
הטלת לחשים

+4

תוסף התקפה
ללחשים

12

ד"ק הצלה מלחשים

כרז

תכונת
הטלת לחשים

6

7

8

9

3

4

5

לחשונים

0

דרגת
לחש

סה"כ יחידות

יחידות שנוצלו

3

1

מתת שמיימית (פעולת בונוס, משך -
ריכוז, עד 1 דקה): בכל פעם שהנשק
פוגע, הוסף 1ק4 נזק קורן.

מגן האמונה (פעולת בונוס, משך -
ריכוז, עד 10 דקות): +2 דרג"ש ליצור
לבחירתך.

ברכה (פעולה, ריכוז עד דקה): עד 3
יצורים יכולים להוסיף 4ק לתוצאה של
כל התקפה או בדיקת הצלה.

2

לחשים ידועים