



# ת'וק סקוראף

שם הדמות

דרואיד 2

מקצוע דרגה

איש ספר

רקע

שם השחקן

אורק

בזע

נייטרלי

נטייה

נקודות נסיון

אני שומר על חבריי כמו על קבוצת חתלתולים בני יומם.

תכונות אופי

טובת הכלל - זו האחריות שלי לקדם את רווחת חבריי ושבטי.

ערכים

יש לי חזיונות על רוע עתיק שמאיים על ארצות הספר.

קשרים

אני איטי לבטוח בזרים מגזעים ותרבויות אחרות.

פגמים

9

מהירות

+2

יזומה

15

שריון דיוג

17

נקודות פגיעה מירביות

נקודות פגיעה נוכחיות

נקודות פגיעה זמניות

הצלחות  
כשלונות

הצלחות מוות

2

קוביות פגיעה

השראה

תוסף שליטה

+2

כוח  
זריזות  
חוסן  
תבונה  
חוכמה  
כריזמה

זריקות הצלה

+1 איום (כזר)  
+1 אקרובטיקה (זר)  
+3 אתלטיקה (כוח)  
דת (תבנ)  
הבחנה (חכמ)  
הופעה (כזר)  
היסטוריה (תבנ)  
+4 השרדות (חכמ)  
התגנבות (זר)  
זריזות ידיים (זר)  
חקירה (תבנ)  
+3 טבע (תבנ)  
טיפול בחיות (חכמ)  
מאגיה (תבנ)  
+4 רפואה (חכמ)  
שכנוע (כזר)  
תבונה (חכמ)  
תרמית (כזר)

מיומנויות

כוח

+1

12

זריזות

+2

14

חוסן

+2

14

תבונה

+1

12

חוכמה

+2

15

כריזמה

-1

8

ראייה בחשכה - באור עמום, יכול לראות כמו באור רגיל לטווח של 20 מטר. בחשכה יכול לראות כמו באור עמום.

עמידות עד הסוף - כשאתה יורד ל-אפס נק"פ אך לא נהרג, אתה יכול לבחור לרדת ל-1 נק"פ. ניתן להשתמש בתכונה זו שוב לאחר מנוחה ארוכה.

התקפה פראית - בפגיעה חמורה, הוסף לנזק עוד קוביית נזק של הנשק.

צורה פראית - אתה יכול להפוך לצורת חיה בעלת דרג אתגר של 1/4, כגון זאב שאינו מעופף או שוחה. בצורה זו אתה מקבל את הנק"פ של החיה. אם החיה יורדת לאפס נק"פ, אתה חוזר לצורתך האמיתית. אתה לא יכול להטיל לחשים בצורה זו.

מעגל דרואידי - ארצי (אדמה).

התאוששות טבעית - במנוחה קצרה אתה יכול להחזיר לחש מדרג 1. אתה לא יכול להשתמש ביכולת זו שוב עד מנוחה ארוכה.

מאפיינים

שם

תוסף התקפה

סוג/נזק

5 / 1+6ק1

+3

מטה

2ק8 לחש

+4

נעם מתגלגל

שני לחשונים

שלוש יחידות לחשים מדרג 1.

לחשים ידועים - 4.

התקפות והטלת לחשים

מטה

מגן עץ

שריון עור

כח

כח

כח

כח

כח

כח

ציוד

חוכמה (הבחנה) קבועה

12

אימסקאר (שפת הסחר)

גובלינית

דרואידית

שריון - קל, בינוני, מגן

נשקים - אלה, פגיון, חנית, אלת עץ, מטה, חרמש,

חרב מעוקלת

כלים - עשבוניות

שפות ותחומי שליטה נוספים



## דרואיד

מקצוע  
הטלת לחשים

+4

תוסף התקפה  
ללחשים

12

ד"ק הצלה מלחשים

חכמ

תכונת  
הטלת לחשים

לחשונים

0

הנחייה (פעולה) - המטרה מוסיפה 4ק1 לבדיקת תכונה הבאה שלה.  
התנגדות (פעולה) - המטרה מוסיפה 4ק1 לגלגול ההצלה הבא שלה.  
ידע-דרואידי (פעולה) - אתה יכול ליצור אפקט חזותי שאינו פוגע, או לחוש במזג האוויר.

דרגת  
לחש

יחידות שנוצלו

סה"כ יחידות

1

הקסמת איש (פעולה, שעה): הצלת חוכמה להתנגדות, שזוכה ליתרון אם אתה אויב. בכשלוך בהצלה המטרה הופכת לחבר קרוב של המטיל.  
ענן ערפל (פעולה, עד שעה בריכח): אתה יוצר ענן ערפל ברדיוס 20 מ'.  
רעם מתגלגל (פעולה, מידי): כל יצור בטווח קוביה של 5 מטר מבצע הצלת חוסן. בכשלוך סופג 8ק2 נזק ונדחף 3 מטר. בהצלחה מחצית נזק.

2

3

6

4

7

5

9



# ת'וק סקוראף

שם הדמות

דרואיד 4

מקצוע ודרגה

איש ספר

רקע

שם השחקן

אורק

בזע

נייטרלי

נטייה

נקודות נסיון

אני שומר על חבריי כמו על קבוצת חתלתולים בני יומם.

תכונות אופי

טובת הכלל - זו האחריות שלי לקדם את רווחת חבריי ושבטי.

ערכים

יש לי חזיונות על רוע עתיק שמאיים על ארצות הספר.

קשרים

אני איטי לבטוח בזרים מגזעים ותרבויות אחרות.

פגמים

9

מהירות

+2

יזומה

15

דיוג שריון

31

נקודות פגיעה מירביות

נקודות פגיעה נוכחיות

נקודות פגיעה זמניות

הצלחות כשלונות

הצלחות מוות

4

סה"כ

קוביות פגיעה

השראה

תוסף שליטה

+2

כוח

זריזות

חוסן

תבונה

חוכמה

כריזמה

זריקות הצלה

+1 איום (כזר)

אקרובטיקה (זרז)

+3 אתלטיקה (כוח)

דת (תבנ)

הבחנה (חכמ)

הופעה (כזר)

היסטוריה (תבנ)

+5 השרדות (חכמ)

התגנבות (זרז)

זריזות ידיים (זרז)

חקירה (תבנ)

+3 טבע (תבנ)

טיפול בחיות (חכמ)

מאגיה (תבנ)

+5 רפואה (חכמ)

שכנוע (כזר)

תבונה (חכמ)

תרמית (כזר)

מיומנויות

כוח

+1

12

זריזות

+2

14

חוסן

+2

15

תבונה

+1

12

חוכמה

+3

16

כריזמה

-1

8

ראייה בחשכה - באור עמום, יכול לראות כמו באור רגיל לטווח של 20 מטר. בחשכה יכול לראות כמו באור עמום.

עמידות עד הסוף - כשאתה יורד ל-אפס נק"פ אך לא נהרג, אתה יכול לבחור לרדת ל-1 נק"פ. ניתן להשתמש בתכונה זו שוב לאחר מנוחה ארוכה.

התקפה פראית - בפגיעה חמורה, הוסף לנזק עוד קוביית נזק של הנשק.

צורה פראית - אתה יכול להפוך לצורת חיה בעלת דרג אתגר של 1/2, כגון זאב, שאינו מעופף. בצורה זו אתה מקבל את הנק"פ של החיה. אם החיה יורדת לאפס נק"פ, אתה חוזר לצורתך האמיתית. אתה לא יכול להטיל לחשים בצורה זו.

מעגל דרואידי - ארצי (אדמה).

התאוששות טבעית - במנוחה קצרה אתה יכול להחזיר לחש מדרג 2. אתה לא יכול להשתמש ביכולת זו שוב עד מנוחה ארוכה.

מאפיינים

סוג/נזק

תוסף התקפה

שם

5 / 1+6ק1

+3

מטה

2ק8 לחש

+5

פעם מתגלגל

שלושה לחשונים

ארבע יחידות לחשים מדרג 1, שתיים מדרג 2. לחשים ידועים - 7.

התקפות והטלת לחשים

מטה

מגן עץ

שריון עור

כנ

מב

מא

מד

מב

ציוד

חוכמה (הבחנה) קבועה

13

אימסקאר (שפת הסחר)

גובלינית

דרואידית

שריון - קל, בינוני, מגן

נשקים - אלה, פגיון, חנית, אלת עץ, מטה, חרמש,

חרב מעוקלת

כלים - עשבוניות

שפות ותחומי שליטה נוספים



## דרואיד

מקצוע  
הטלת לחשים

חכמ

תכונת  
הטלת לחשים

13

ד"ק הצלה מלחשים

5

תוסף התקפה  
ללחשים

לחשונים

0

הנחייה (פעולה) - המטרה מוסיפה 4ק1 לבדיקת תכונה הבאה שלה.  
התנגדות (פעולה) - המטרה מוסיפה 4ק1 לגלגול ההצלה הבאה שלה.  
ידע-דרואידי (פעולה) - אתה יכול ליצור אפקט חזותי שאינו פוגע, או לחוש במזג האוויר.

דרגת  
לחש

סה"כ יחידות

יחידות שנוגלו

4

1

הקסמת איש (פעולה, שעה): הצלת חוכמה להתנגדות, חוכמה ליתרון אם אתה אויב. בכשלוך בהצלה המטרה מתנהגת כחבר קרוב של המטיל.  
ענן ערפל (פעולה, עד שעה בריכוז): אתה יוצר ענן ערפל ברדיוס 20 מ'.  
רעם מתגלגל (פעולה, מיידית): כל יצור בטווח קוביה של 5 מטר מבצע הצלת חוסן. בכשלוך סופג 8ק2 נזק ונדחף 3 מטר. בהצלחה מחצית נזק.

2

2

חוש חיה (פעולה, ריכוז שעה): אתה נוגע בחיה ויכול לראות דרך חושיה.  
להב אש (פעולת בונוס, ריכוז 10 דקות): אתה יוצר להב אש שמשמש להתקפה - +5, 6ק3 נזק אש.  
עצירת איש (פעולה, ריכוז דקה): המטרה מבצעת הצלת חוכמה, אם נכשלת היא משותקת למשך הלחש. בסוף כל תור המטרה מבצעת הצלת חוכמה נוספת.

6

7

8

9

3

4

5